|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **变更名称** | **关于增加好友备注姓名功能的变更** | **申请人** | **张舒贤** | **申请日期** | **2014.3.27** |
| 变更后内容 | 玩家可以给自己的好友设置备注姓名 | | | | |
| 变更原因 | 玩家的好友列表里如果只显示该好友的用户名，玩家很难区分出不同的好友，有备注姓名可以更加方便各个玩家的交流 | | | | |
| 变更影响分析  需求：玩家可以给自己的好友设置备注姓名，该功能的表现形式需要用界面原型和用户确认  进度：该功能如果安排张舒贤在做好友模块逻辑及数据层算法时和薛笑雨在设计界面时完成，对整体进度的影响不大  成本：如果安排张舒贤与薛笑雨完成的话，增加的工作量很小 | | | | | |
| 最终评审意见 | 同意 | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **变更名称** | **关于增加查看游戏记录的功能的变更** | **申请人** | **张舒贤** | **申请日期** | **2014.4.16** |
| 变更后内容 | 玩家可以给查看自己和好友的游戏记录 | | | | |
| 变更原因 | 对需求规格评审不严格导致该需求被忽略而未写入需求规格说明文档 | | | | |
| 变更影响分析  需求：玩家可以查看自己和好友的游戏记录  进度：该功能如果安排张舒贤在做user模块逻辑及数据层算法时和薛笑雨在设计user界面时完成，对整体进度的影响不大  成本：如果安排张舒贤与薛笑雨完成的话，增加的工作量不大 | | | | | |
| 最终评审意见 | 同意 | | | | |