# 天天爱消除集成测试计划

**团队名称：**六毛软糖

**被测系统名称：**天天爱消除

文档更新记录表：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **作者** | **版本描述** | **日期** |
| V1.0 | 张舒贤 | 最初的集成测试计划，供小组成员阅读 | 2014-4-19 |

目录

[天天爱消除集成测试计划 1](#_Toc385791797)

[1.集成测试计划概述 1](#_Toc385791798)

[2.集成测试的范围和资源 1](#_Toc385791799)

[3.待测试的清单和顺序 3](#_Toc385791800)

[4.集成测试结束交互产物 4](#_Toc385791801)

[5.执行集成测试的入口和出口条件 5](#_Toc385791802)

[6.如何判断集成测试用例通过 5](#_Toc385791803)

[7.如何判断集成测试用例失败以及失败后的行为 5](#_Toc385791804)

### 1.集成测试计划概述

本文档主要描述天天爱消除的集成测试计划活动如何进行。包括如何控制集成测试活动、流程、以及工作安排等。

本文档只计划针对软件的集成测试，不包括硬件、系统测试和单元测试内容。主要的读者是六毛软糖内部成员。集成测试的目标是验证系统和《软件架构设计文档》的吻合情况。

### 2.集成测试的范围和资源

#### （1）集成测试的主要任务

在连接各个模块的时候，测试穿越模块接口的数据是否会丢失。

在组合各个模块的子功能后，测试是否能达到预期的父功能。

测试一个模块的功能是否会对另一个模块的功能产生不利影响。

测试单个模块的误差积累起来是否会放大到不可接受的成都。

#### （2）集成测试的资源

集成测试人员为6人，分工如下。

徐仪萍：软件质量工程师（集成测试负责人）

张舒贤：项目经理（架构的团队内部负责人）

张天、臧晓杰、徐敏、薛笑雨：软件工程师

测试执行时间为6个工作日，在完成单元测试的第三天开始。

#### （3）集成测试环境

搭建集成测试环境：4台PC，其中1台部署服务器端应用。

操作系统环境：Windows7.

输入习惯：中文。

测试地点：机房503

#### （4）集成测试计划资源分配

徐仪萍全面控制并负责集成测试的组织，书写测试用例，并负责测试环境搭建，同时决定提交上来的bug是否需要修改。

张舒贤负责架构一致性和bug的确认移除。

张天负责按照集成测试用例表进行测试活动，记录测试结果。

臧晓杰负责按照集成测试用例表进行测试活动，记录测试结果。

薛笑雨负责按照集成测试用例表进行测试活动，记录测试结果。

徐敏负责按照集成测试用例表进行测试活动，记录测试结果。

### 3.待测试的清单和顺序

#### （1）子系统测试顺序

系统划分为用户信息管理，好友信息管理，游戏设置，游戏进行管理四个子系统。

主要的集成是自底向上。

按照“用户信息管理——游戏设置——好友信息管理——游戏进行管理”的顺序进行集成和测试。

#### （2）子系统的测试

集成子系统，测试相关的UI，Control和Model是否达到子系统的功能需求。

判断并监督数据传递是否正确，对于传入值的控制范围是否一致。

类之间的调用是否正常。

接口能否正常的使用。

Day1

张舒贤,张天：构建测试环境，并组织测试的进行。

徐敏：执行用户信息管理模块内部的集成和测试，并记录测试结果，反馈Bug。 臧晓杰：执行游戏设置模块内部的集成和测试，并记录测试结果，反馈Bug。

徐仪萍：对于架构的一致性进行确认，反馈开发工程师调试。

Day2

徐敏：执行游戏设置模块内部的集成和测试，并记录测试结果，反馈Bug。

张天：执行好友信息管理模块内部的集成和测试，并记录测试结果，反馈Bug。

徐仪萍：对测试需求的一致性和通过性进行确认。

Day3

薛笑雨:执行游戏进行管理模块内部的集成和测试，并记录测试结果，反馈Bug。

臧晓杰：执行用户信息管理与好友信息管理模块之间的集成和测试，并记录测试结果，反馈Bug。

张舒贤：对测试需求的一致性和通过性进行确认。

Day4

薛笑雨：执行游戏进行管理模块与用户信息管理模块之间的集成和测试，并记录测试结果，反馈Bug。

张天：执行游戏进行管理模块与好友信息管理模块之间的集成和测试，并记录测试结果，反馈Bug。

臧晓杰：执行游戏设置模块与游戏进行管理模块之间的集成和测试，并记录测试结果，反馈Bug。

徐仪萍：对测试需求的一致性和通过性进行确认。

Day5:

张舒贤：对测试过程中遇到的Bug一一检查，判断是否都已得到完善和解决。

Day6

徐仪萍：整理集成测试报告，反思是否完成所有集成测试用例。

### 4.集成测试结束交互产物

1. 集成测试用例文档的执行情况列表（所有成员填写，徐仪萍汇总整理）
2. Bug报告表（所有成员填写，徐仪萍汇总整理）
3. 集成测试报告（张舒贤负责完成）。

### 5.执行集成测试的入口和出口条件

#### （1）入口条件

单元测试必须完成。

开发出完整的系统。

搭建了类似于实际使用/配置环境的测试环境。

测试人员安排到位。

#### （2）出口条件

所有的集成测试用例都被执行，测试结果通过率在95%以上。

集成测试过程中发现的Bug已经被定位或者关闭。

### 6.如何判断集成测试用例通过

1. 接口集成时，接口提供的功能或者数据正确。
2. 功能点集成时，验证与《软件架构设计文档》中的描述一致。

### 7.如何判断集成测试用例失败以及失败后的行为

* 接口集成时，接口提供的功能或者数据不正确。
* 功能点集成时，验证与《软件架构设计文档》中对需求的描述不一致。
* 集成测试用例未通过，提交测试负责人，由测试负责人徐仪萍判断是否需要转交项目经理张舒贤，定位和移除Bug。