

Atelier Pratique : "The Green & Accessible Memory"

Contexte : Vous êtes Lead Tech dans une agence web. Un client (une ONG environnementale) veut un petit jeu de mémoire sur son site pour sensibiliser à la biodiversité.

Leur exigence : "On veut que ce soit irréprochable éthiquement. Accessible à tous, et ultra-léger pour tourner sur un vieux smartphone en 3G."

Temps imparti : 2h00

Techno : HTML/CSS/JS (Vanilla recommandé pour la perf, ou Framework léger type Preact/Vue si maîtrisé, mais attention au bundle size).

Le Cahier des Charges

1. Architecture & Eco-conception (Sobriété)

- **Poids total de la page :** < 150ko (tout compris).
- **Zéro images externes lourdes :**
 - Interdiction d'utiliser des JPEGs/PNGs.
 - Les cartes doivent être soit du CSS pur (couleurs/formes), soit des SVGs *inline*, soit des Emojis (attention à l'accessibilité des emojis !).
- **Zéro Framework CSS :** Pas de Bootstrap ou Tailwind (trop lourd par défaut). CSS custom uniquement.
- **Stratégie de code :**
 - Une seule requête HTTP (ou le strict minimum).
 - Utilisation de variables CSS (:root) pour le theming.

2. Accessibilité (Niveau WCAG AA/AAA)

Le jeu doit être jouable **sans la vue** et **sans la souris**.

- **Structure Sémantique :**
 - Utilisation des Landmarks (<main>, <h1>, etc.).
 - Le jeu est une liste () ou une grille (div avec role="grid" ou liste simple).
- **Les Cartes (Composant critique) :**
 - Ce sont des <button>, pas des div.

- Elles doivent avoir un nom accessible même retournées (ex: "Carte 1, masquée").
 - Une fois retournée, le lecteur d'écran doit annoncer le contenu (ex: "Carte 1, Panda").
- **Feedback & Live Regions :**
 - Utiliser une zone aria-live="polite" pour annoncer le résultat des actions :
 - "*Paire trouvée !*"
 - "*Pas de correspondance, essayez encore.*"
 - "*Bravo, vous avez gagné en 12 coups.*"
 - **Gestion du Focus :**
 - Quand une paire est trouvée, le focus ne doit pas être perdu.
 - Ordre de tabulation logique.

3. Fonctionnalités attendues

- Grille 4x4 (16 cartes, 8 paires).
- Compteur de coups.
- Bouton "Recommencer" (Reset).