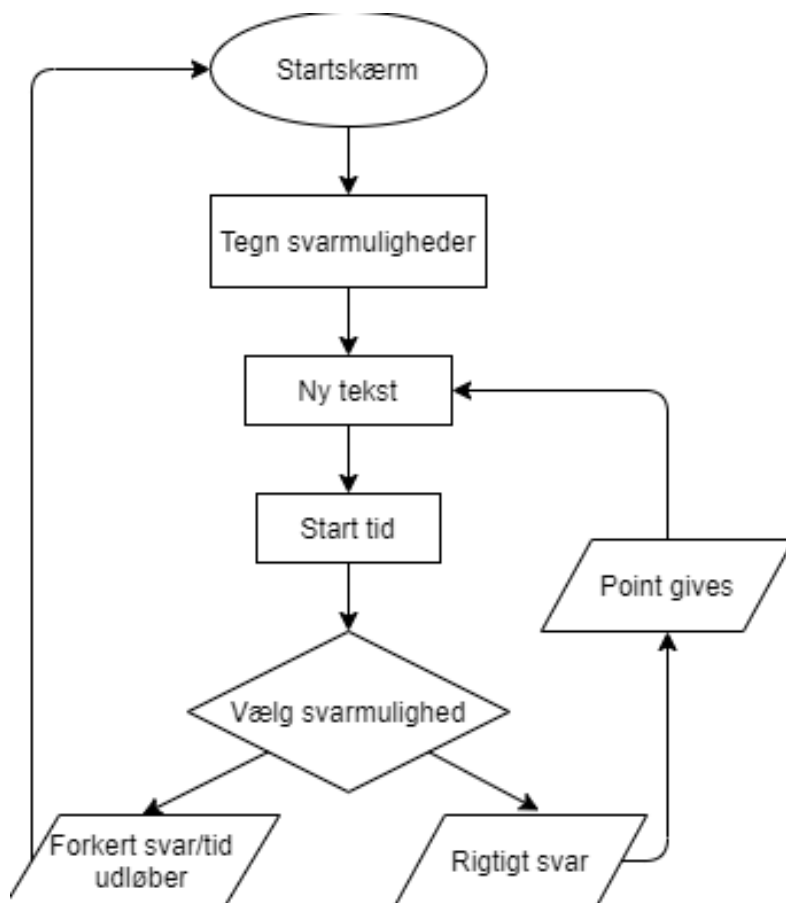


## Projektbeskrivelse

Jeg vil lave et program til folk som godt kan lide en god hjernevrider, og som vil træne deres hjerners koncentrationsevne. Det er et spil, som gælder om at svare rigtigt på så mange kryptiske spørgsmål som muligt hver især på tid. Alle spørgsmålene har samme koncept; en farve bliver stavet på skærmen, dog er bogstaverne farvet i en farve, gerne en anden end den som ordet staver. Spilleren skal vælge den farve som bliver stavet på skærmen, inden x antal sekunder er gået. Hvis spilleren svarer rigtigt, får de point, men hvis de svarer forkert eller tiden løber ud, slutter spillet og du får din highscore. Herfra kan man spille igen for at forsøge at slå sin egen rekord.

## Flowchart



## Pseudokode

Rektangel med skrift "start"

Felt med teksten "Highscore", herunder vises den sidste highscore

When rektangel clicked {

tegn "svarmuligheder" = x antal rektangler med hver sin farve

Tegn "Spørgsmål" = Vis en af x stavede farver i en farve vilkårligt valgt fra en liste

Countdown from x sek

}

When "svarmulighed" clicked {

IF true {

+ point

= "tilbage til" nyt spørgsmål

}

IF false OR Countdown=0 {

= "tilbage til" start

}

}