**编码规范文档**

**团队名称： 六毛软糖**

**引言和介绍：**

1. **六毛软糖要求代码开发工程师在开发活动中必须一致遵守本编码规范。**
2. **本文档反映的是六毛软糖内部针对天天爱消除系统所使用的java语言规范的编码标准。**

**编码规则：**

1. **命名**
2. **包：包名的前缀应该为小写的英文字母，该命名应该适当的表现出该包的处理事务内容，如po；**
3. **类：使用名词作为类名。按照驼峰式，每个单词首字母大写。同时要确保名称是有意义的并且使用完整的单词或通用的缩写，如friendModel；**
4. **方法：使用动词作为方法名。除了首单词小写，其后每个单词的首字母大写，如sendMessage；**
5. **变量：不应该以“-”或“$”作为首字母。除了首个单词小写，其后每个单词的首字母大写。成员变量一般用完整单词或通用的缩写表示。如friendList；**
6. **常量：所有字母大写，使用“-”连接每个单词。如CONSTAN-V；**
7. **文件组织**
8. **只导入明确需要的类，就可以知道该类依赖于哪些类和接口，保证可读性。**

**如：import java.util.ArrayList; 避免类似 import java.util.\*等。**

1. **采用camel表示法不在同一行声明多个变量。**
2. **条件语句的主要形式，即使单条语句，也要用括号括起来。**
3. **空循环体也要有完整的{}形式。**
4. **缩进**
5. **运算符两边各有一个空格；如 a = b ；**
6. **逗号后面跟随一个空格；如 int a， b；**
7. **Java保留字后跟随一个空格，如while （true），而不是while（true）；**
8. **分号后面跟随一个空格，如for （int I = 0； I < 10; i++）;**
9. **声明变量时，变量名应该左对齐；如：**

**Double y；**

**Int x；**

1. **对于层次关系的语句，后一句应从前一句开始的位置的四个空格后位置开始。如：**

**If （x < 10）{**

**x++;**

**}**

1. **注释**
2. **对每个类必须进行注释，表明该类的职责；**
3. **对每个方法必须进行注释，表明该方法的职责；**
4. **对类的成员变量必须进行注释，表明该变量的含义；**
5. **对方法内部语句中难以理解的语句加以注释，将注释行放在被注释行的上一行。**