- Activité Moteur de recherche de jeux vidéo Étape 5
 - <u>Déploiement d'une application React sur GitHub Pages</u>

Activité - Moteur de recherche de jeux vidéo - Étape 5

Déploiement d'une application React sur GitHub Pages

- 1.*Créer un nouveau dépôt GitHub*
 - Allez sur GitHub et cliquez sur le bouton `New repository`.
 - Nommez votre dépôt en fonction de votre projet et initialisez-le avec un README si désiré.
- 2.*Configurer votre projet React pour GitHub Pages*
 - Dans le fichier `package.json` de votre projet React, ajoutez une entrée "homepage" avec l'URL fictive suivante pour l'exemple : "https://votrenom.github.io/votreprojet/".

```
{
"homepage": "https://votrenom.github.io/votreprojet/"
}
```

- 3.*Modifier le fichier `package.json` pour le déploiement*
 - Modifiez également l'entrée `scripts/build` pour inclure `BUILD_{PATH}='./docs'` afin de diriger la construction vers le dossier `/docs`.

```
{
"scripts": {
"start": "react-scripts start",
"build": "BUILD_PATH='./docs' react-scripts build",
"test": "react-scripts test",
"eject": "react-scripts eject"
```

```
}
}
```

4.*Configurer React Router avec le bon `basename`*

• Si vous utilisez React Router, configurez le `basename` pour qu'il corresponde au nom de votre projet GitHub Pages.

5.*Déployer l'application sur GitHub*

- Construisez votre application avec `npm run build` pour générer les fichiers de production dans le dossier `/docs`.
- Utilisez les commandes `git add .`, `git commit -m "Deploy React app to GitHub Pages"` et `git push` pour envoyer vos changements sur GitHub.

6.*Configurer GitHub Pages pour servir votre application*

- Allez dans les `Settings` de votre dépôt GitHub, puis dans la section `Pages`.
- Choisissez de déployer depuis la branche `main` et le dossier `/docs`.

Votre application React est maintenant prête et déployée sur GitHub Pages, accessible via l'URL spécifiée dans votre fichier `package.json` sous l'entrée "homepage".