

# INGENIERÍA DE SERVICIOS DE TELECOMUNICACIÓN

## CURSO 2017/18

### PRÁCTICA 1, SESIÓN 1

Esta sesión sirve como introducción a la tecnología Servlet, a la vez que el estudiante se familiarizará con la plataforma GitHub. Para ello se pide completar los siguientes pasos:

- 1) Crear un proyecto en Eclipse del tipo Web Dinámico, que se configurará como un repositorio Git local.
- 2) Crear en GitHub un proyecto que servirá de repositorio remoto, y subir el contenido del repositorio local al remoto.
- 3) Crear un Servlet y ejecutarlo desde un navegador web.
- 4) Buscar información sobre los métodos *getHeaderNames* y *getHeader* disponibles en *HttpServletRequest*. Implementar un código que muestre en la pantalla de consola los valores de las cabeceras de la petición HTTP recibida en el servlet.
- 5) Actualizar el contenido del repositorio remoto en GitHub.
- 6) (Opcional): Probar otros métodos disponibles de *HttpServletRequest*.