UI kode

Layers

I activity \_main.xml ligger hoved oppsette til brukergrensesnittet. Det består av et «Frame Layout» som holder de tre «Relative Layout» -ene som blir referert til i koden. Når «Relative Layout» blir lagt til et «Frame Layout» på denne måten blir de stablet oppå hverandre, dette gjør at noen elementer kan ligge oppå andre elementer. Det «Relative Layout» -et som ligger nederst i activity\_main.xml filen er det «Relative Layout» som ligger øverst i brukergrensesnittet.

Scrollview animating

Funksjonen «moveLinLay» animerer det «Relative Layout» -et «linLayout» som ligger i «scrollView», ved å flytte det og å øke størrelsen på det hvert 70ms. «moveLinLay» er en «Runnable» om blir kalt med den første noten etter at brukeren har trykket på «record» -knappen. Det vil si at «linLayout» ikke beveger seg før den har fått inn en note. Når brukeren trykker på «record» -knappen neste gang vil «linLayout» bli animert til slutten selv om brukeren så på begynnelsen av innspillingen.

Note plassering

Etter at noten har gått gjennom «PitchDec» blir den sendt til «showPitchDetectionResult» som ligger i «MainActivitey». «findNearestNote» søker gjennom «Hash Map»-et i «NoteSearch» og returnerer det note objektet som ligger nærmest den noten som ble returnert av «PitchDec».

Dette note objektet blir deretter sendt til «NotesOnScreen». Her blir «ImageView» -et «currentNote» og det «Relative Layout» -et «imgLayout» lagt klar til den eventuelle noten. Noten blir deretter sendt til «noteLength» hvor det finnes ut om noten er lang nok til å bli vist på skjermen. Her sjekkes det også hvilken vei noten skal tegnes, om noten skal markeres og om noten trenger ekstra linjer. Hvis noten er lenger en 1/16 dels note blir noten, markeringen og de ekstra linjene skrevet til hvert sine «ImageView» som alle legges til «imgLayout».

Videre i «noteOnScreen» for «currentNote» tildelt en id slik at det skal kjennes igjen ved redigering. Noten får også tildelt hvor på skjermen den skal skrives ved å søke gjennom «dimens» filen etter navnet på noten. En lytter blir lagt til noten for redigeringen senere og «imgLayout» blir lagt til «linLayout».

Hvis «findNearestNote» returnerer den samme noten flere ganger blir «noteLength» kalt direkte.

Redigerning av noter