**Cecilia Daniela Olivares Hernández a01745727**

**Fundamentos de Programación**

**Especificaciones del videojuego:**

El videojuego consiste en atrapar con una canasta dulces que caen desde arriba de la pantalla. El usuario podrá controlar la canasta moviendo únicamente las flechas que van de izquierda a derecha.

El jugador va a ir acumulando puntos dependiendo la cantidad de dulces que atrape.

Si el usuario no atrapa 5 dulces entonces se terminará el juego.