1a

Højden hkan bestemmes ved at indsætte t=0i vektorfunktionen.

Afstanden  $x_{\text{max}}$  kan bestemmes ved at løse ligningen  $50 - 5t^2 = 0$  for  $t \ge 0$ , da højden ved tårnets fod er 0.

**1**b

Vinklen mellem positionsvektoren  $\vec{r}(t)$  og hastighedsvektoren  $\vec{v}(t)$  for t=2 kan bestemmes ved:

$$v = \arccos\left(\frac{\vec{r}(2) \bullet \vec{v}(2)}{|\vec{r}(2)| \cdot |\vec{v}(2)|}\right)$$

1c

Korteste afstand til tårnets fod kan bestemmes ved hjælp af en distancefunktion. Afstanden fra et givent punkt til tårnets fod kan skrives ved:

$$dist(t) = \sqrt{(8t)^2 + (50 - 5t^2)^2}$$

t-værdien for korteste afstand må være løsningen til ligningen:

$$\operatorname{dist}'(t) = 0$$

Den korteste afstand findes ved at indsætte t i distancefunktionen.

## 2a

Banekurven for M skærer x-aksen netop når y-værdien er 0.

Man løser ligningen:

$$1.5 - t^2 = 0$$

Derefter indsættes t i  $0.5 \cdot t$ , dette er x-koordinaten for banekurvens skæringspunkt med x-aksen

## **2**b

Farten for vogn M når t=0.5 kan regnes ved:

$$fart(t) = |\overrightarrow{v}(t)| = \sqrt{x'(t)^2 + y'(t)^2}$$

Vær opmærksom på at enheden bliver i km/min. Konverter dette til km/t.

## 2c

For at vognene kan støde sammen, må der findes et tidspunkt de har samme koordinatsæt. Man kan løse to ligninger med 2 ubekendte:

$$0.5t = t \cdot \cos(60^{\circ}) \tag{1}$$

$$1.5 - t^2 = t \cdot \sin(60^\circ) \tag{2}$$

Dette er tiden for sammenstødet. Hvis der ingen løsning er for ligningssystemet støder de aldrig sammen.

## Opgave 3

## 3a

En vektor  $\vec{c}$  kan bestemmes ved:

$$\overrightarrow{c} = \overrightarrow{a} \times \overrightarrow{b_1}$$

#### 3b

t-værdierne kan findes ved at løse ligningen:

$$\left| \overrightarrow{a} \times \overrightarrow{b} \right| = 30$$

## **4a**

Løs ligningen y(t)=0 og sortér i outputtet. Korrekt t-værdi indsættes i x(t). Svar angives i meter.

## **4**b

Først bestemmes tidspunktet, hvor kassen kommer højest op. Det gør man ved at løse ligningen y(t)'=0.

En hastighedsvektor bergnes ved:

$$\vec{v}(t) = \vec{r}'(t) = \begin{pmatrix} x'(t) \\ y'(t) \end{pmatrix}$$

Den fundne tid t indsættes.

#### 4c

$$t = 0$$

Accelerationsvektoren kan bestemmes ved:

$$\vec{a}(t) = \vec{v}^{\,\prime}(t) = \vec{r}^{\,\prime\prime}(t) = \begin{pmatrix} x^{\prime\prime}(t) \\ y^{\prime\prime}(t) \end{pmatrix}$$

Koordinaterne omdannes til en retningsvinkel.

Størrelsen af accelerationsvektoren beregnes ved:

$$acc(t) = |\vec{a}(t)| = \sqrt{x''(t)^2 + y''(t)^2}$$

5a

Løs ligningen y(t) = 0, t-værdierne er tidspunkterne, hvor banekurven skærer x-aksen.

5b

En hastighedsvektor bestemmes ved:

$$\vec{a}(t) = \vec{v}^{\,\prime}(t) = \vec{r}^{\,\prime\prime}(t) = \begin{pmatrix} x^{\prime\prime}(t) \\ y^{\prime\prime}(t) \end{pmatrix}$$

5c

t = 10

Længden af accelerationsvektoren bestemmes ved:

$$acc(t) = |\vec{a}(t)| = \sqrt{x''(t)^2 + y''(t)^2}$$

# Opgave 6

6a

Man indsætter x- og y-koordinat på x og y's plads i ligningen og tjekker om der er lighed.

**6**b

Tagentens ligning skrives ved:

$$y = f'(x_0) \cdot (x - x_0) + f(x_0)$$

For at finde hældningskoefficienten benyttes implicit differentiation og indsættes på  $f'(x_0)$ 's plads.

Vi kender allerede resten:  $x_0 = 2$   $f(x_0) = -1$