# python function

张海宁

贵州大学

hnzhang1@gzu.edu.cn

March 20, 2019

#### Overview

introduce of function

define a function

module

recursion

homework

Q&A



#### 函数的特点

#### 函数(方法)具有以下特点:

- 是一段代码
- 能完成特定功能
- 可以在其他地方被调用
- 可以接收参数或不接收参数
- 可以有返回值或没有返回值

函数用于将一个复杂的问题分解为若干个简单的子问题。

# 函数的类型

Table: 函数的类型

类型		
 内建函数	 print()、input() 等	 直接调用
标准库1函数	如 math 库里的函数等	先导入,再调用
自定义函数	用户自己按需编写的函数	先定义,再调用
第三方库函数	其他人编写的函数	先导入,再调用

<sup>1</sup>库,是一组具有相关功能的模块的组合。python3标准库,可以参 考http://www.runoob.com/python3/python3-stdlib.html - < : + < : > : 少久()



#### 内建函数

内建函数是指定义在 builtins 模块中的函数,这里面的函数都可以直接使用。

#### 标准库函数

标准库函数是 python 语言中自带的一些模块中的函数,这里面的函数都可以先通过 import 语句导入模块,然后再通过 < 库名 >.< 函数名 > 的形式来使用。以下列出几个标准库,更多的标准库请参阅官方文档:

 $\verb|https://docs.python.org/3/library/index.html|_\circ$ 

- math 提供数学计算功能。'ceil', 'cos', 'degrees', 'e', 'exp', 'floor', 'gcd', 'log', 'log10', 'log2', 'pi', 'pow', 'radians', 'remainder', 'sqrt'
  - os 系统交互功能。'getcwd', 'open', 'read', 'write'
- random 提供生成随机数功能。'randint', 'random', 'randrange', 'sample', 'seed'
  - io 提供输入输出相关的功能,如读写文件。

# 使用标准库函数

#### import

#### from...import...

```
from random import randint
r = randint(1, 38)
print(r)
```

#### 自定义函数

自定义函数是用户根据自己的实际需求而编写的函数。

#### 第三方库函数

python 拥有大量的第三方库函数,第三方库函数是 python 的特色之一。这里面的函数都可以先通过 import 语句导入,然后再通过 < 库名 >.< 函数名 > 的形式来使用。

Table: 著名的第三方库

类型	说明
 Django	开源 Web 开发框架
Tornado	一个轻量级的 Web 框架
Matplotlib	主要用来绘制高质量的二维数学图形。
SciPy	基于 Python 的 matlab 实现。
NumPy	基于 Python 的科学计算第三方库。
PyGtk	基于 Python 的 GUI 程序开发 GTK+ 库。
PyQt	用于 Python 的 QT 开发库。
${\sf Beautiful Soup}$	基于 Python 的 HTML/XML 解析器。

1

3

#### 函数的定义

```
def functionName(parameter1, parameter2, …):
    functionBlock
    return aValue
```

第 1 行称为函数签名,用于指定函数名称以及函数的每个形式参数变量名,注意要有结尾的英文冒号。

def 定义函数的关键字

functionName 函数名

parameter1… 参数<sup>2</sup>

functionBlock 函数体

return 表明此函数是有返回值的<sup>3</sup>

aValue 函数的返回值



<sup>2</sup>函数可以不需要参数

<sup>3</sup>函数可以不返回任何值

# 函数的调用

```
import math
def myGCD(a,b):
   c, d = a, b
   while a % b != 0:
        a, b = b, a \% b
   print(c,' 和',d,' 的最大公约数是:',b)
a = int(input("a:"))
b = int(input("b:"))
myGCD(a,b)
print(math.gcd(a, b))
```

1

4

5

8

10

11

12

一系列的 import

一系列的 函数定义

任意数量的 全局代码

程序的主体

# 默认 (可选)参数

可以给一个

参数指定默

认值 (在函

数签名中为

参数赋值).

汶样的参数

也叫可选参

数。可选参

数可以有多

个, 但所有

的可选参数

都要定义在

必选参数之

后。

```
def is prime(first n=10):
    prime list = [2]
    i = 3
    while True:
        for d in range(2, i):
            if i % d == 0:
                break
            elif (i \% d != 0) and (d == (i-1)):
                prime_list.append(i)
        if len(prime list) == first n:
            break
        i += 1
    return prime list
print(is prime())
print(is_prime(5))
```

10

11

12

13

14

15

16

# 多态性

```
import math
def my_power(a, b):
    return a**b
n1 = my_power(2,5)
n2 = my_power(math.pi, 1)
print(n1, n2)
32 3.141592653589793
```

10

11

从 my\_power() 这个函数的返回 值可以看出,传递 int 值的时候, 返回的也是 int 值;如果传递的 是浮点类型的值,返回值就是浮 点类型的。

python 的这个特性体现了其灵活性,即多态性。多态性允许定义一个函数,供不同类型的对象使用。

但是要注意传递恰当类型的对象,如果向 my\_power() 函数传递字符串类型的对象的话,程序会产生 TypeError 错误。

## 返回多个值

```
import math
def move(x, y, distance, angle = 0):
    new x = x + distance * math.cos(angle)
    new y = y + distance * math.sin(angle)
    return new x, new y
x, y = move(0, 0, 1.414, math.pi/4)
print(x, y)
z = move(0, 0, 2, math.pi/6)
print(z)
0.9998489885977783 0.999848988597778
```

10

11 12

13

14

第8行形式 上返回了两 个值,通过 第10可以 看出其实是 一个元组。

# 列表解析

当想要对一个序列中的每个元素都执行某个特定的操作时,通常可以使用 for 循环来实现。在 python 中,可以使用<mark>列表解析</mark>。

```
import math
2
    1 = [2, 3, 4]
    m = [pow(x, 2) \text{ for } x \text{ in } 1]
    n = [math.sqrt(y) for y in m]
5
    print(m)
6
    print(n)
7
8
     [4, 9, 16]
9
     [2.0, 3.0, 4.0]
10
```

#### 向函数传递不可变对象4

```
def double(1):
    print('before:: l=',1,'id(1)=',id(1))
    1 = 1 * 2
    print('after:: l=',1,'id(1)=',id(1))
x = 5
print('x=',x,'id(x)=',id(x))
double(x)
print('x=',x)
x = 5 id(x) = 4385389696
before:: 1= 5 id(1)= 4385389696
after:: l= 10 id(1)= 4385389856
x = 5
```

4 5

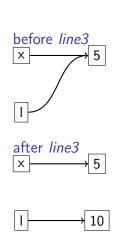
10

11

12

13

14





#### 向函数传递可变对象 /

```
def double(f):
    print('before:: f=',f,'id(f)=',id(f))
    f = f * 2
    print('after:: f=',f,'id(f)=',id(f))
1 = [2, 3, 4]
print('l=',1,'id(l)=', id(l))
double(1)
print('1:', 1)
l= [2, 3, 4] id(1)= 4386889608
before:: f = [2, 3, 4] id(f) = 4386889608
after:: f= [2, 3, 4, 2, 3, 4]
id(f) = 4388025352
1: [2, 3, 4]
```

5

10

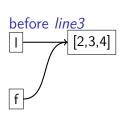
11

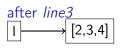
12

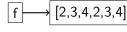
13

14

15







#### 向函数传递可变对象 115

```
def double 2(f):
    print('before:: f=',f,'id(f)=',id(f))
    del f[-1]
    print('after:: f=',f,'id(f)=',id(f))
1 = [2, 3, 4]
print('l=',1,'id(1)=',id(1))
double 2(1)
print('1:', 1)
l=[2, 3, 4] id(1)=4377313160
before:: f= [2, 3, 4] id(f)= 4377313160
after:: f= [2, 3] id(f)= 4377313160
1: [2, 3]
```

5

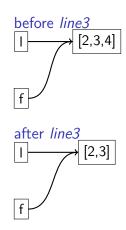
10

11

12

13

14



<sup>5</sup>Side effects: A function is said to have a side effect if, in addition to producing a value, it modifies the caller's environment in other ways.

# 如何避免函数改变主程序中变量的值

```
def double 2(f):
    print('before:: f=',f,'id(f)=',id(f))
                                               before line3
    del f[-1]
    print('after:: f=',f,'id(f)=',id(f))
1 = [2, 3, 4]
print('l=',1,'id(1)=',id(1))
double 2(1[:])
                                               after line3
print('1:', 1)
                                                       \rightarrow [2,3,4]
1 = [2, 3, 4] id(1) = 4537892744
before:: f= [2, 3, 4] id(f)= 4539028552
after:: f=[2, 3] id(f)=4539028552
1: [2, 3, 4]
```

5

10

11

12

13

14

module •0000

模块, 就是一个特殊的 python 文件<sup>6</sup>, 其特殊在:

- 包含了若干函数
- 这些函数可供其他 python 程序调用
- 没有全局代码

如: math。



<sup>6</sup>以 math 为例,物理上的组织形式,即在磁盘上的形式就是一个文件,比 如:math.py;逻辑上的组织形式,即在 python 语言内部的形式就是模块,比

## 引用模块

可以在一条 *import* 语句中导入多个模块;也可以导入某个模块中指定的函数或变量,导入某个具体函数或变量的时候可以在代码中直接引用该函数或变量。

```
import os, random
from math import pi

print(pi)
print(random.randint(1,9))
```

# 自定义模块

#### toolbox.py

```
import math
1
    import random
    import sys
3
4
    def my gcd(a, b):
        return math.gcd(a, b)
6
    def my_rand():
        return random.randint(1, 9)
8
    def main():
9
        print('gcd(',sys.argv[1],',',sys.argv[2],')=',
10
               my_gcd(int(sys.argv[1]), int(sys.argv[2])))
11
        for i in range(3):
12
             print(my_rand())
13
    if name == ' main ':
14
        main()
                                           4 D > 4 P > 4 B > 4 B > B 9 9 0
15
```

# 引用自定义模块

#### test.py

```
import toolbox
print(toolbox.my_rand())
```

#### API

API, 应用程序编程接口, 描述了模块所实现的具体功能。API 保证了代码的重用性, 使得其他用户不用查看模块的具体定义就可以直接使用其实现的功能(函数)。用户自定义的模块也应给出相应的 API 以供参考。

toolbox 模块的 API 如下表所示:

Table: toolbox 模块的 API

函数调用	功能描述	
my_gcd(a, b)	返回 a, b 两个数的最大公约数	
my_rand()	返回一个 [1, 9] 之间的随机整数	

# 递归

#### 函数调用自身的现象就是递归。

#### 递<u>归</u>程序的特点 优点

- 更加简洁
- 更容易理解

#### 缺点

- 过量的内存需求
- 过量的重复计算

# 递归函数的定义

1

2

递归函数是由分支结构(if 语句)和函数体构成。 递归函数包含两个要素

- 结束条件 也叫基本情况, 基例
- 3 2. 递归步骤 也叫归约步骤、递归链条 4

递归函数示例

```
def rec_gcd(a, b):
    if b == 0:
        return a
    return rec_gcd(b, a%b)
```

# 递归和循环迭代

#### 替代性

- 所有的循环结构都可以替代 为递归函数
- 所有的递归函数都可以替代 为对应的循环迭代结构

#### 注意事项

- 递归代码会导致大量空间消耗和大量的重复计算
- 通常来说循环的效率会更高

#### Homework

以下程序均有递归和循环两种形式来实现,请全部写出。

- 1. 定义一个函数 fib() 求斐波那契数列,要求能输出斐波那契数列的第 n 项,默认情况下输出第 10 项。
- 2. 在一个文件中定义一个函数 fact(n) 求一个正整数的阶乘,在另外一个文件中引用函数 fact(n) 用以求解一个正整数 n 的阶乘。

Q&A