

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO GRANDE DO NORTE

PROFESSOR: MAURÍCIO

ALUNO(A):
CECÍLIA MARIA SILVA MARQUES
LUANA SAMARA RODRIGUÊS ALVES

PIZZARIA MARQUES

Cronograma

TAREFAS:	SEMANA 1	SEMANA 2	SEMANA 3	SEMANA 4	SEMANA 5	SEMANA 6	SEMANA 7	SEMANA 8	Responsável	Status
Definição de Tema	X								Cecília, Luana	COMPLETO
Análise	X								Cecília, Luana	COMPLETO
Definição de Escopo	X								Cecília, Luana	COMPLETO
Definição de Requisitos	X								Cecília, Luana	COMPLETO
Definição de Tarefas		X							Cecília, Luana	COMPLETO
Definição de Usuários		X							Cecília, Luana	COMPLETO
Definição de Cronograma		X							Cecília, Luana	COMPLETO
Documentação		X							Cecília, Luana	COMPLETO
Modelagem de Dados			X						Cecília, Luana	COMPLETO
Documento de Visão			X						Cecília, Luana	COMPLETO
Testes			X						Cecília, Luana	COMPLETO
Testes Unitários			X						Cecília, Luana	COMPLETO
Testes Automatizados				X					Cecília, Luana	COMPLETO
Desenvolvimento				X					Cecília, Luana	COMPLETO
Fazer Containers das Aplicações				X					Cecília, Luana	COMPLETO
Banco de Dados				X					Cecília, Luana	COMPLETO
Desenvolver Back-End					X				Cecília, Luana	COMPLETO
Desenvolver API					X				Cecília, Luana	COMPLETO
Criar Serviços					X				Cecília, Luana	COMPLETO
Criar Controllers					X				Cecília, Luana	COMPLETO
Criar Models					X	X			Cecília, Luana	COMPLETO
Criar Rotas						X			Cecília, Luana	COMPLETO
Desenvolver Front-End						X			Cecília, Luana	COMPLETO
Criar Telas						X			Cecília, Luana	COMPLETO
Criar Controllers							X		Cecília, Luana	COMPLETO
Conectar com a API							X		Cecília, Luana	COMPLETO
Hospedagem							X		Cecília, Luana	COMPLETO
Definir Provedor									Cecília, Luana	COMPLETO
TOTAL DE DIAS	5	3	5	4	5	5	4	5		TOTAL: 36 DIAS
ESTIMADO						39				

Sumário

Cronograma	2
Histórico de Revisão	2
1. INTRODUÇÃO	4
1.1 Objetivo	4
1.2 Escopo	4
2. DESCRIÇÃO GERAL	4
2.1 Requisitos Funcionais	4
2.2 Requisitos Não Funcionais	7
3. Diagrama de caso de Uso	8
4. Diagrama de Componentes	9
5. Diagrama de Entidade Relacionamento	9
6. PROTÓTIPOS	10

1. INTRODUÇÃO

1.1 Objetivo

Este documento tem por finalidade expor uma descrição do projeto de um sistema web, mostrando a estrutura do sistema, especificando seus requisitos funcionais e não funcionais. Além dos usuários que terão acesso ao sistema, como também, tem o objetivo de sanar as dependências para funcionamento de cada operação ao qual o sistema está sujeito a realizar.

1.2 Escopo

O sistema da Pizzaria Marques consiste em um sistema web, onde os clientes da empresa poderão fazer os pedidos à pizzaria no conforto de sua casa, seja para retirada ou delivery. Assim como o administrador poderá cadastrar seus funcionários para que eles possam gerenciar os pedidos. Se o funcionário preferir, ele também pode fazer seu cadastro e aguardar o administrador dar sua permissão de acesso. Para fazer seu pedido o cliente terá que usar sua conta do Google para poder visualizar o cardápio, e para prosseguir vai selecionar os itens, cadastrar seu endereço e escolher as formas de pagamento disponíveis, que são: Pix, cartão e TED. O sistema enviará uma notificação de saída para os pedidos no delivery, assim como para os clientes que optarem fazer a retirada, mas não fará controle de estoque dos produtos.

1.3 Metodologia

A metodologia adotada no projeto foi a **XP** (**Extreme Programming**), onde a mesma atua com práticas de desenvolvimento de software que incluem programação em pares, testes automatizados, integração contínua e design simples. Trabalhamos com comunicação frequente, feedback contínuos e adaptação contínua às mudanças nos requisitos do cliente.

1.4 Fases

Fase 1: Análise e Documentação

Fase 2: Desenvolvimento Aplicação Front-End Fase 3: Desenvolvimento Aplicação Back-End

Fase 4: Hospedagem

1.5 Controles

1.5.1 Controle de risco

O Plano de Gestão de Risco da Pizzaria Marques tem como objetivo definir os procedimentos mínimos de gestão de risco aplicáveis ao sistema.

A estratégia de gestão de riscos estabelece um conjunto de atributos de riscos gerenciáveis destinados a facilitar o monitoramento e controle dos riscos do projeto. Esses atributos incluem:

Identificador de Risco:

Um número sequencial exclusivo atribuído a cada risco identificado.

Descrição do Risco:

Uma declaração que descreve o risco, descrevendo o evento que, quando ocorre, impacta o projeto.

Categoria de Risco:

A categorização do risco identifica a área de conhecimento à qual o risco é aplicável no projeto. Este atributo é crucial para a gestão unificada de riscos dentro de cada categoria.

Classificação	Valor
BAIXO	5
MÉDIO	10
ALTO	15

1.5.2 Identificação dos riscos

ID	Descrição	Classificação	Valor	Potenciais indicadores	Plano de Contingência
1	Alterações nos requisitos	ALTO	15	Muitas solicitações de mudanças de requisitos.	Avaliar o efeito das mudanças de requisitos, tanto no tempo quanto no custo do projeto.
2	Framework com versão desatualizada.	MÉDIO	10	Problemas de tecnologia e funcionalidade em versões anteriores.	Investigar a possibilidade de baixar uma versão mais atualizada.
3	O tempo necessário para desenvolver o software é subestimado.	ALTO	15	Falha em cumprir o cronograma aprovado.	Negociar novo cronograma e reorganizar a equipe de desenvolvedore s.
4	Banco de dados com versão desatualizada	BAIXO	5	Problemas de tecnologia e funcionalidade em versões anteriores.	Investigar a possibilidade de baixar uma versão mais atualizada.

2. DESCRIÇÃO GERAL

2.1 Requisitos Funcionais

Código	Nome/descrição	Prioridade	Depende de
RF001	Gerenciar funcionários: Ao entrar no sistema o administrador poderá realizar as seguintes operações: Cadastrar, consultar, excluir e atualizar os funcionários no sistema. Para o cadastro será necessário as seguintes informações: nome, e-mail, telefone, nível e senha. *Para realizar o cadastro de funcionários será necessário que o administrador esteja logado no sistema. *O funcionário pode se auto cadastrar, mas só terá acesso ao de funcionário mediante a permissão concedida pelo administrador.	Alta	
RF002	Gerenciar categorias: Ao entrar no sistema o administrador poderá realizar as seguintes operações: Cadastrar, consultar, excluir e atualizar as categorias dos produtos no sistema. Para o cadastro será necessário as seguintes informações: nome, descrição. *Para realizar o cadastro de categorias será necessário que o administrador esteja logado no sistema.	Alta	RF001
RF003	Gerenciar produto: Ao entrar no sistema o administrador poderá realizar as seguintes operações: Cadastrar, consultar, excluir e atualizar os produtos no sistema. Para o cadastro será necessário	Alta	RF001, RF002

	as seguintes informações:nome, categoria, unidade de medida e valor. *Para realizar o cadastro de produtos será necessário que o administrador esteja logado no sistema.		
RF004	Gerenciar pedidos: Ao entrar no sistema o funcionário poderá realizar as seguintes operações: consultar, atualizar, finalizar e excluir os pedidos no sistema. *O funcionário devidamente logado no sistema poderá consultar a lista de pedidos cadastrados. *O cliente só poderá realizar as seguintes operações: remover e consultar os pedidos por ele feito se estiver autenticado com a conta do Google. *O funcionário só poderá finalizar o pedido após confirmação do pagamento. *O funcionário só poderá remover o pedido se ele já estiver entregue ou se o pagamento não estiver efetuado corretamente.	Alta	RF001, RF003
RF005	Fazer pedido: Ao entrar no sistema o cliente poderá cadastrar o pedido, logo será necessário as seguintes informações: nome do cliente ,email, cep, rua, cidade, número, uf, referência, bairro, quantidade, valor, forma de pagamento, tipo da entrega, data, hora e status. *Para realizar o cadastro de pedido o cliente deve está logado no sistema.	Alta	

	*O funcionário só poderá remover o pedido se ele já estiver entregue ou se o pagamento não estiver efetuado corretamente.	
RF006	Gerenciar itens_pedido: Ao entrar no sistema o cliente poderá realizar as seguintes operações: Adicionar, consultar, remover os itens do pedido no sistema.	

2.2 Requisitos Não Funcionais

Código	Nome/descrição	Classificação
RNF001	Restrição de conteúdo: O sistema deverá conter	Obrigatório
	restrições que só poderão estar acessíveis aos	
	usuários detentores de permissão.	
RNF002	Autenticação de usuários: O acesso ao sistema ocorrerá mediante a autenticação do usuário.	Obrigatório
RNF003	Confiabilidade: O sistema deve garantir que quaisquer informações e dados pessoais relacionados aos usuários não venham a ser acessados de forma indevida por terceiros.	Obrigatório
RNF004	Disponibilidade: O sistema deve estar disponível 24 horas por dia.	Obrigatório
RNF005	Responsivo: O sistema deve ter interface adaptável a diferentes telas.	Obrigatório

3. DIAGRAMA DE CASO DE USO

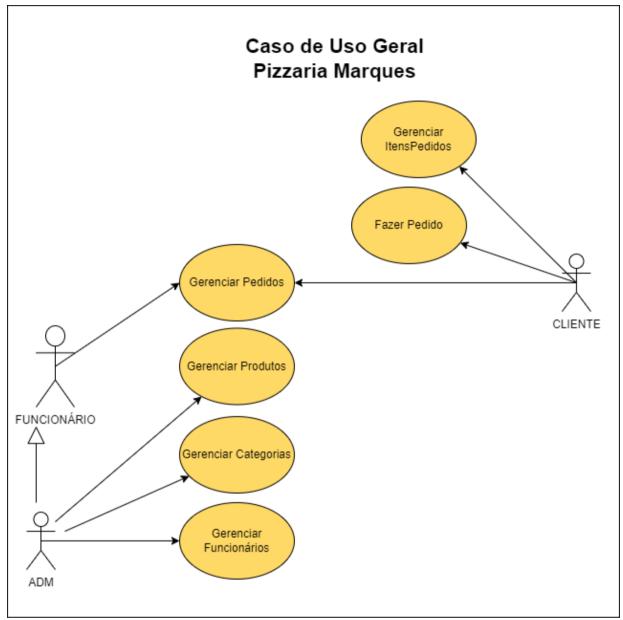


Figura 1: Diagrama de Caso de uso geral do sistema da Pizzaria Marques..

O caso de uso acima, representa as funcionalidades que o sistema deverá conter. O termo gerenciar usado acima, é designado para enfatizar as operações de um CRUD, ou seja, cadastrar, atualizar, consultar e remover os registros no sistema. Também descreve que o administrador realiza operações específicas no sistema como o gerenciamento do cadastro de funcionários, categorias, produtos e pedidos.

O cliente poderá gerenciar seus pedidos, seja para fazer seu pedido, selecionar e consultar os itens, como cancelar pedidos. E por sua vez o funcionário atua no gerenciamento de pedidos.

4. DIAGRAMA DE COMPONENTES

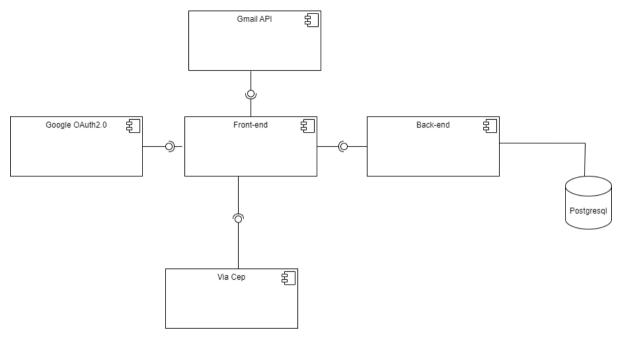


Figura 2: Diagrama de Componentes.

5. DIAGRAMA ENTIDADE RELACIONAMENTO

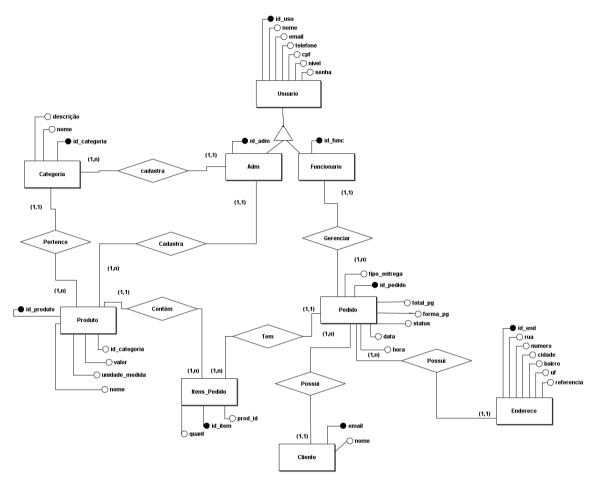


Figura 3: Diagrama de ER.

6. PROTÓTIPOS

Tela Inicial



Tela de Cadastro para novos colaboradores



Figura 5:Tela de autocadastro.

• Tela de cardápio

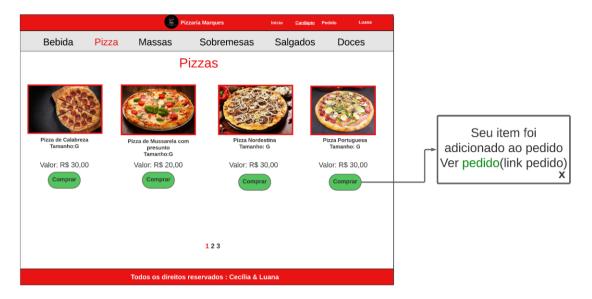


Figura 6: Tela de Cardápio.

Tela de Pedido



Figura 7: Tela de pedidos.

7. ORÇAMENTO

Nome: Pizzaria Marques	
Data de Início:	Data de Conclusão Prevista:

20/10/2023	18/12/2023
	do Projeto: e Luana

7. 1 Atividades

Lista	de Todas as Atividades do Projeto
1	Definição de Tema
2	Análise
3	Definição de Escopo
4	Definição de Requisitos
5	Definição de Tarefas
6	Definição de Usuários
7	Definição de Cronograma
8	Documentação
9	Modelagem de Dados
10	Documento de Visão
11	Testes
12	Testes Unitários
13	Testes Automatizados
14	Desenvolvimento
15	Fazer Containers das Aplicações
16	Banco de Dados

17	Desenvolver Back-End
18	Desenvolver API
19	Criar Serviços
20	Criar Controllers
21	Criar Models
22	Criar Rotas
23	Desenvolver Front-End
24	Criar Telas
25	Criar Controllers
26	Conectar com a API
27	Hospedagem
28	Definir Provedor

Nome	Data inicial	Data final	Pessoas
Definição de Tema	20/10/2023	20/10/2023	Cecilia, Samara
Análise	23/10/2023	24/10/2023	Cecilia, Samara
Definição de Escopo	25/10/2023	26/10/2023	Cecilia, Luana
Definição de Usuários	27/10/2023	27/10/2023	Cecilia, Samara
Definição de Requisitos	26/10/2023	30/10/2023	Cecilia, Samara
Definição de Tarefas	26/10/2023	26/10/2023	Cecilia, Samara
Banco de Dados	20/11/2023	20/11/2023	Cecilia, Samara
Definição de Cronograma	20/11/2023	20/11/2023	Cecilia, Samara
Modelagem de Dados	01/11/2023	01/11/2023	Cecilia, Samara
 Documentação 	31/10/2023	31/10/2023	Cecilia, Samara
Desenvolvimento	26/10/2023	26/10/2023	Cecilia, Samara
Documento de Visão	03/11/2023	03/11/2023	Cecilia, Samara
Fazer Containers das Aplicações	20/11/2023	20/11/2023	Cecilia, Samara
Desenvolver Back-End	22/11/2023	15/12/2023	Cecilia, Samara
Desenvolver API	23/11/2023	28/11/2023	Cecilia, Samara
Criar Serviços	24/11/2023	04/12/2023	Cecilia, Samara
Criar Models	27/11/2023	28/11/2023	Cecilia, Samara
Criar Controllers	24/11/2023	27/11/2023	Cecilia, Samara
Criar Rotas	24/11/2023	24/11/2023	Cecilia, Luana
Desenvolver Front-End	15/11/2023	12/12/2023	Cecilia, Samara
Criar Telas	06/11/2023	17/11/2023	Cecilia, Samara
Criar Controllers	15/11/2023	17/11/2023	Cecilia, Samara
Conectar com a API	29/11/2023	01/12/2023	Cecilia, Samara
Protótipos	30/11/2023	30/11/2023	Cecilia, Samara
Testes	06/11/2023	06/11/2023	Cecilia, Samara
Testes Unitários	07/11/2023	09/11/2023	Cecilia, Samara
Testes Automatizados	08/11/2023	10/11/2023	Cecilia, Samara
Hospedagem	11/12/2023	11/12/2023	Cecilia, Samara
Definir Provedor	15/12/2023	15/12/2023	Cecilia, Samara

Figura 8: .Gráfico de Gantt.

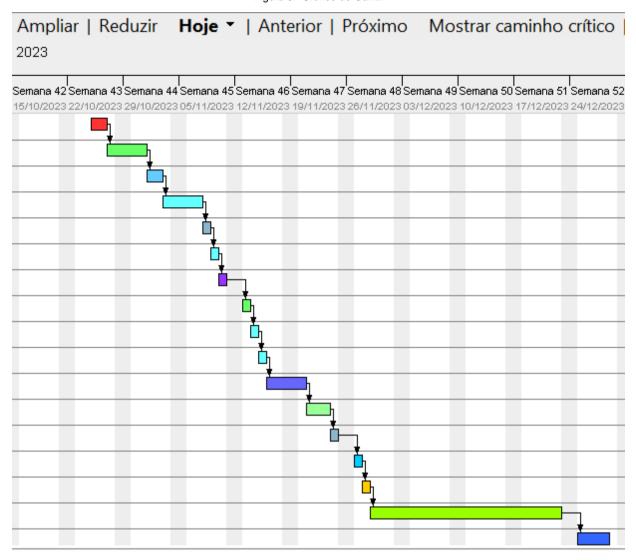


Figura 9: .Gráfico de Gantt ligação de dependências.

7. 2 Estrutura do Projeto

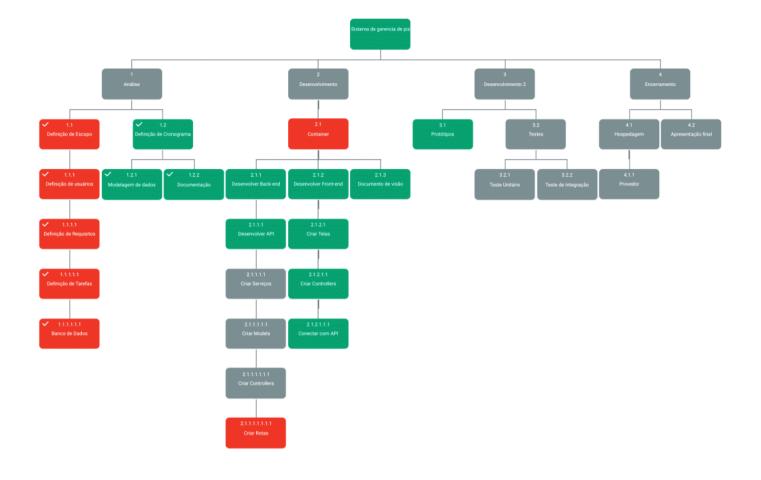


Figura 10: EAP.

7.3 Estimativa de Esforço e Custo

Nome: Pizzaria Marques				
Data de Início: 20/10/2023	Data de Conclusão Prevista: 18/12/2023			
Duração Prevista: 8 semanas equivalente a 39 dias de trabalho.	Equipe: 2 Desenvolvedores			
Valor de hora trabalhada de um desenvolvedor junior: R\$ 43,75	Valor equivalente a dia trabalhado, equipe de duas pessoas: R\$ 700,00			
Valor Total Previsto: R\$ 27.300,00				

Fases:

Fase 1: Análise e Documentação

Fase 2: Desenvolvimento Aplicação Front-End Fase 3: Desenvolvimento Aplicação Back-End

Fase 4: Hospedagem

8. MONITORAMENTO

Gráfico de burndown

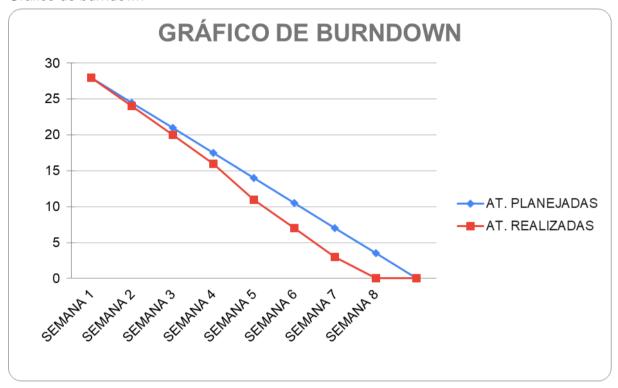


Figura 11: Gráfico de Burndown.

Gráfico de Planejamento

4	Α	В	С	D
1		VALOR PLANEJADO	VALOR AGREGADO	VALOR REAL
2	SEMANA 1	3.412,50	3.412,50	3.412,50
3	SEMANA 2	6.825,00	6.825,00	5.425,00
4	SEMANA 3	10.237,50	10.237,50	8.837,50
5	SEMANA 4	13.650,00	13.650,00	12.250,00
6	SEMANA 5	17.062,50	17.062,50	15.662,50
7	SEMANA 6	20.475,00	20.475,00	19.075,00
8	SEMANA 7	23.887,50	23.398,83	21.787,50
9	SEMANA 8	27.300,00	27.302,73	25.200,00

Figura 12: Tabela de Planejamento.

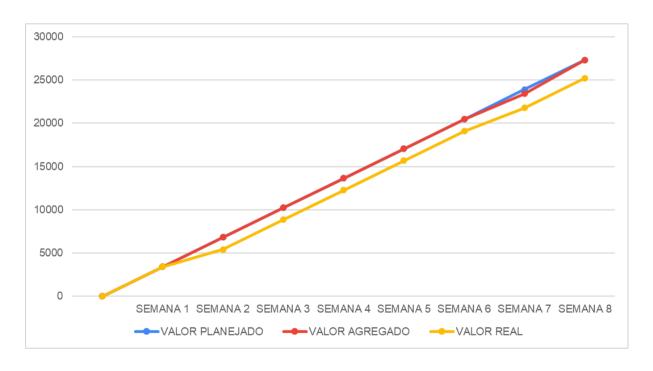


Figura 13: Gráfico de planejamento.