Изпит по "Програмиране за начинаещи" – 7 май 2017

Задача 2. Магазин за детски играчки

Петя има магазин за детски играчки. Тя получава голяма поръчка, която трябва да изпълни. С парите, които ще спечели иска да отиде на екскурзия. Да се напише програма, която пресмята печалбата от поръчката.

Цени на играчките:

- Пъзел 2.60 лв.
- Говореща кукла 3 лв.
- Плюшено мече 4.10 лв.
- Миньон 8.20 лв.
- Камионче 2 лв.

Ако поръчаните играчки са **50 или повече** магазинът прави **отстъпка 25% от общата цена**. От спечелените пари Петя трябва да даде **10% за наема** на магазина. Да се пресметне дали парите ще ѝ стигнат да отиде на екскурзия.

Вход

От конзолата се четат 6 реда:

- 1. Цена на екскурзията реално число в интервала [1.00 ... 10000.00];
- 2. Брой пъзели цяло число в интервала [0... 1000];
- 3. Брой говорещи кукли цяло число в интервала [0 ... 1000];
- 4. Брой плюшени мечета цяло число в интервала [0 ... 1000];
- 5. Брой Миньони цяло число в интервала [0 ... 1000];
- 6. Брой камиончета цяло число в интервала [0 ... 1000].

Изход

На конзолата се отпечатва:

- Ако парите са достатъчни се отпечатва:
 - "Yes! {оставащите пари} lv left."
- Ако парите НЕ са достатъчни се отпечатва:
 - o "Not enough money! {недостигащите пари} lv needed."

Резултатът трябва да се форматира до втория знак след десетичната запетая.

Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
40.8	Yes! 418.20 lv left.	Сума: 20 * 2.60 + 25 * 3 + 30 * 4.10 + 50 * 8.20 + 10 *
20 25		2 = 680 лв. Брой на играчките : 20 + 25 + 30 + 50 + 10 = 135
30		135 > 50 => 25% отстъпка ; 25% от 680 = 170 лв.
50		отстъпка
10		Крайна цена : 680 — 170 = 510 лв.















		Наем: 10% от 510 лв. = 51 лв. Печалба: 510 – 51 = 459 лв. 459 > 40.8 => 459 – 40.8 = 418.20 лв. остават
Вход	Изход	Обяснения
320 8 2 5 5	Not enough money! 238.73 lv needed.	Сума: 90.3 лв. Брой на играчките: 21 21 < 50 => няма отстъпка Наем: 10% от 90.3 = 9.03 лв. Печалба: 90.3 – 9.03 = 81.27 лв. 81.27 < 320 => 320 – 81.27 = 238.73 лв. не достигат











