

Formation Développeur

1ère partie : Vue d'Ensemble



Objectifs de la formation

Introduction

- Silverpeas:
 - Le Core
 - Une bibliothèque d'applications
- Formation s'adressant à tout utilisateur ayant vocation à :
 - Développer une application Silverpeas
 - Intégrer une application dans Silverpeas



Introduction

Objectifs de cette formation

- Présenter l'architecture Silverpeas
- Comprendre les différents mécanismes
- Cibler les parties utiles au développement d'applications

9 Tour de table

- Quel est votre mission ?
- Quels sont vos attentes par rapport à la formation ?



Plan

- Architecture générale
- Le Core
- Les applications

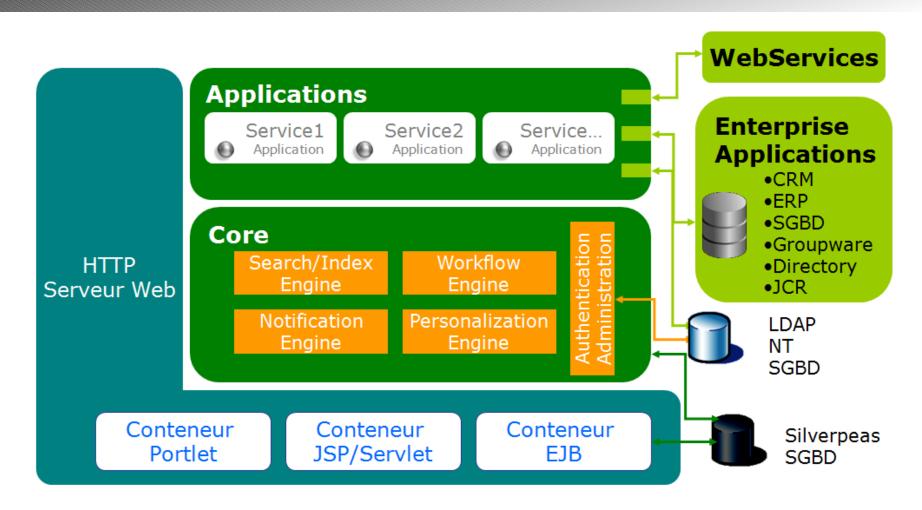




Architecture Générale

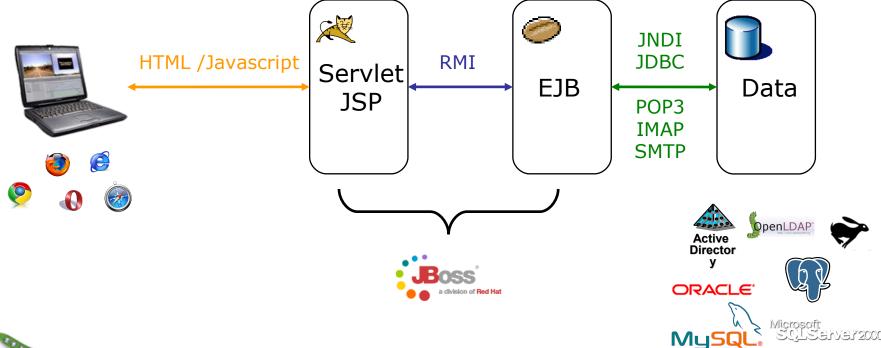
Structure de Silverpeas™

Schéma d'ensemble





Différentes couches



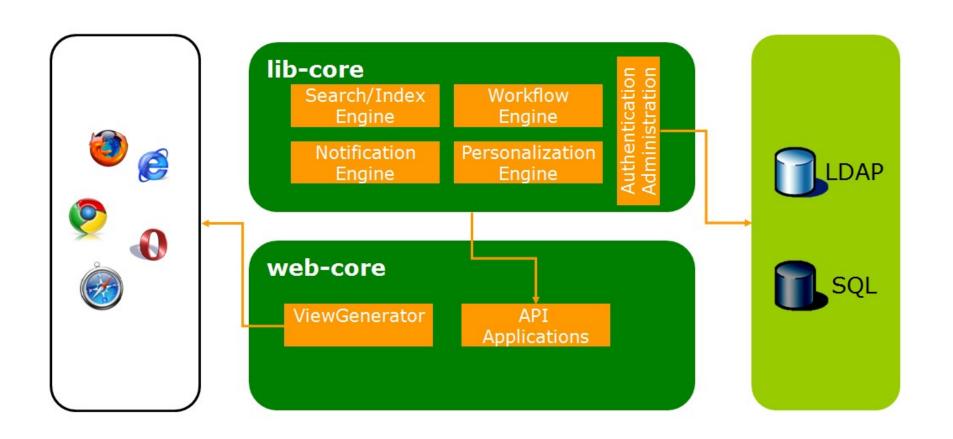




Le Core

L'approche corporate de Silverpeas™

Schéma général



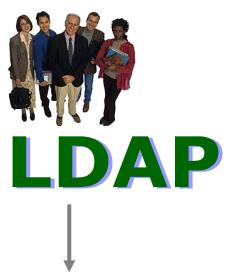


Page : 10

Référentiel utilisateurs

La partie Admin de *lib-core* gère des utilisateurs de différents domaines









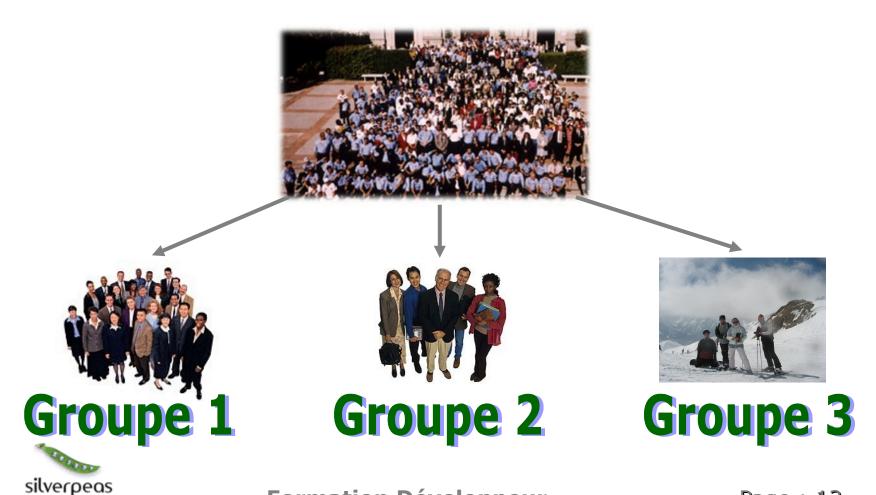


Formation Développeur

Page: 11

Groupes d'utilisateurs

Les utilisateurs peuvent être regroupés dans des GROUPES

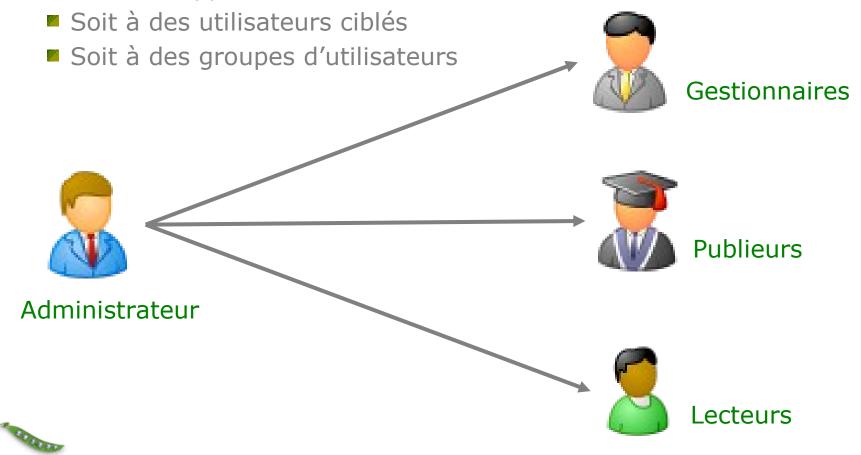


Formation Développeur

Page: 12

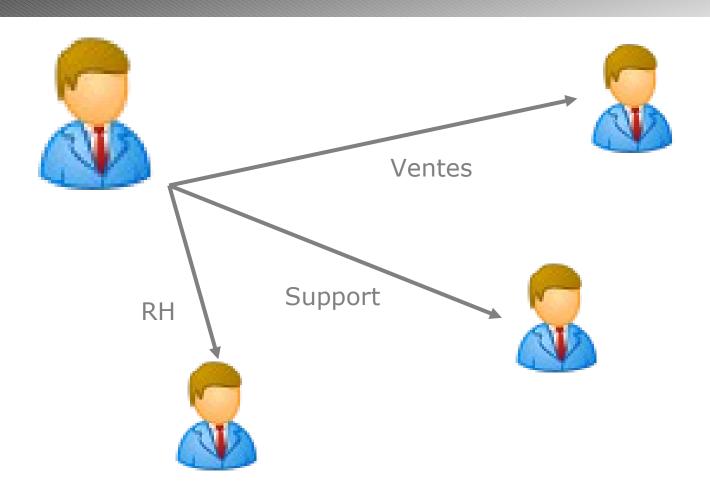
Gestion des droits

L'administrateur associe ensuite des **ROLES** pour chaque instance d'une application :



silverpeas

Délégation des droits





Moteur de recherche

Indexation

Chaque service peut indexer le contenu le plus pertinent par rapport à son métier

Recherche

■ Interface de recherche riche et instinctive

Transversalité

Permet un accès direct et transversal aux différents services



Formation Développeur Page : 15

Notification: « To Do »

Attribution

Chaque service peut affecter des tâches à ses utilisateurs

Accès et mise à jour

■ Interface centralisée permettant à l'utilisateur de gérer ses tâches

Consultation

Les services peuvent suivre l'évolution des tâches qu'ils ont affectées



Formation Développeur Page : 16

Moteur de Workflow

- Processus entièrement paramétrable
 - Un simple descripteur XML suffit
- Intégration simple dans les services
 - Gestion de cycles de validation, suivi de demandes
- Sélection des acteurs
 - Directement via le cœur
- Suivi des actions
 - A l'aide du service de notification



Formation Développeur

Le View Generator





- API graphique standard pour uniformiser l'aspect des services
- Des classes Java utilisables via une bibliothèque de Tags
- API extensible et personnalisable
- Implémentation fonction du look'n'feel





Applications

L'approche services de Silverpeas™

Les applications / services

- Notion d'instanciation (réutilisabilité)
 - Paramétrage
- Structure d'un service (MVC)
 - Code métier
 - Vue utilisateur / Interface Graphique
 - Accès et Stockage des Données



Formation Développeur

Instanciation

- Analogie avec la programmation objet
 - Un service peut être vu comme une Classe
 - Silverpeas permet de l'instancier autant de fois que nécessaire dans les différents espaces
- Une instance de service gère :
 - Ses propres utilisateurs
 - Ses propres données et objets associés
 - Son propre paramétrage
- Certaines applications spécifiques sont « monoinstanciables »
- Les services du cœur ne sont pas instanciables



Formation Développeur

Structure d'une Application

application

application-config
application-jar

Code Métier

application-war



Interface Utilisateurs

Configuration

Déploiement

JSP

RequestRouter

Interface Graphique

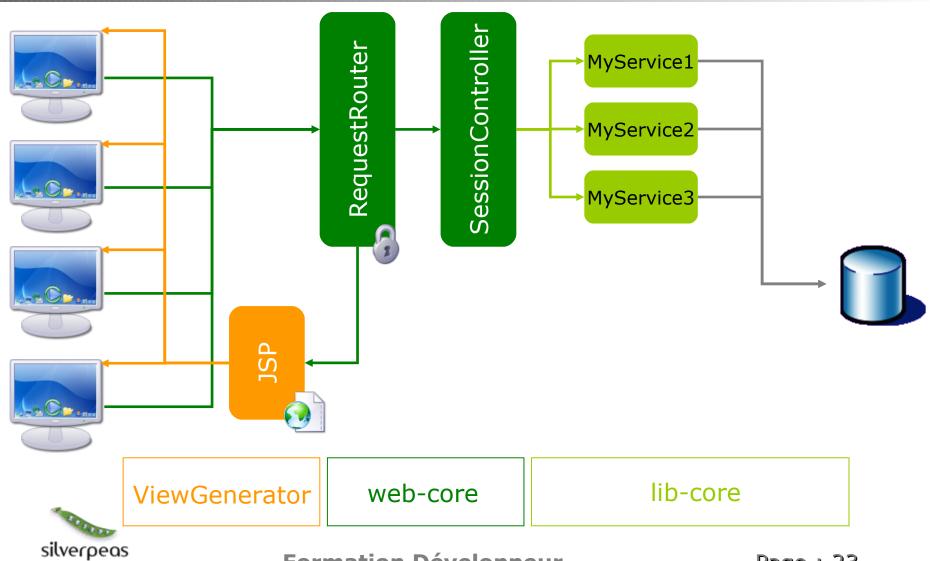
Actions et Droits



Formation Développeur

Page: 22

Structure d'une Application



Formation Développeur

Page: 23