Veterinaria Pequeñas Patitas



Trust me, I'm a dog tor

Es un nuevo dia en Pequeñas Patitas. En el primer formulario se van agregando los pacientes que llegan, en espera de ser atendidos.

Al irse atendiendo cada paciente se le ingresa en una ficha con sus datos y se lo asigna a los paseos, si así lo desea.

Hay un formulario de manejo de datos donde puede guardarse y recuperarse la información en distintos formatos.

Hay un conversor de edad canina a edad humana.

El sistema me dice cuánto tiempo lleva el doctor conectado en su sesión actual y un saludo que varía cada día de la semana.

Se puede buscar un paciente por id, aplicar vacuna antirrábica, anotar al animalito con un paseador (si es perro o gato)

Temas vistos entre la clase 10 a 15

Excepciones: Se utilizan en varios lugares donde puede haber errores, en el Formulario de Atenciones y en las serializaciones a xml y a Json.

Pruebas unitarias: en el método de ficha completa

Métodos de extensión, se extiende la clase DateTime agregando un mensaje personalizado según el día de la semana.

Generics, se usa una clase paseador genérica, puede aceptar solo los animales de la veterinaria.

Interfaces: Para la vacunación y para los paseos. Se crean dos interfaces IPaseable e IVacunable que solo se aplica en la clase Perro y Gato.

Se sobrecarga el == para saber si dos pacientes son iguales.

Se sobrecarga el operador + para agregar un paciente a la lista de atención.

Serializacion xml y json: Se guarda y se recupera la información de los pacientes desde esos dos formatos. En xml el listado de todos los pacientes de la veterinaria y en json los paseos perrunos y gatunos (porque en Pequeñas Patitas los gatos también pasean!).

Hay tres formularios, un Form Veterinaria, que recibe pacientes y los enfila para ser atendidos. Un Form Atención donde se atiende a los animalitos y se los ingresa en una ficha a la base de datos de la veterinaria. Y por último un Form de Información desde donde se maneja la información desde y hasta los archivos.

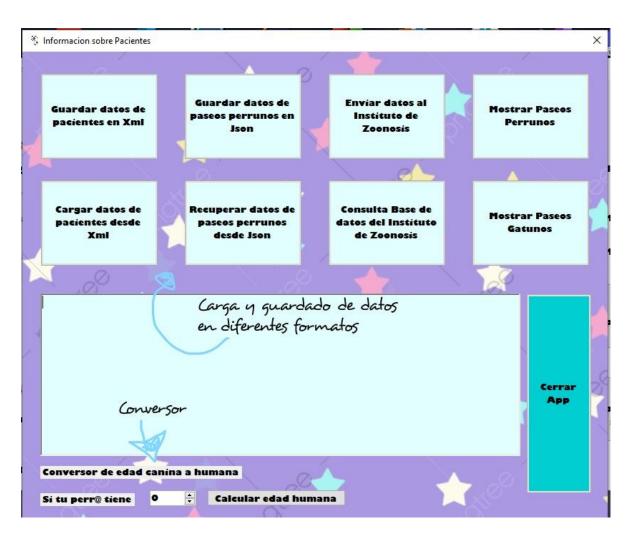
Corrección de errores del TP3

- ✓ Pruebas unitarias: se corrige la prueba unitaria, las cinco pruebas funcionan correctamente.
- ✓ Explotaba cuando leía un json que no existe, se arregla la función MostrarListaPaseos y ya no queda en null la lista.
- ✓ Escritura de archivos de texto: Se guarda en un archivo de texto en el escritorio la actual preferencia de visualización de la app en modo claro o modo oscuro. Se lee la preferencia desde ese archivo también.
- ✓ Agrego una excepción llamada NoHayPaseosException que se lanza cuando se intenta mostrar una lista de paseos y no los hay.

Temas vistos entre la clase 15 a 20

- ✓ conexión a base de datos: Se envían datos sobre la vacunación canina y felina a la base de datos de un Instituto de Zoonosis. También se recupera desde esa base de datos el total de vacunas aplicadas por la Veterinaria. Se adjunta el backup de la base de datos en un archivo llamado INSTITUTOZOONOSIS.bak
- ✓ Delegados y multithreading: Hay una función que simula una demora por carga de datos, que corre en un hilo diferente del hilo principal y utiliza delegados en la invocación de los métodos.
- ✓ También se usa un delegado en el evento que se lanza para la visualización de la app, y otro en la función lambda.
- ✓ Expresiones lambda: se utilizan en varios sitios, por ejemplo, en las propiedades de la clase Perro y de la clase Animal.
- ✓ También se crea una expresión lambda personalizada en un conversor de edad canina a humana (que devuelve la edad del perro multiplicada por 7).
- ✓ Eventos: La app tiene un modo claro y un modo oscuro, según se elija uno u otro se dispara un evento que realiza el cambio de visualización.





Tiempo Sesion Actual

09

00

TRABAJANDO

Archivos de informacion

Salir

Leer preferencia guardada