Dette har vært ett svært interessant og lærerikt prosjekt. Hadde vi hatt mer tid ville vi selvsagt ha lagt til mer funkjonalitet. Et godt eksempel på noe vi dessverre ikke hadde nok tid til å implementere er midi playback. Siden android ikke støtter javax.sound måtte vi ha skrevet vår egen ekvivalent av dette eller funnet en måte å bruke dette til tross for androids limitasjoner, og det ville tatt mye mer tid enn det vi hadde til rådighet.

Hvis tiden hadde strukket ville appen hatt en hjelpeskjerm som kun ble kjørt den første gangen appen ble åpnet. Det ville selvsagt vært mulig å åpne denne hjelpeskjermen opp igjen fra menyen hvis brukeren ville se den igjen. Denne hjelpeskjermen ville bestått av flere gjennomsiktige bilder brukeren kunne ha bladd mellom, med forklaringer av knapper og funksjoner.

Appen ville gitt mulighet til å velge og å vise taktarten. Det ville være mulig å synge inn i forskjellige dur-er og mol-er, og markert hvilken dur/mol som var valgt i margen sammen med nøkkelen og taktarten. Appen ville også hatt større utvalg av noter, både kortere og mer spesielle tilfeller. Den korteste noten tilgjengelig nå er 16-dels note, men det finnes noter så korte som en 256-dels note. Appen ville hatt bindebuer for å symbolisere at noter skal holdes over taktstreken, og legatobuer som viser at notene skal utføres som én bevegelse (ett pust). Appen ville hatt muligheten til å legge inn doble takt streker for å sybolisere en ny frase. Den ville også bundet sammen notene hvis flere 16-dels eller 8-dels noter ble registrert etter hverandre.

Det ville også vært naturlig å utvide redigerings mulighetene. Det ville vært knapper for å endre varigheten til notene og pausene, og det ville vært mulig å flytte notenes og pausenes posisjon. Det ville også vært mulig å legge til noter, ikke bare endre på de man allerede har på skjermen. Hvis brukeren hadde trykket og holdet på skjermen, ville det dukket opp en ny note som man kunne redigert videre med de vanlige redigerings funksjonene.

Vi vurderte også å utvikle et dataprogram som fungerte sammen med appen, slik at man lett kunne få filene sine til dataen og redigere dem videre der. Dette programmet kunne også hatt støtte for å spille tilbake en MIDI-versjon av det brukeren synger siden da kunne man utnyttet javax.sound biblioteket.

Mot slutten av utviklingen av appen ble vi oppmerksom på at om den lå og tok opp lyd en stund begynte animasjonen og stotre litt. Dette var mer merkbart på den eldste test-telefonen enn på de nyere telefonene. Ved hjelp av MemoryMontior i Android Studio så vi at den eldste telefonen slapp opp for minne, mens de nyere kunne fortsette å allokere nok minne etterhvert som det var nødvendig. Hadde vi hatt mer tid hadde vi vært nødt til å ta en nærmere kikk på dette. Det er ikke et stort problem slik den står nå, selv på den gamle telefonen kan man synge i over et minutt før man merker at animasjonen ikke helt holder følge. (Notene blir fremdeles lagret som de skal, det er bare animasjonen som stopper opp.) På de nyere telefonene kunne man synge i X minutt før man merket noe feil med animasjonen.