

# Propuesta de Proyecto

## Aplicativo de Educación Sexual con Chatbot

### Integrantes:

SERGIO AHMED CASTILLO SANCHO

SERGIO SEBASTIAN SANTOS MENA QUISPE

JUAN JOSÉ VELÁSQUEZ MONTOYA

CECILIA DEL PILAR VILCA ALVITES

LINGHAI JOAQUIN ZHONG CALLASI

### I. Problema:

Con la masificación de las tecnologías de información en la actualidad existe una mayor oportunidad de acceder a tópicos sobre determinados aspectos de la sexualidad del ser humano, este mecanismo de solicitud y respuesta de información se ha ido mejorando desde su puesta en escena. En la actualidad esto se optimiza con Inteligencia Artificial y el Procesamiento del Lenguaje Natural

Para cumplir con los ODS 3 y 4 se pueden implementar soluciones que tengan una interacción directa con los solicitantes de tal manera que pueda brindar una información precisa, personalizada, y que tenga la posibilidad de interactuar y llevar una conversación con el usuario, esto se puede conseguir empleando un chatbot.

Con la implementación de esta tecnología se pueden implementar innumerables ideas y plantear propuestas que estén orientadas a cumplir con el objetivo de las ODS, se encuentran en repositorios y sistemas de control de versiones proyectos que vayan en la dirección de resolver la propuesta. El proyecto del cual se realiza el presente trabajo es mejorable y optimizable.

### II. Solución Propuesta:

Una aplicación móvil revolucionaria diseñada para brindar educación sexual de manera accesible y confiable. Nuestra misión es ofrecer información precisa y relevante sobre salud sexual y relaciones saludables, incorporando conceptos innovadores para una experiencia educativa única:

#### 1. Conversación Inteligente:

- Motor de procesamiento de lenguaje natural avanzado que comprende contextos emocionales y responde de manera intuitiva.

#### 2. Contenido Educativo Interactivo:

- La aplicación ofrecerá una experiencia educativa envolvente y dinámica mediante diversas formas de contenido sobre educación sexual. Presentará contenido educativo en diversos formatos, como videos educativos, infografías interactivas y animaciones, para adaptarse a diferentes estilos de aprendizaje.

#### 3. Inmersión Visual con Realidad Aumentada (Mejora):

- Exploración visual de conceptos de salud sexual mediante funciones de realidad aumentada, haciendo que el aprendizaje sea más visual y participativo.

La aplicación va más allá de la información básica; es un compañero educativo y emocionalmente inteligente que transforma la educación sexual en una experiencia móvil única.

### **III. Datos y Fuentes:**

Datos de Desempeño Actual del Chatbot:

- Registro de respuestas incorrectas o demoradas para análisis detallado.
- Evaluación de métricas clave, como la tasa de precisión y tiempos de respuesta, para comprender la eficacia actual del chatbot.

Retroalimentación de Usuarios:

- Encuestas y opiniones de usuarios recopiladas de manera regular para identificar áreas de mejora.
- Análisis de comentarios en plataformas de revisión y redes sociales para obtener perspectivas externas sobre la experiencia del usuario.
- Incorporación de datos provenientes de investigaciones médicas y estudios académicos para mantener la relevancia y actualización del contenido.

Datos de Interacción del Usuario:

- Recopilación de datos anónimos sobre patrones de interacción, preguntas frecuentes y áreas de mayor interés de los usuarios para personalizar y mejorar la experiencia educativa.
- Esta recopilación de datos y fuentes nos permite realizar una evaluación completa del rendimiento actual, recoger valiosa retroalimentación de usuarios y colaborar con expertos para garantizar la calidad

### **IV. Tecnologías a Usar:**

La implementación de la aplicación móvil se desarrollará en Java y se llevará a cabo siguiendo una estrategia iterativa y ágil. Se planificará sprints de desarrollo para abordar diferentes aspectos de la aplicación, como la mejora continua del motor de procesamiento de lenguaje natural, la expansión del contenido educativo interactivo y la integración de características de realidad aumentada.

Durante el proceso de desarrollo, se realizarán pruebas exhaustivas, utilizando los mocks generados con Mockable.io para simular el comportamiento de los servicios REST y SOAP. Esto permitirá detectar y corregir posibles problemas antes de la implementación en entornos de producción.