

Cecilia Daniela Olivares Hernández a01745727

Especificaciones Videojuego:

La idea de mi proyecto consiste en atrapar manzanas.

El usuario ingresará en el botón jugar y ahí se desplegará la pantalla del juego. El jugador será capaz de controlar una canasta que se mueva de izquierda a derecha en el eje x únicamente.

El jugador tendrá que ir atrapando manzanas que vayan cayendo de el cielo, pero si el jugador no logra atrapar 5 manzanas el juego habrá terminado y aparecerá automáticamente la ventana de récords.

En la pantalla de juego habrá un contador de la cantidad de puntos que se ha obtenido y un contador de las manzanas que no ha logrado atrapar.

Cada manzana vale 5 puntos.



