|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Bug编号** | B001 | | **提交者** | 徐仪萍 | **提交时间** | | 2014-6-3 |
| **被测版本** | V1.0 | | **被测组件** | MessageControl | **平台和操作系统** | | PC/Windows |
| **Bug类型** | 编码错误 | | **Bug优先级** | Severity 3 | **Bug严重程度** | | High |
| **Bug状态** | | Done | | **Bug分配给** | | 徐仪萍 | |
| **对Bug的详细说明** | | | | | | | |
| **重现步骤** | | 1）玩家一向玩家二发送游戏邀请 | | | | | |
| **预期输出** | | 玩家二接受游戏邀请，玩家一、二同时进入游戏界面 | | | | | |
| **实际输出** | | 跳过了等待好友处理游戏邀请步骤直接进入游戏界面 | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Bug编号** | B002 | | **提交者** | 徐仪萍 | **提交时间** | | 2014-6-3 |
| **被测版本** | V1.0 | | **被测组件** | MessageFrame | **平台和操作系统** | | PC/Windows |
| **Bug类型** | 编码错误 | | **Bug优先级** | Severity 3 | **Bug严重程度** | | High |
| **Bug状态** | | Done | | **Bug分配给** | | 薛笑雨 | |
| **对Bug的详细说明** | | | | | | | |
| **重现步骤** | | 1. 玩家一向玩家二发送邀请 2. 玩家二界面显示有新消息 3. 玩家二点击信箱 | | | | | |
| **预期输出** | | 玩家二界面显示该游戏邀请 | | | | | |
| **实际输出** | | 玩家二界面不显示消息 | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Bug编号** | B003 | | **提交者** | 张天 | **提交时间** | | 2014-6-4 |
| **被测版本** | V1.0 | | **被测组件** |  | **平台和操作系统** | | PC/Windows |
| **Bug类型** | 逻辑错误 | | **Bug优先级** | Severity 3 | **Bug严重程度** | | High |
| **Bug状态** | | New | | **Bug分配给** | | 张天 | |
| **对Bug的详细说明** | | | | | | | |
| **重现步骤** | | 1. GameLogic中设置isDown为false 2. 进行向左下落的消除 | | | | | |
| **预期输出** | | 界面显示向左消除的下落效果 | | | | | |
| **实际输出** | | 界面无下落效果 | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Bug编号** | B004 | | **提交者** | 张天 | **提交时间** | | 2014-6-4 |
| **被测版本** | V1.0 | | **被测组件** | （可不填） | **平台和操作系统** | | PC/Windows |
| **Bug类型** | 空指针错误 | | **Bug优先级** | Severity 4 | **Bug严重程度** | | High |
| **Bug状态** | | New | | **Bug分配给** | | 张天 | |
| **对Bug的详细说明** | | | | | | | |
| **重现步骤** | | 1. 用户进行消除错误 | | | | | |
| **预期输出** | | 界面效果先进行要消除list的爆炸效果，然后进行下落效果 | | | | | |
| **实际输出** | | 界面无操作，报错，有时会有bangList为空的情况 | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Bug编号** | B005 | | **提交者** | 张天 | **提交时间** | | 2014-6-5 |
| **被测版本** | V1.0 | | **被测组件** | （可不填） | **平台和操作系统** | | PC/Windows |
| **Bug类型** | 空指针错误 | | **Bug优先级** | Severity 3 | **Bug严重程度** | | High |
| **Bug状态** | | New | | **Bug分配给** | | 张天 | |
| **对Bug的详细说明** | | | | | | | |
| **重现步骤** | | 1. 对战中，进行消除操作 | | | | | |
| **预期输出** | | 界面中显示的爆炸效果会有错误， | | | | | |
| **实际输出** | | 冻结时间不确定，会有些波动。可能会很长时间 | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Bug编号** | B006 | | **提交者** | 臧晓杰 | **提交时间** | | 2014-6-5 |
| **被测版本** | V1.0 | | **被测组件** | （可不填） | **平台和操作系统** | | PC/Windows |
| **Bug类型** |  | | **Bug优先级** | Severity 3 | **Bug严重程度** | | High |
| **Bug状态** | | Done | | **Bug分配给** | | 臧晓杰 | |
| **对Bug的详细说明** | | | | | | | |
| **重现步骤** | | 1）点击显示个人信息 | | | | | |
| **预期输出** | | 界面显示个人信息和游戏记录 | | | | | |
| **实际输出** | | 界面不显示任何信息 | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Bug编号** | B007 | | **提交者** | 张舒贤 | **提交时间** | | 2014-6-5 |
| **被测版本** | V1.0 | | **被测组件** | （可不填） | **平台和操作系统** | | PC/Windows |
| **Bug类型** | 逻辑错误 | | **Bug优先级** | Severity 3 | **Bug严重程度** | | High |
| **Bug状态** | | Done | | **Bug分配给** | | 徐敏 | |
| **对Bug的详细说明** | | | | | | | |
| **重现步骤** | | 1. 玩家开始一把游戏 2. 时间到达，游戏结束 | | | | | |
| **预期输出** | | 界面显示玩家该次游戏的数据 | | | | | |
| **实际输出** | | 界面不显示任何信息 | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Bug编号** | B008 | | **提交者** | 张舒贤 | **提交时间** | | 2014-6-5 |
| **被测版本** | V1.0 | | **被测组件** | （可不填） | **平台和操作系统** | | PC/Windows |
| **Bug类型** | 逻辑错误 | | **Bug优先级** | Severity 3 | **Bug严重程度** | | High |
| **Bug状态** | | Done | | **Bug分配给** | | 张舒贤 | |
| **对Bug的详细说明** | | | | | | | |
| **重现步骤** | | 1）玩家开始一局游戏  2）玩家点击暂停 | | | | | |
| **预期输出** | | 停止计时，界面无法操作 | | | | | |
| **实际输出** | | 停止计时，但界面仍能操作 | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Bug编号** | B009 | | **提交者** | 张天 | **提交时间** | | 2014-6-5 |
| **被测版本** | V1.0 | | **被测组件** | （可不填） | **平台和操作系统** | | PC/Windows |
| **Bug类型** | 逻辑错误 | | **Bug优先级** | Severity 3 | **Bug严重程度** | | High |
| **Bug状态** | | New | | **Bug分配给** | | 张天 | |
| **对Bug的详细说明** | | | | | | | |
| **重现步骤** | | 1. 用户多次移动要消除的pattern | | | | | |
| **预期输出** | | 界面效果先进行要消除list的爆炸效果，然后进行下落效果 | | | | | |
| **实际输出** | | 爆炸效果位置有时会位置错误 | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Bug编号** | B010 | | **提交者** | 张舒贤 | **提交时间** | | 2014-6-5 |
| **被测版本** | V1.0 | | **被测组件** | （可不填） | **平台和操作系统** | | PC/Windows |
| **Bug类型** | 逻辑错误 | | **Bug优先级** | Severity 3 | **Bug严重程度** | | High |
| **Bug状态** | | New | | **Bug分配给** | | 张舒贤 | |
| **对Bug的详细说明** | | | | | | | |
| **重现步骤** | | 1. 用户进行游戏 2. 用户3秒无操作 3. 界面显示当前移动可消除图案组 | | | | | |
| **预期输出** | | 选择该图案组，可进行消除 | | | | | |
| **实际输出** | | 选择该图案组，不可进行消除，提示错误 | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Bug编号** | B011 | | **提交者** | 张舒贤 | **提交时间** | | 2014-6-5 |
| **被测版本** | V1.0 | | **被测组件** | （可不填） | **平台和操作系统** | | PC/Windows |
| **Bug类型** | 逻辑错误 | | **Bug优先级** | Severity 3 | **Bug严重程度** | | High |
| **Bug状态** | | New | | **Bug分配给** | | 张舒贤 | |
| **对Bug的详细说明** | | | | | | | |
| **重现步骤** | | 1. 用户选择对战游戏 2. 用户选择在线好友作为对手 3. 好友选择接受 | | | | | |
| **预期输出** | | 用户与好友同时开始进入游戏界面 | | | | | |
| **实际输出** | | 系统错误 | | | | | |