SECTION 8

Tracking Management Tools

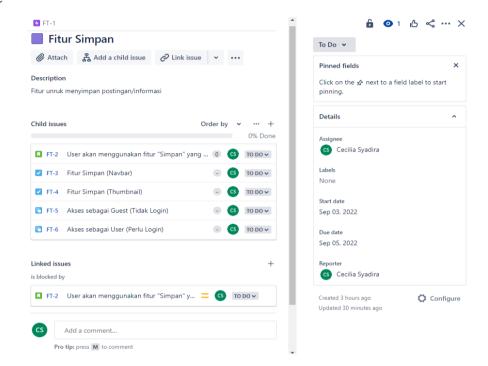
Theory

- 1. Apa yang dimaksud dengan Bugs?
 - → Kesalahan/kecacatan pada perangkat yang mengakibatkan program tidak dapat berjalan sebagaimana fungsinya.
- 2. Apa yang dimaksud dengan "To Do" pada JIRA?
 - → Panel berisikan story yang <u>akan</u> dikerjakan dan sudah diprioritaskan saat planning. Story yang ditempatkan pada urutan paling atas menandakan story tersebut menjadu prioritas utama.
- 3. Apa yang dimaksud dengan "In Progress" pada JIRA?
 - → Panel berisikan story yang <u>sedang</u> dikerjakan oleh Software Engineer / Developer
- 4. Apa perbedaan antara "Deliver" dan "Finish"?
 - → Perbedaan antara Finish dan Deliver yaitu :
 - Finish yaitu panel berisikan story yang <u>telah selesai dikerjakan</u> oleh Software Engineer/Devloper, namun belum siap untuk memasuki tahap testing
 - Deliver yaitu panel berisikan story yang <u>telah siap</u> untuk memasuki tahap testing oleh para Quality Engineer dan penguji lainnya.
- 5. Apa yang dimaksyd dengan "EPIC" pada JIRA?
 - → Epic = Topic/overriding goals. Jenis Issue untuk melakukan pengelompokan task (dipecah menjadi bagian lebih sederhana yaitu Story dan Task)
- 6. Apa yang harus dilakukan saat menggunakan tools JIRA, jika kita menemukan bugs pada fitur yang sudah dilakukan testing?
 - → Saat menggunakan tools JIRA dan ada ditemukannya Bug, maka lakukan :
 - 1. Membuat Issue bertipe Bugs
 - 2. Jelaskan Expected Condition, Actual Condition, serta langkah-langkah untuk melakukan testing tersebut
 - Pindahkan Story Issue yang berkaitan dengan Bugs ke Panel pada kolom In Progress

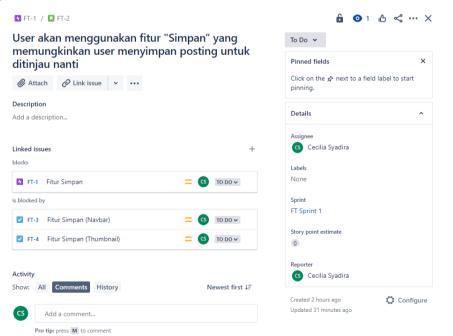
Practice

Buatlah simulasi terjadinya bugs pada suatu feature (Story, Task, Subtask).
Deskripsikan Feature dan Bugs (minimal 5 untuk bugs) dari simulasi yang dibuat pada JIRA.

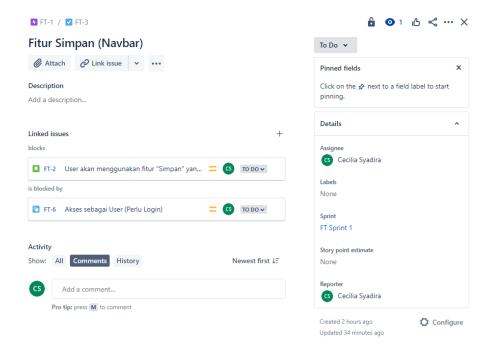
Epic

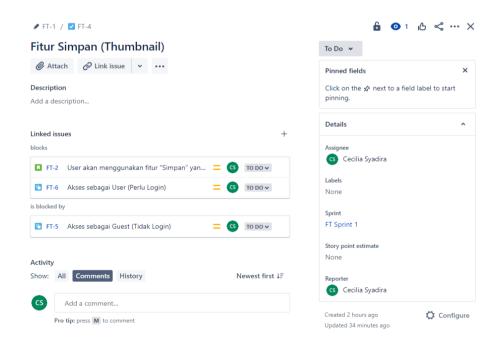


Story

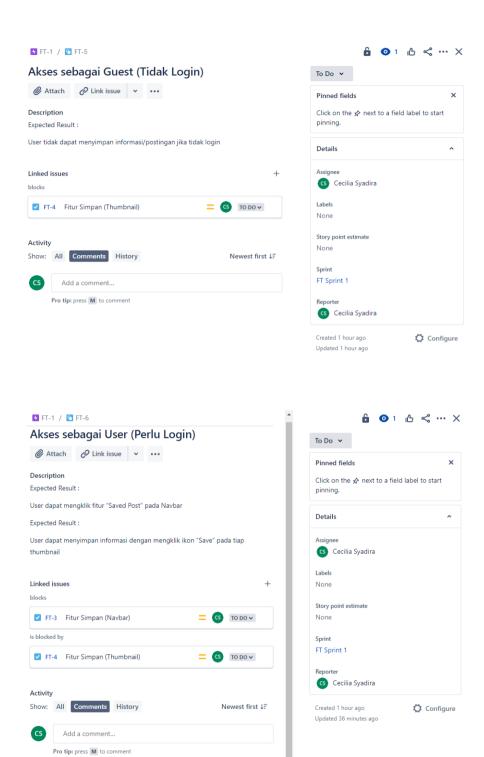


Task

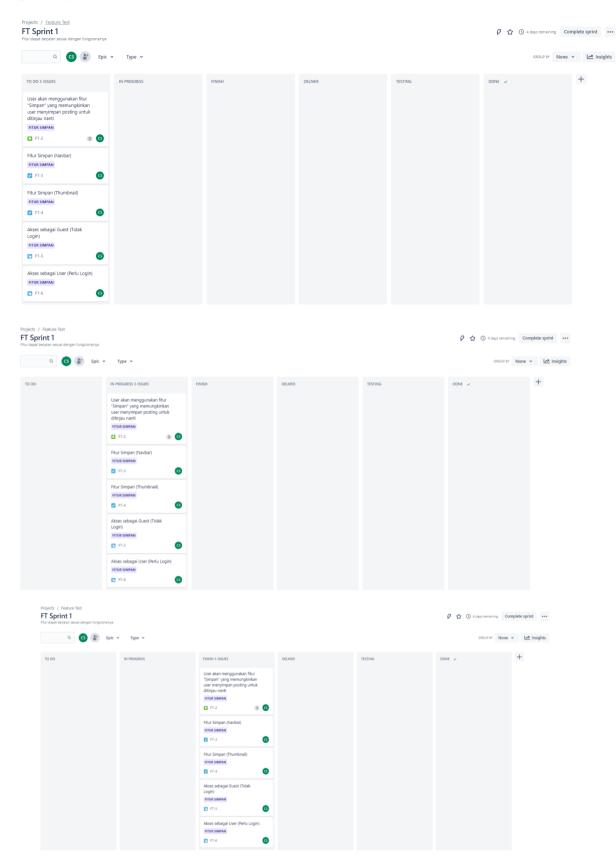


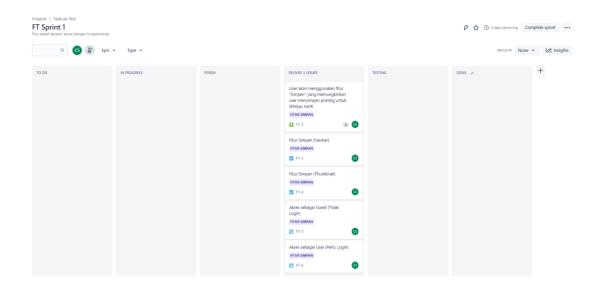


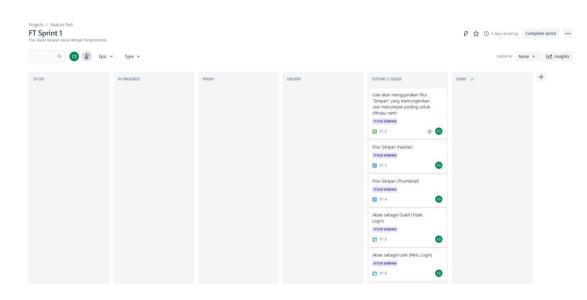
Subtask



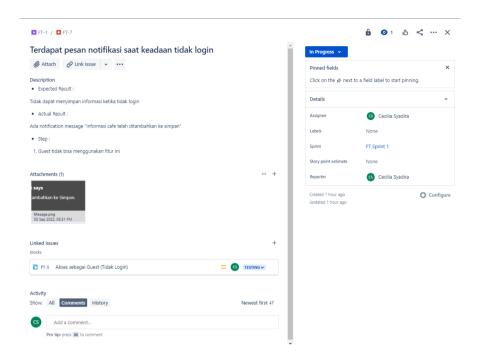
Simulation



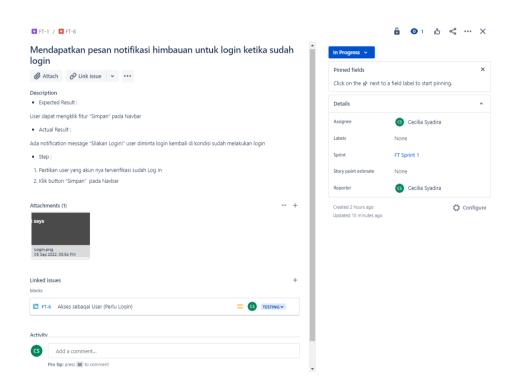


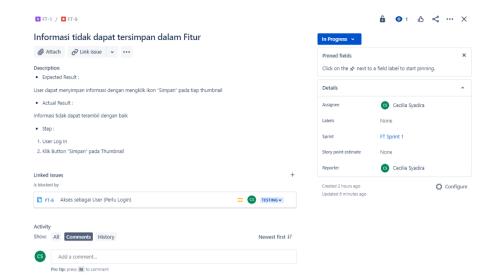


1.

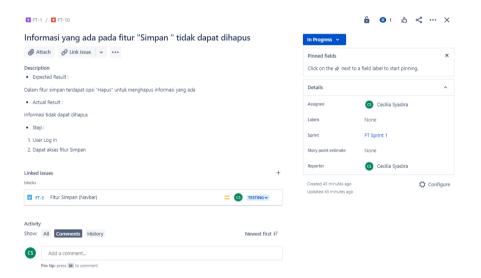


2.





4.



5.

