



**Universidad Nacional Autónoma
de México**



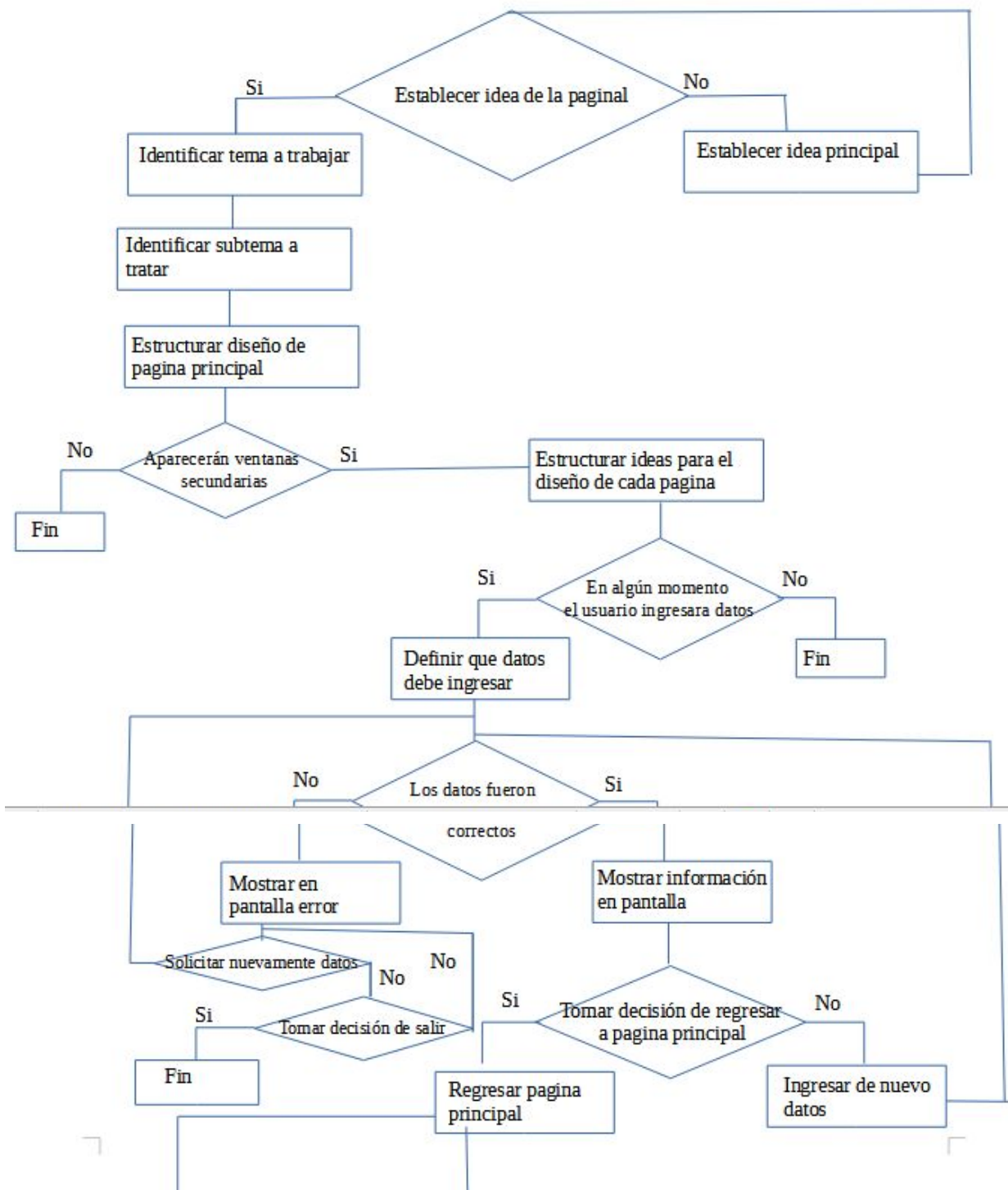
Facultad de Ingeniería

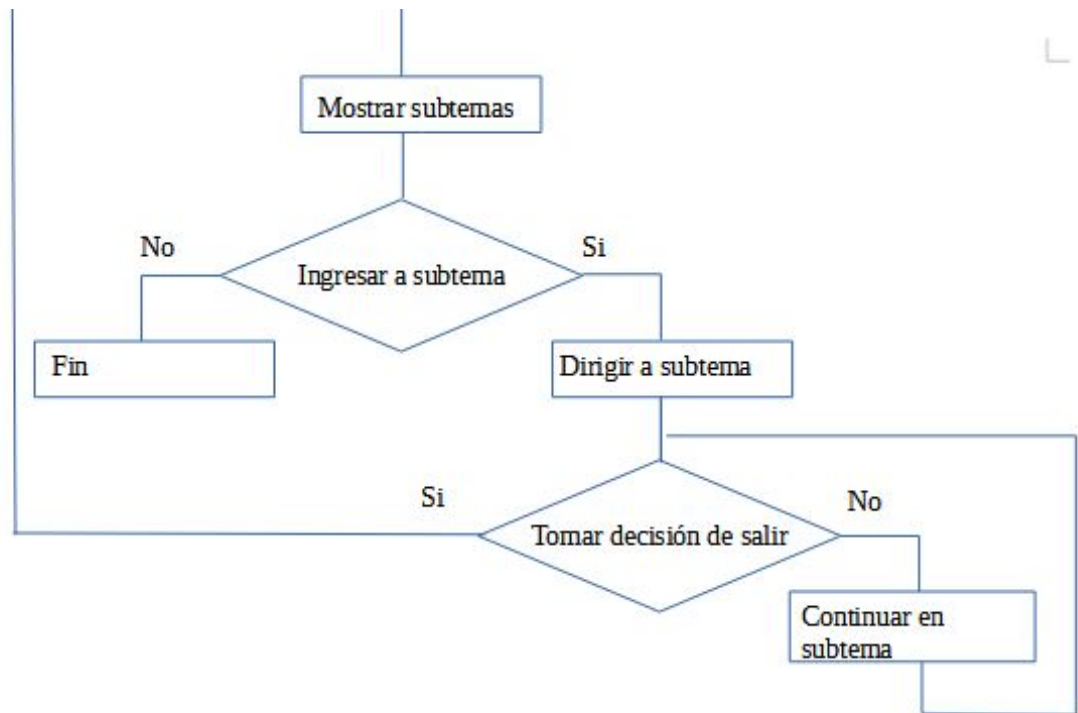
Fundamentos de programación

Actividad asíncrona #4
Algoritmo inicial del proyecto final

Alumna: Zurita León Dana Cecilia

22-octubre-2020





1. Establecer idea de la página principal
2. Identificar temas a tratar
3. Identificar subtemas a tratar
4. Generar estructura (diseño) general para página principal
5. Definir si aparecerán ventanas secundarias
 - 5.1 Estructurar ideas para el diseño de páginas secundarias
6. Especificar si en algún momento el usuario ingresa datos
 - 6.1 Definir que datos debe ingresar
7. Verificar que los datos son válidos según corresponda
 - 7.1 Si no lo son mostrar error
 - 7.1.1 Solicitar nuevamente datos
 - 7.1.2 Mostrar opción de salir
 - 7.2 Si son correctos los datos mostrar información en pantalla
 - 7.2.1 Dar opción de regresar a página principal
 - 7.2.2 Mostrar subtemas
 - 7.2.3 Ingresar al subtema
 - 7.2.4 Dirigirse al subtema
 - 7.2.5 Mostrar opción de salir