

Faculdade de Tecnologia de Franca "Dr. Thomaz Novelino"
Curso Tecnológico Superior em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

(ELETIVA) PROGRAMAÇÃO DE SCRIPTS – 2023/1
Prof. Me. Fausto Gonçalves Cintra – professor@faustocintra.com.br

**LEIA COM ATENÇÃO TODAS AS INSTRUÇÕES
ANTES DE COMEÇAR A FAZER O TRABALHO**

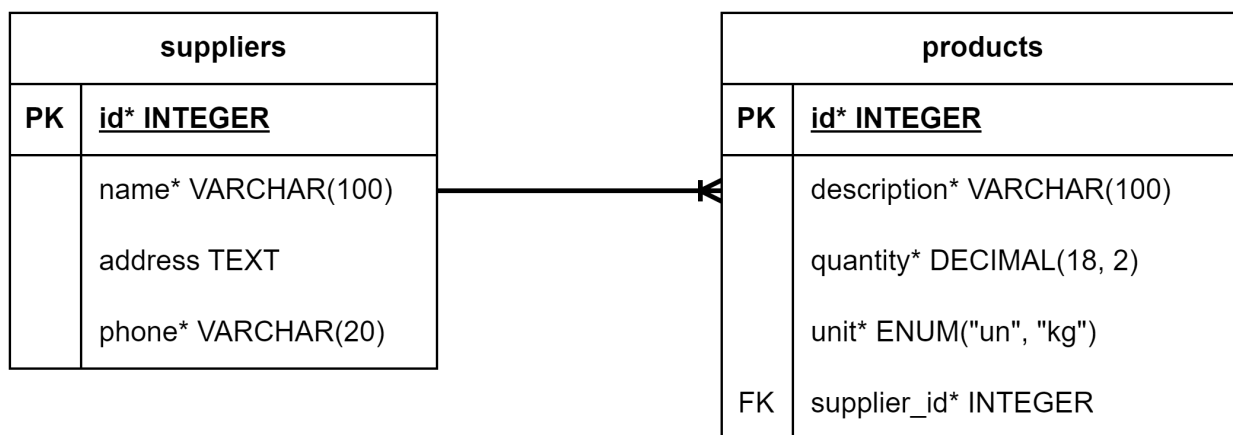
PROVA 1

1 INSTRUÇÕES GERAIS

- 1) A prova é **estritamente individual**. A provas com indício de plágio ou elevada semelhança entre si será atribuída a nota ZERO.
- 2) Poderão ser consultados livros, anotações e a Internet.
- 3) Controle o tempo. Não será aceito o envio da prova após o horário estipulado de término. Caso não dê tempo de enviar o arquivo, a nota atribuída ao aluno será ZERO.
- 4) O valor da prova é 10,0 (dez).

2 INSTRUÇÕES ESPECÍFICAS

1. Abra o projeto que estamos trabalhando durante as aulas.
2. Execute o comando para gerar as *migrations* e os *models* para as seguintes entidades:



3. Ajuste as definições dos campos e o nome das tabelas nas *migrations* e nos *models* gerados.

Faculdade de Tecnologia de Franca "Dr. Thomaz Novelino"
Curso Tecnológico Superior em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

(ELETIVA) PROGRAMAÇÃO DE SCRIPTS – 2023/1
Prof. Me. Fausto Gonçalves Cintra – professor@faustocintra.com.br

4. Execute as *migrations* para criar as tabelas no banco de dados.
5. Gere os *controllers* e as rotas para cada entidade.
6. Crie e execute uma nova *migration* para criar a chave estrangeira na tabela pertinente.
7. Crie as *associations* entre as entidades, fazendo as alterações necessárias nos *models* e nos *controllers*.
8. Teste as operações CRUD para a tabela cursos.

3 ENTREGA

1. Para a entrega, reúna em um ZIP os seguintes arquivos (se necessário, clique com o botão direito sobre o arquivo e use a opção *Download...*):
 - a) Os arquivos das *migrations* gerados durante a prova;
 - b) Os arquivos de *models* gerados durante a prova;
 - c) Os arquivos de *controllers* gerados durante a prova;
 - d) Os arquivos de *routes* gerados durante a prova;
 - e) O arquivo `app.js`.
2. Anexe o ZIP no Teams até as 11h. Não serão aceitas entregas atrasadas ou por outros meios.

Boa prova!