

## Atelier Pratique : "The Green & Accessible Memory"

**Contexte :** Vous êtes Lead Tech dans une agence web. Un client (une ONG environnementale) veut un petit jeu de mémoire sur son site pour sensibiliser à la biodiversité.

**Leur exigence :** "On veut que ce soit irréprochable éthiquement. Accessible à tous, et ultra-léger pour tourner sur un vieux smartphone en 3G."

**Temps imparti :** 2h00

**Techno :** HTML/CSS/JS (Vanilla recommandé pour la perf, ou Framework léger type Preact/Vue si maîtrisé, mais attention au bundle size).

## Le Cahier des Charges

### 1. Architecture & Eco-conception (Sobriété)

- **Poids total de la page :** < 150ko (tout compris).
- **Zéro images externes lourdes :**
  - Interdiction d'utiliser des JPEGs/PNGs.
  - Les cartes doivent être soit du CSS pur (couleurs/formes), soit des SVGs *inline*, soit des Emojis (attention à l'accessibilité des emojis !).
- **Zéro Framework CSS :** Pas de Bootstrap ou Tailwind (trop lourd par défaut). CSS custom uniquement.
- **Stratégie de code :**
  - Une seule requête HTTP (ou le strict minimum).
  - Utilisation de variables CSS (:root) pour le theming.

### 2. Accessibilité (Niveau WCAG AA/AAA)

Le jeu doit être jouable **sans la vue** et **sans la souris**.

- **Structure Sémantique :**
  - Utilisation des Landmarks (<main>, <h1>, etc.).
  - Le jeu est une liste (<ul>) ou une grille (div avec role="grid" ou liste simple).
- **Les Cartes (Composant critique) :**
  - Ce sont des <button>, pas des div.

- Elles doivent avoir un nom accessible même retournées (ex: "Carte 1, masquée").
- Une fois retournée, le lecteur d'écran doit annoncer le contenu (ex: "Carte 1, Panda").
- **Feedback & Live Regions :**
  - Utiliser une zone aria-live="polite" pour annoncer le résultat des actions :
    - *"Paire trouvée !"*
    - *"Pas de correspondance, essayez encore."*
    - *"Bravo, vous avez gagné en 12 coups."*
- **Gestion du Focus :**
  - Quand une paire est trouvée, le focus ne doit pas être perdu.
  - Ordre de tabulation logique.

### 3. Fonctionnalités attendues

- Grille 4x4 (16 cartes, 8 paires).
- Compteur de coups.
- Bouton "Recommencer" (Reset).