

## Examen Final

**Alumno/a:**

**Carrera:**

**Fecha de inicio: 12 de diciembre de 2022 - 19:00 hs.**

**Fecha de entrega: 14 de diciembre de 2022 - 19:00 hs.**

### Actividades

**Objetivo:** Poner en práctica los conocimientos adquiridos en la cátedra.


### Actividades

- 1.** Realizar en **Pilas Bloques** los siguientes ejercicios del "Segundo Ciclo":

- a. Alimentando a los peces.
- b. Fútbol para robots.

Luego de resolverlos, realizar el diagrama de flujo de cada ejercicio teniendo en cuenta de resolver también los subprogramas o procedimientos.

- 2.** Teniendo en cuenta la clasificación correspondiente a una persona.

Nombre	Características	Acciones
<i>Persona</i> 	Nombre Apellido Edad	<ul style="list-style-type: none"><li>• Muestra sus características por pantalla.</li><li>• Se alimenta.</li><li>• Practica un deporte</li></ul>

Realizar en Java:

- A.** Crear dos nuevas personas.

- B.** A cada persona sumarle dos atributos más y dos métodos que sean propios de cada uno. Esta información igual debe ser mostrada por consola.
- C.** Aplicando las propiedades de *Herencia* y *Polimorfismo*:
  - a. Representar a las distintas personas.
  - b. Crear métodos que impriman los atributos de las dos personas creadas por ustedes.
- D.** Mediante un modelo UML representar la propiedad Herencia.
- E.** En un video donde se visualice el trabajo en Java, explicar el procedimiento realizado. Es decir: explicar cómo se resolvió cada una de las actividades propuestas, las clases y métodos creados y ***ejecutar el programa***.

En esta misma presentación se debe explicar con sus propias palabras los conceptos de: ***algoritmo, variable, clase, polimorfismo y herencia***.

### Con respecto a la actividad audiovisual:

- ❖ Extensión del video: mínimo 5 (cinco) minutos - máximo 8 (ocho) minutos.
- ❖ Debe subirse a youtube.
- ❖ Debe tener un formato de defensa, descriptivo y un léxico técnico adecuado a la materia.

### Modalidad:

- Actividad individual y de carácter obligatorio.
- En la portada o comienzo de su trabajo deben estar la siguiente información: datos personales, nombre de la materia y profesor.
- Deberá enviarse un archivo PDF donde se desarrolle el punto n° 1 y el modelo UML, los archivos comprimidos de Java y el link de Youtube.

- De detectar plagio en una actividad, ésta quedará sin puntaje.

**Se evaluará:**

- ✓ La aplicación del material desarrollado en la cátedra.
- ✓ Presentación.
- ✓ Redacción.

**La actividad es asignada el día 12 de diciembre a las 19:00 hs y tienen tiempo de entregarla hasta el 14 de diciembre a las 19:00 hs (inclusive). No se recibirán trabajos entregados fuera de término.**

Saludos.

Profesora Rocio Coccia.