



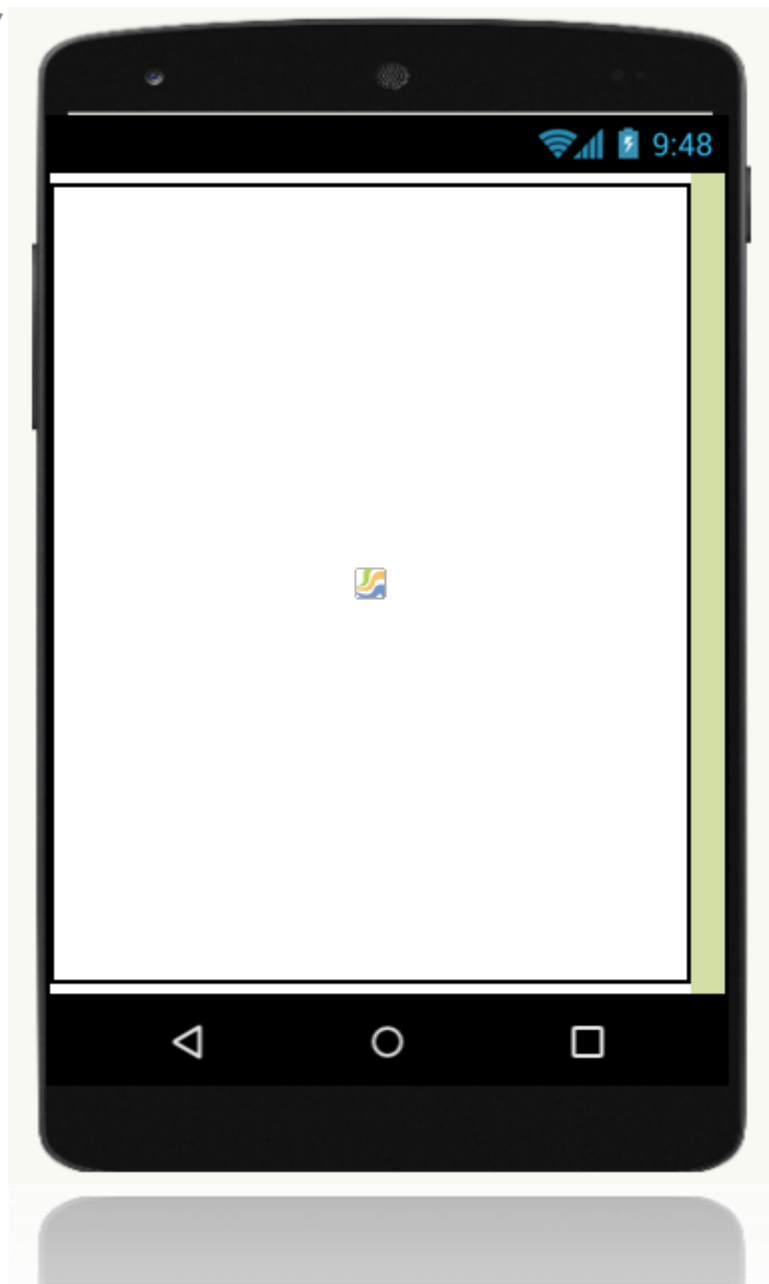


APP INVENTOR

Herramienta para la creación de aplicaciones móviles

Herramientas útiles





MIT APP INVENTOR

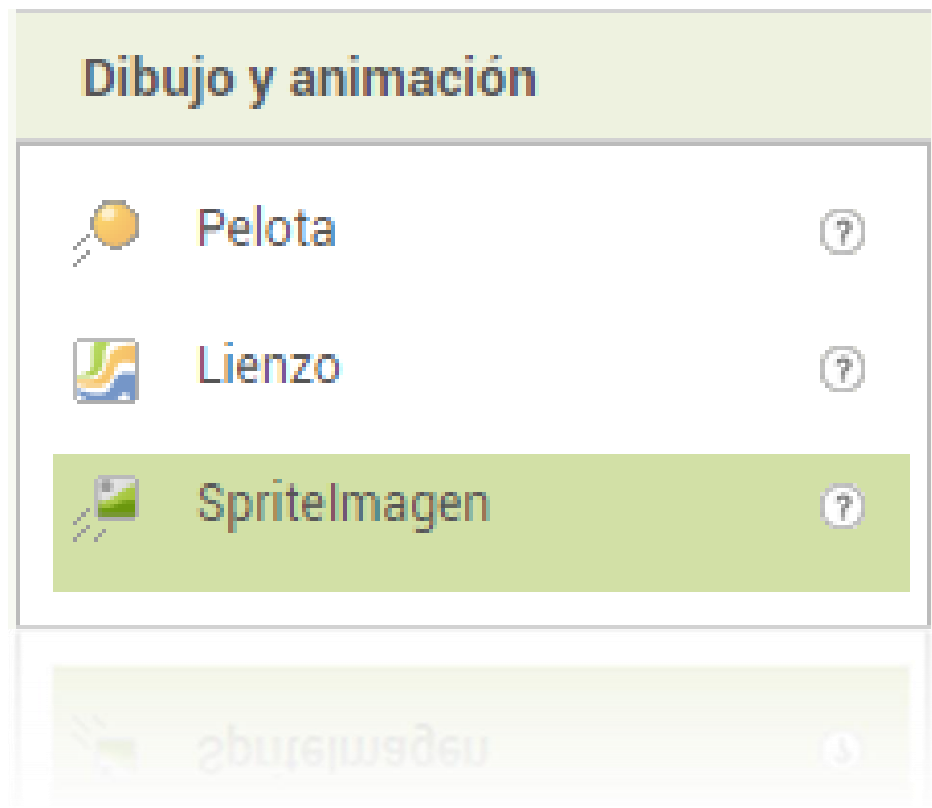
Lienzo

El **lienzo** es un panel rectangular de dos dimensiones y sensible al tacto, dentro del cual se puede dibujar, y mover una herramienta llamada “Sprite”.



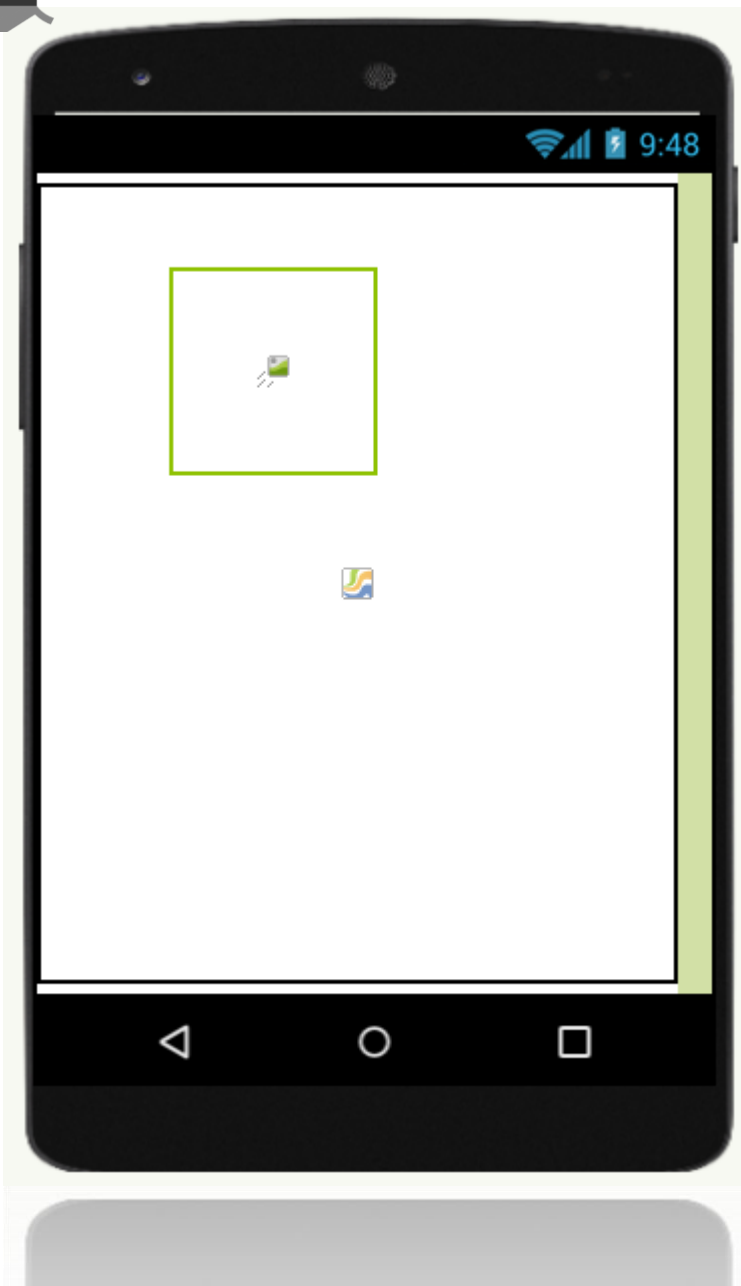
MIT APP INVENTOR

Lienzo cont.



También lo podremos encontrar en la sección de “Dibujo y animación” en la vista de “Diseñador”.

Esta herramienta será **primordial** para poder ubicar los sprites y hacer que se muevan dentro.



MIT APP INVENTOR

SpriteImagen

Un **sprite** es una imagen con la cual el usuario puede interactuar (tocándolo o arrastrándolo) y que, a su vez, reacciona a otros elementos, como otros sprites, pelotas y los bordes de un lienzo.



MIT APP INVENTOR

SpriteImagen cont.



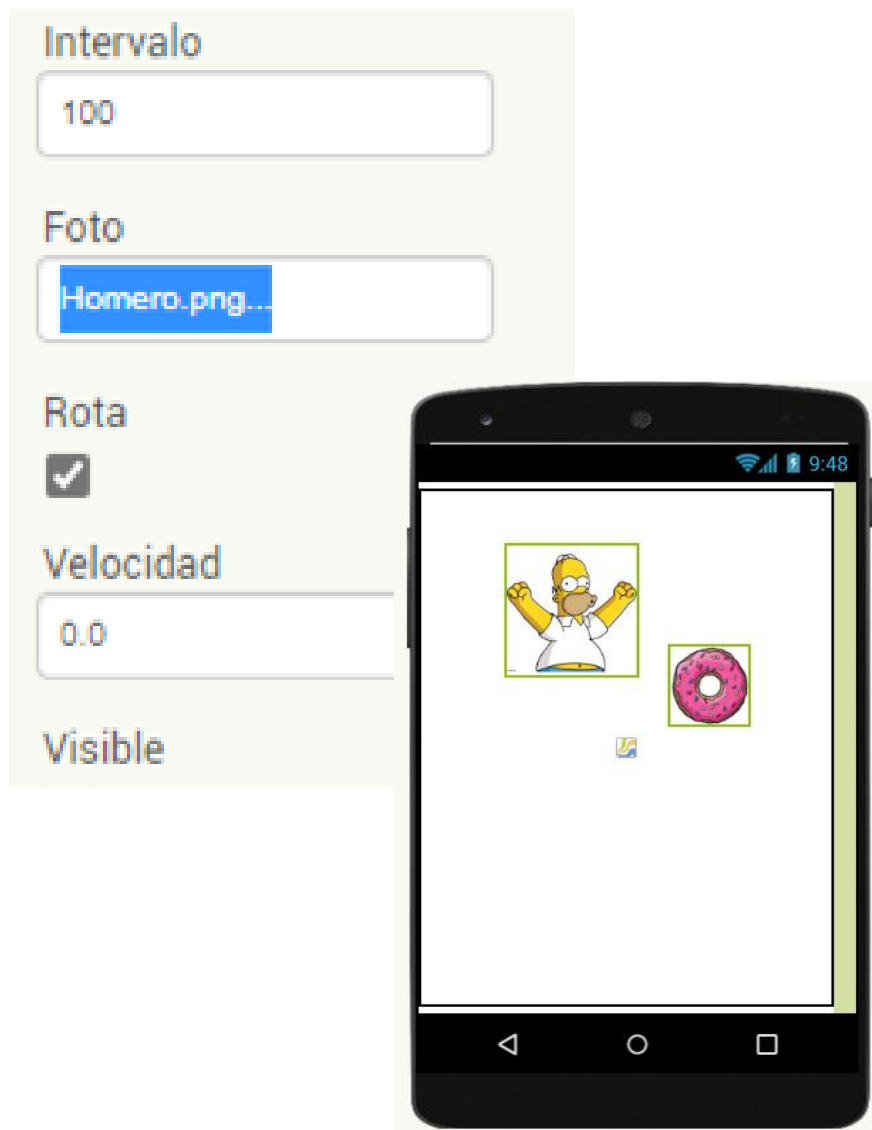
Lo podremos encontrar en la sección de “Dibujo y animación” en la vista de “Diseñador”.

Esta herramienta solo funciona si es colocada **dentro de un lienzo** y la utilizaremos para generar imágenes que reaccionen frente a colisiones.



MIT APP INVENTOR

SpriteImagen cont.



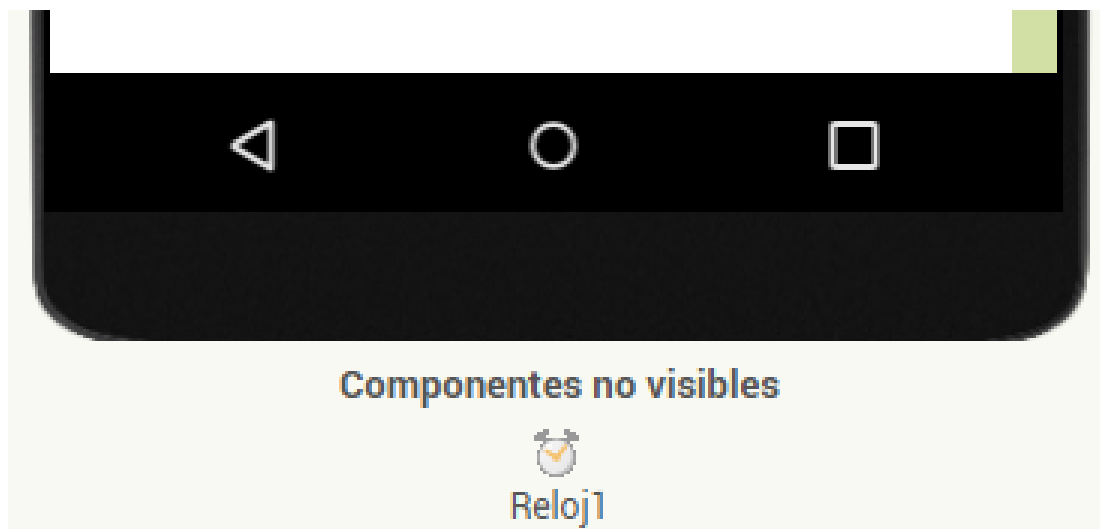
Si bien cuenta con varios parámetros que podemos modificar, en el que nos concentraremos para el proyecto final será en el de “Foto”, el cual usaremos para definir los personajes del juego.

[Más información sobre sprites y lienzo](#)



MIT APP INVENTOR

Reloj



El **reloj** es un elemento no visible que puede activar un temporizador, generando un evento cada vez que termina el intervalo elegido.



MIT APP INVENTOR

Reloj cont.



Lo podremos encontrar en la sección de “Sensores” en la vista de “Diseñador”.

Esta herramienta será la que implementaremos en el proyecto final para que el topo se mueva solo después de un determinado tiempo.



MIT APP INVENTOR

Reloj ejemplo

Propiedades

Reloj1 (Reloj)

▼ **Comportamiento**

TemporizadorSiempreSeDispara[?]
☐

TemporizadorHabilitado[?]
☒

IntervaloDelTemporizador[?]

Habilitamos el temporizador con un intervalo de 1000ms

Cuando el temporizador termine, se abrirá la pantalla 'Screen1'

cuando Reloj1 ▼ .Temporizador

ejecutar

abrir otra pantalla Nombre de la pantalla

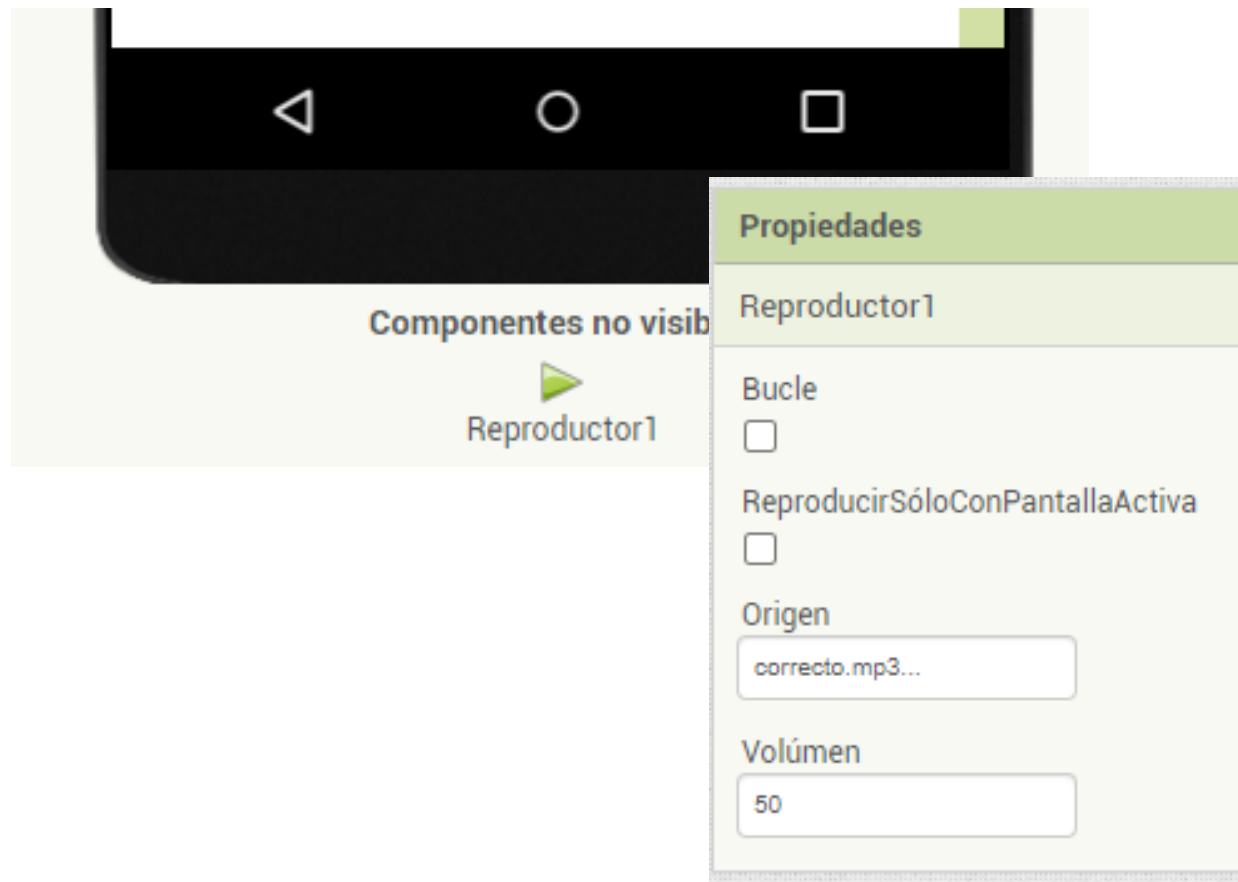
Screen1 ▼



[Más información sobre el reloj](#)

MIT APP INVENTOR

Reproductor



El **reproductor** es otro elemento no visible que, llegado el caso, reproduce el audio indicado en su campo “Origen”.



MIT APP INVENTOR

Reproductor cont.



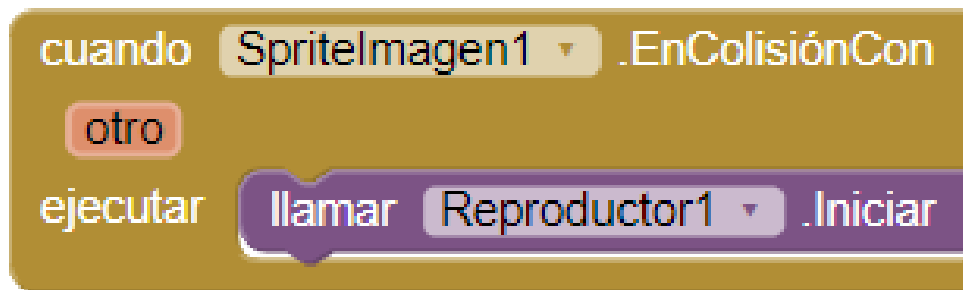
Lo podremos encontrar en la sección de “Medios” en la vista de “Diseñador”.

Esta herramienta será la que implementaremos en el proyecto final dar un feedback positivo cada vez que se atrape una pelota.



MIT APP INVENTOR

Reproductor cont.



Al igual que con los notificadores, los disparadores podrán ser configurados en el apartado de “Bloques” de una pantalla.

[Más información sobre el reproductor](#)

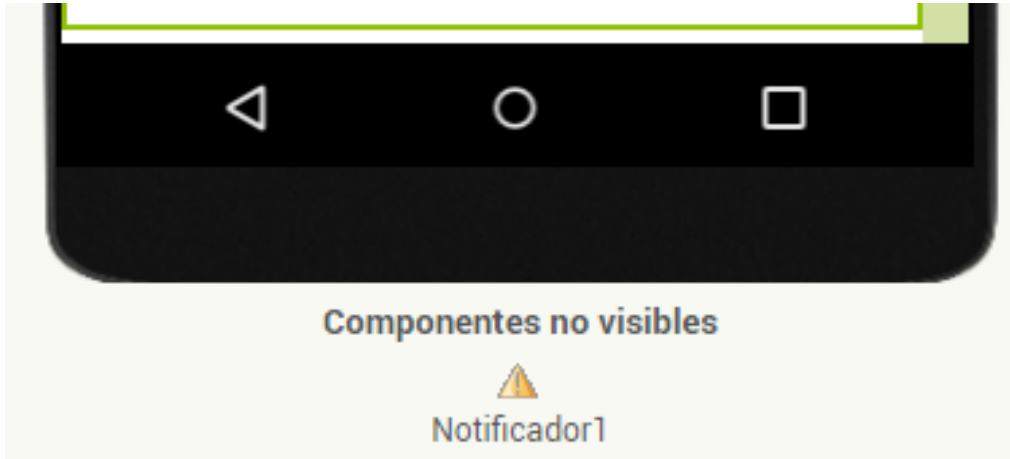
FIN





MIT APP INVENTOR

Notificador



El **notificador** es un elemento no visible que, llegado el caso, muestra alertas y mensajes temporales personalizables



MIT APP INVENTOR

Notificador cont.

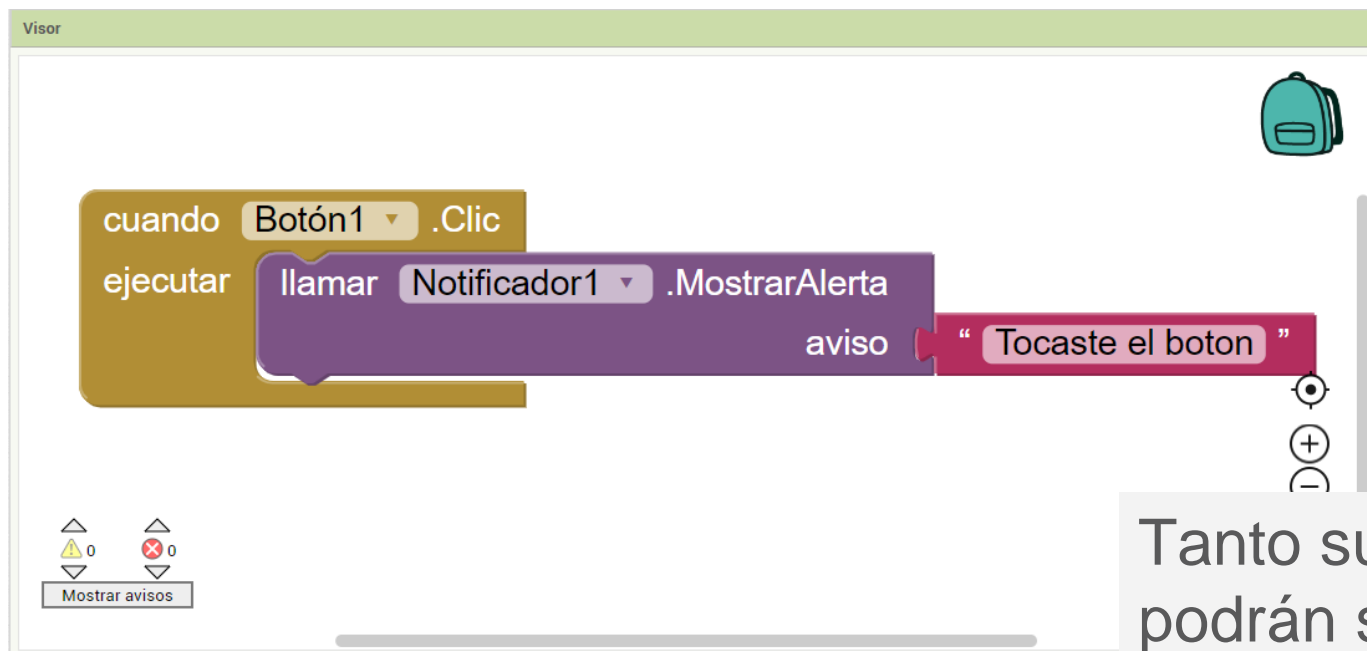
Lo podremos encontrar en la sección de “Interfaz de usuario” en la vista de “Diseñador”.

Esta herramienta será la que implementaremos en el proyecto final para darle aviso al usuario de que ha colisionado con algún objeto o que ha ganado la partida.



MIT APP INVENTOR

Notificador cont.



Tanto su alerta como sus disparadores podrán ser configurados en el apartado de “Bloques” de una pantalla.

Veamos un ejemplo:

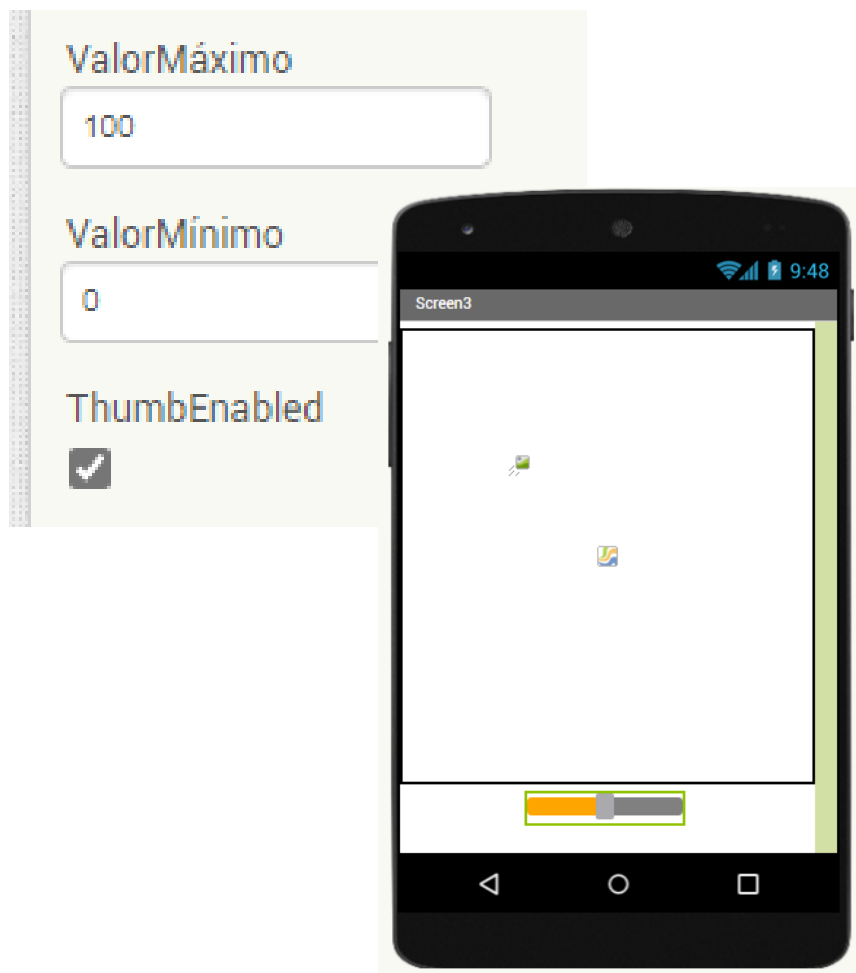


[Más información sobre el notificador](#)



MIT APP INVENTOR

Deslizador

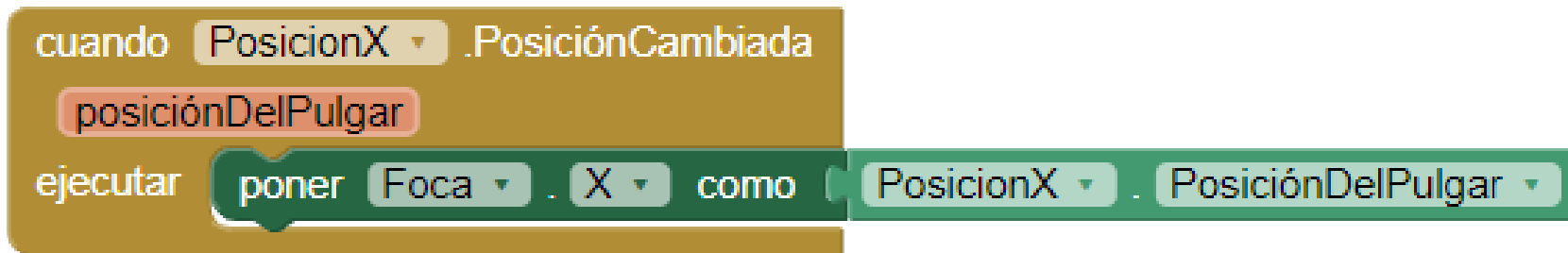


Un deslizador es una barra de progreso con un marcador que puede desplazarse. Cada posición del mismo representa un valor entre **ValorMáximo** y **ValorMínimo**, y es este número el que usaremos para modificar la posición de nuestro personaje.



MIT APP INVENTOR

Deslizador

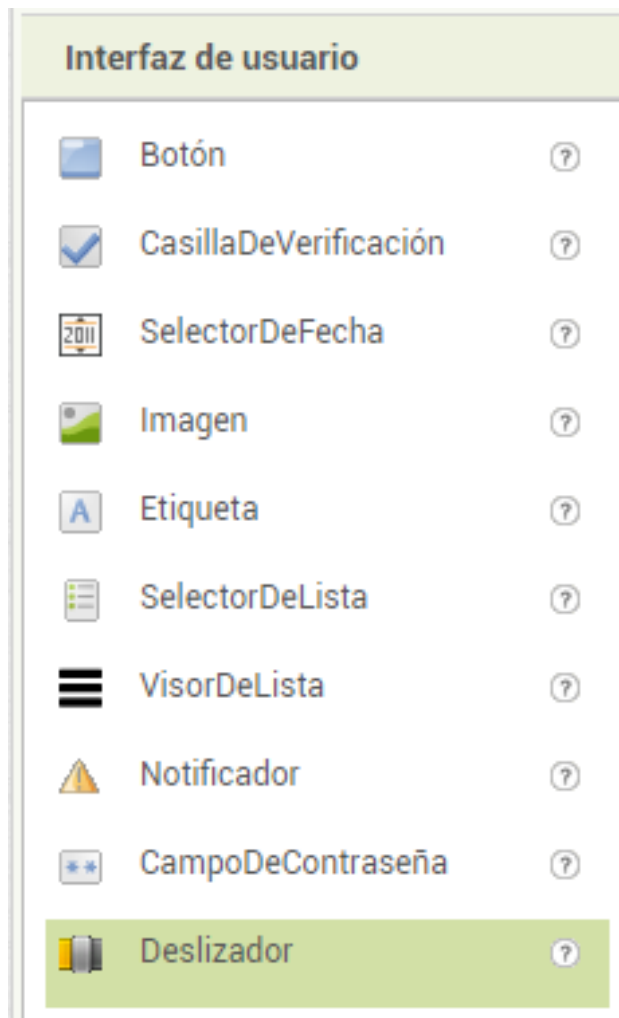


Estos elementos cuentan con una función llamada “PosiciónCambiada” que se activa cada vez que se desliza el marcador. En nuestro proyecto final aprovecharemos esta función para actualizar la posición de nuestro personaje.



MIT APP INVENTOR

Deslizador cont.



Lo podremos encontrar en la sección de “Interfaz de usuario” en la vista de “Diseñador”.

[Más información sobre el deslizador](#)