



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Marco Antonio Martínez Quintana

Profesor:

Fundamentos de programación

Asignatura:

3

Grupo:

4

No de Práctica(s):

Zurita León Dana Cecilia

Integrante(s):

*No. de Equipo de
cómputo empleado:*

No aplica

No. de Lista o Brigada:

Primero

Semestre:

28 de octubre de 2020

Fecha de entrega:

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Diagramas de flujo

Objetivos:

Elaborar diagramas de flujo que representen soluciones algorítmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso.

Introducción:

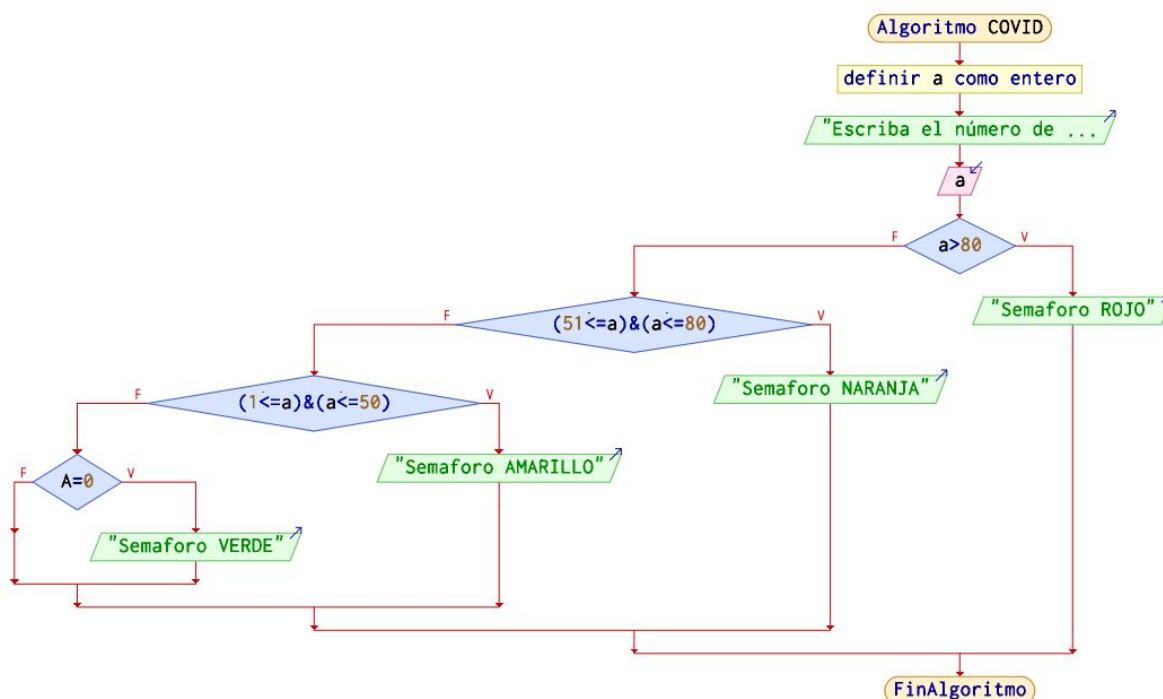
En esta práctica aprendemos que un diagrama de flujo es la representación gráfica de un algoritmo, existen símbolos determinados que permiten la creación de dicho proceso en forma gráfica.

Los diagramas de flujo sirven para una correcta codificación, ya que de esta forma es más fácil y práctico.

Actividad:

Realizar un diagrama de flujo que determine el color del semáforo COVID en base a una muestra de 100 individuos:

- Si hay más de 80 individuos con COVID el color del semáforo es rojo
- Si hay de 51 a 80 individuos con COVID el color del semáforo es naranja
- Si hay de 1 a 50 individuos con COVID el color del semáforo es amarillo
- Si no hay individuos con COVID el color del semáforo es verde



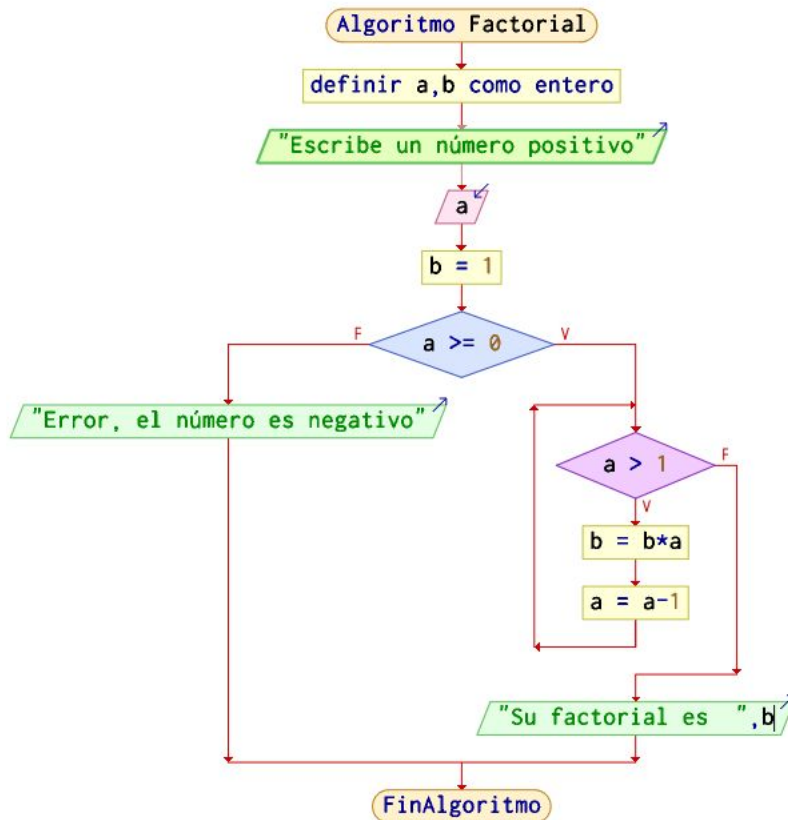
- Realizar un diagrama de flujo y pseudocódigo que calcule dado un número el cálculo de su factorial:

Ejemplo:

1! = 1

2! = 2

$3! = 6$
 $4! = 24$



Conclusión:

Los diagramas de flujo son fáciles de realizar, a partir de que se conocen las variables que se tendrán, antes de ingresar un diagrama de flujo a un programa es más práctico hacerlo con lápiz y papel.

Con los diagramas de flujo anteriores se cumplió el objetivo principal, ya que son una serie de acciones que comprendan un proceso.