

## JORNADAS DE FORMACIÓN COBOL

### Ejemplo 1 de Parcial de Archivos Secuenciales - Fútbol - 02/06/2022

La Asociación del fútbol Argentino desea obtener una estadística de los goleadores del torneo, para ello, se cuenta con los siguientes archivos:

#### NOVEDADES

En este archivo se encuentra la información de los goles de la última fecha del torneo. Si un equipo no convirtió tantos en la última fecha, no aparecerá en este archivo. Si un jugador no convirtió tantos en la última fecha, no aparecerá en el vector de goleadores

**Orden:** Nov\_Equ asc.

Factibilidad: 1-n Equipos y 0-n Jugadores goleadores por equipo.

Nombre Campo	Tipo	Lo n.	Descripción
Nov_Reg			El nombre del registro
Nov_Equ	Num	2	Código de Equipo
Nov_Cant_Jug	Num	2	Cantidad de Jugadores que convirtieron para ese equipo en la última fecha
Nov_Vec_Golead.			Vector de Nov_Cant_Jug ocurrencias
Nov_Jug	String	6	Código del Jugador
Nov_Goles	Num	2	Goles convertidos por este jugador en la última fecha

#### JUGADORES

En este archivo se encuentran todos los jugadores de cada equipo y sus goles hasta la anteúltima fecha del torneo.

Tiene 2 tipos de registro: Una cabecera con los datos de cada Equipo, y los detalles con los goles convertidos por cada jugador hasta ahora, sin considerar la última fecha.

Organización secuencial.

**Orden:** Jug\_Cab\_Equ asc. y dentro de cada Equipo por Jug\_Det\_Jug asc.

Factibilidad 1-n por cada Equipo y 1 por Jugador.

Nombre Campo	Tipo	Long.	Descripción
Jug_Cab:Reg			El nombre del registro
Jug_Cab_Tiporeg	Numérico	1	Tipo de registro Cabecera (vale 1)
Jug_Cab_Equ	Numérico	2	Código de Equipo
Jug_Det_Reg			El nombre del registro
Jug_Det_Tiporeg	Numérico	1	Tipo de registro Detalle (vale 2)
Jug_Det_Jug	String	6	Código del Jugador
Jug_Det_Goles	Numérico	8	Goles convertidos por este jugador hasta ahora

**EQUIPOS:** Contiene los datos de cada equipo.

Organización: Secuencial. Orden: Equ\_Cod asc. Factibilidad 1 por Equipo

Nombre Campo	Tipo	Long.	Descripción
Equ_Registro			El nombre del registro
Equ_Cod	Numérico	2	Código del Equipo
Equ_Nombre	String	15	Nombre del Equipo

**Se desea:** generar un listado ORDENADO POR CODIGO DE EQUIPO en donde figuren para cada equipo que participa en el torneo: 1) Código del equipo, 2) Nombre del Equipo, 3) Código de cada Jugador Goleador, 4) Goles en todo el torneo de cada Jugador Goleador, 5) Goles totales del equipo.

**SE PIDE:** Diagrama Jackson y Pseudocódigo

**OBSERVACIONES:** El programa debe ser performante, de no serlo, no se considerará aprobado el ejercicio.