**系统测试计划**

团队名称：六毛软糖

被测系统名称：天天爱消除

测试计划制定人：徐仪萍

设计时间：2014.3.20

**1.系统测试计划概述**

系统测试是针对天天爱消除系统的系统级别的测试而完成的测试计划，该计划将在

编码结束完成单元测试和相应的集成测试后执行。

该计划将执行5个工作日，执行人一共有6个。

系统测试的目标是验证系统和《需求规格文档》的吻合情况。

**2.系统测试的范围和资源**

**（1） 系统测试的关键领域（关键域）**

功能性需求：用户管理模块（注册，登录）、好友管理模块（通信）、游戏模块、道具模块、积分模块、设置模块、排行榜模块

非功能需求：性能需求，可用性需求，安全性需求

**（2） 系统测试的资源**

六位系统测试人员包括

徐仪萍：软件质量工程师（系统测试负责人）。

张舒贤：项目经理（需求的团队内部负责人）。

张天，徐敏，臧晓杰，薛笑雨： 软件工程师。

测试执行时间为7个工作日，在完成集成测试的第二天开始。

**（3） 系统测试环境**

利用集成测试环境，共有6台PC，用其中一台部署服务器端应用。

测试地点在图书馆研讨室。

**（4） 系统测试计划资源分配**

张舒贤负责全面系统测试的组织，测试环境的构建以及积分模块的测试。

徐仪萍负责需求一致性和系统测试通过性的确认。

徐敏负责道具模块，用户信息管理模块的系统测试。

臧晓杰负责游戏模块，游戏设置模块的系统测试。

薛笑雨负责好友模块，排行榜模块的系统测试。

张天负责可用性测试、性能测试等非功能性需求的系统测试。

系统测试计划采用黑盒测试方法，完成所有测试用例的执行。

系统测试的初步计划如下：

Day1

张舒贤：构建测试环境，以及测试的组织。

张天：执行可用性测试。

徐仪萍：对系统测试需求一致性和通过性进行确认。

Day2、3：

徐敏：执行用户信息模块的测试。

臧晓杰：执行游戏模块的测试。

薛笑雨：执行好友模块的测试。

张天： 执行性能测试。

徐仪萍：对系统测试需求一致性和通过性进行确认。

Day4、5：

徐敏：执行用户信息模块的测试。

臧晓杰：执行设置模块的测试。

薛笑雨：执行好友模块的测试。

张天： 执行性能测试。

徐仪萍：对系统测试需求一致性和通过性进行确认。

**3.系统测试结束交付产物**

1）系统测试用例文档的执行情况列表（所有成员填写，徐仪萍汇总整理）。

2）Bug报告表（所有成员填写，徐仪萍汇总整理）。

3）问题估计和Bug修复计划（张舒贤负责完成）。

4）后续系统测试的计划由徐仪萍完成。

**4.系统测试通过条件**

1） 全部测试用例均完成执行。

2） 所有已发现Bug均完成修复。