



# Actividad 1 - Estrategias Organizacionales y Gestión de Grupos.

# Ingeniería en Desarrollo de Software

**Tutor: Felipe Araux** 

Alumno: Cecilia Aguillón Martínez (Gp2), Viviana Correa Santiago

(Gp1), Fortino Rubio Lázaro (Gp2)

Fecha: 19/04/2023

## Índice

Índice	1
Introducción	2
Descripción	3
Justificación	4
Desarrollo	5
Selección del personal	5
Integración en la empresa	5
Seguimiento de su desempeño	6
Modalidad de trabajo y tipo de liderazgo	8
Conclusión	9
Referencias	10

## Introducción

Una de las problemáticas que destacan en los negocios que puede ocasionar la pérdida de clientes, empleados y economía es la falta de organización, es por ello que hemos creado una alternativa que nos permita concentrar las posibles fallas y saber qué tipo de decisión tomar para evitar una decadencia en todos los aspectos.

Sobre la estrategia organizacional y gestión de grupos se elaboran procesos de suma importancia para la mejora de las actividades dentro de una empresa y así a su vez mejorar las condiciones que sean óptimas dentro de las funciones a realizar y proyectos que se realicen dentro de la organización, cabe mencionar que se emplearán estrategias de suma importancia en donde se definen ciertas estructuras que se llevarán a cabo para la mejora de las jerarquías y las labores destinadas a cada grupo de indivíduos, esto dependerá mucho del área a gestionar de cada colaborador como puede que se encuentre en cajas de abono, ropa o muebles.

# Descripción

Se desarrollará un plan para poder captar la atención de posibles candidatos que cubran el perfil de la vacante diseñando un filtro de selección de personal. Y se realizará un proceso de inducción para orientar al personal nuevo sobre los valores y objetivos de la organización para que así se pueda realizar una incorporación adecuada a la empresa.

Se crearán procesos donde se evaluará la eficiencia de cada miembro de la organización por medio de un programa de seguimiento de proyectos y así poder determinar el rendimiento de cada uno, se utilizara el software Figma para definir procesos y actividades que conforman los grupos y para la mejora de comunicación de otros grupos se utilizará Google Meet. Se creará un proceso de evaluación emocional para ver cómo se sienten los miembros del equipo para así determinar su estabilidad dentro de la organización y determinar medidas de posibles bajas y poder evitarlas.

## Justificación

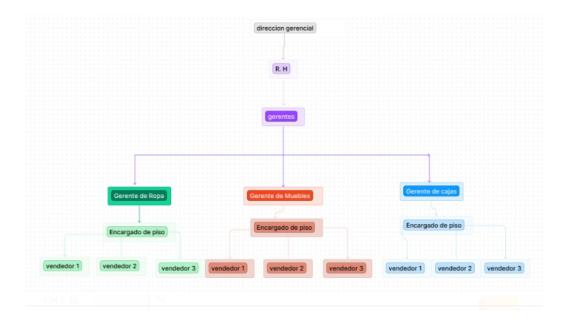
La actividad se está realizando para poder apoyar a la organización en reforzar los puntos sobre la gestión y organización de la empresa, a su vez poder retroalimentar sobre la importancia de la gestión empresarial ya que de esta manera se puede definir el clima laboral de cada uno de los empleados para que estos puedan desarrollar mejor sus actividades diarias. Esto nos ayudará para mejorar en los procesos que requieran cambios de acuerdo a las nuevas necesidades que vayan surgiendo no sólo de las áreas del negocio, sino también con los rangos en los puestos de los empleados.

Por lo cual se decidió la elaboración del proyecto con la finalidad de ayudar a los integrantes de la empresa a innovar procesos para la mejora contínua en la calidad del servicio que ofrecen en los diferentes departamentos de cualquiera de las tiendas de la empresa, ya que así podremos asegurar la fidelidad de los colaboradores.

## **Desarrollo**

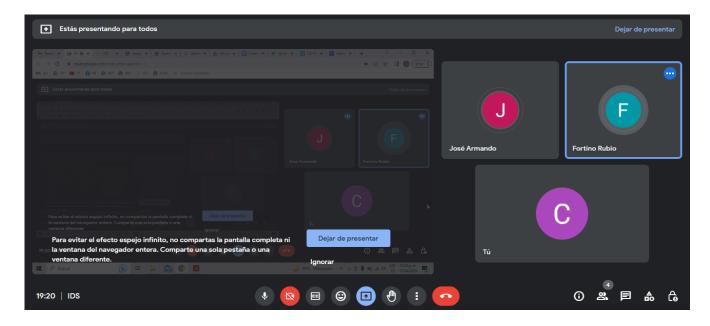
## Selección del personal

Una vez terminada la búsqueda del personal se hará un proceso de evaluación psicométrica del candidato, al igual se realizará exámenes de conocimiento para la ubicación de cada área donde se requiera personal



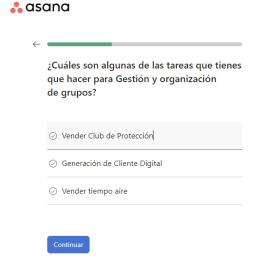
## Integración en la empresa

Las reuniones se realizan por medio de Google Meet enviando la notificación por medio de Whatsapp.





## Seguimiento de su desempeño





## 🚜 asana

¿Cómo agruparías estas tareas, en secciones o en etapas?

Tareas pendientes

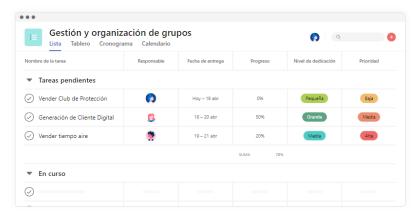
En curso

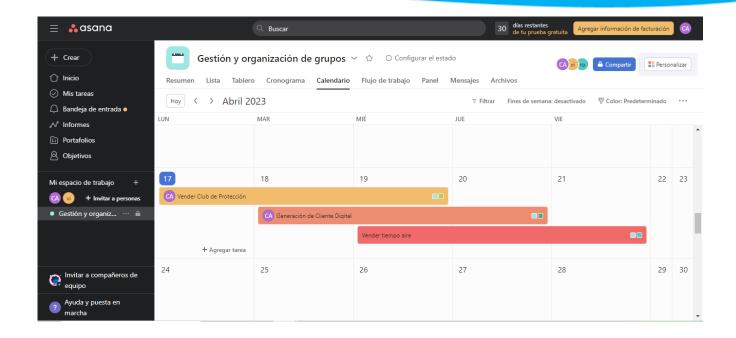
Trabajo terminado



#### 🚜 asana







## Modalidad de trabajo y tipo de liderazgo

La modalidad con la que se va a trabajar como estrategia se seleccionó que fuera a través de Home Office, de esta manera se facilitará la comunicación precisa y evitar algún contratiempo de que un integrante no pueda incorporarse a las juntas en las instalaciones de la empresa o que no pueda aportar su opinión y se considere en los nuevos procesos o estrategias de los puntos que se lleguen a tomar en cuenta, así nos podemos asegurar que el liderazgo sea democrático en la toma de decisiones.

## Conclusión

Este trabajo es muy importante que se implemente en las empresas para poder así garantizar un mejor ambiente laboral y a su vez un flujo de trabajo adecuado para poder asegurar el crecimiento a corto y largo plazo de la empresa de los nuevos proyectos que surjan para la innovación de estrategias así de esta manera mejorar la estabilidad en la organización de los procesos que se lleven a cabo.

Para ello es importante la participación de todos y cada una de las personas que son fundamentales en la toma de decisiones de cada área, analizar los resultados que se obtengan en la implementación de las actividades, reunirse para revisar las áreas de oportunidad que se detecten, sólo así se obtendrán los objetivos planteados inicialmente.

Por ello es importante conocer las diferentes herramientas que tenemos a nuestro alcance, que nos facilitarán en cualquier aspecto de la comunicación, el planteamiento de problemas y la resolución de los mismos.

## Referencias

#### Medios audiovisuales

Vimeo. "s.f.". U1 V1 Asana: Gestión de Proyecto y Colaboración de Grupo. [Video]. Vimeo. https://vimeo.com/697555438/0d235427cf.

Vimeo. "s.f.".U2 V2 Diseño de una Estructura Organizacional Con Asana y Figma.mp4. [Video]. Vimeo.

https://vimeo.com/697912594/f027ac689f.

Vimeo. "s.f.".U2 V2.1 Cultura y Cambio Organizacional Home Office con Gather.mp4. [Video]. Vimeo.

https://vimeo.com/697913305/c6dc03eaf3.

#### **Software**

Figma, Inc.(2016). Figma (versión 23.0.0)[aplicación web]. Dylan Field y Evan Wallace. https://www.figma.com/

Asana, Inc.(2008). Asana (versión 7.43.4)[aplicación web]. Dustin Moskovitz y Justin Rosenstein. https://app.asana.com/0/home/1204419711735982.

Meet, Inc. (2020). Meet (versión 2023.03.19.518405687) [aplicación web]. Título. https://meet.google.com/.