

1. Choisir un arrière-plan







2. Choisir un personnage









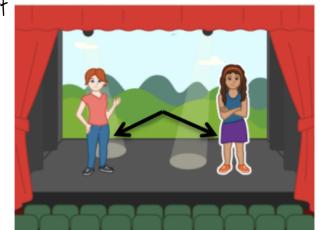




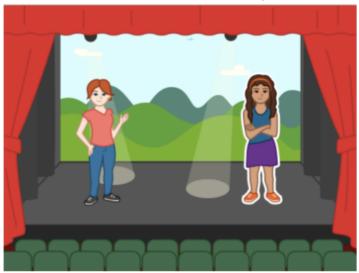


3. Placer les personnages à leurs points de

départ



Comment faire danser mes personnages?



4. Créer votre programme









