



Hva er Fuzz?

Fuzz er en quizapp med automatisk genererte spørsmål. Spørsmålene kommer fra et fritt tilgjengelig API med ca 5000 spørsmål. Du kan velge antall spørsmål du vil ha i en runde og om du vil ha spørsmål fra spesifikke kategorier. Det er mulig å spille sammen med vennegjengen med at spørsmålet kommer på storskjerm og hver spiller svarer på sin egen enhet. Alternativt kan man spille med venner som sitter andre steder eller bare utfordre seg selv. Med fuzzmode kan man også konkurrere slik at jo raskere man svarer rett, jo mer poeng får man.

Hvem er Fuzz for?

Fuzz er for alle quizenusiaster som vil utfordre seg selv og/eller sine venner og bekjente i ulike quizzer med et variert utvalg av spørsmål.

Hvilken problemstilling løser Fuzz?

Fuzz hjelper den spontane quizenusiasten som ikke har tid til å lage egne quizzer, men som ønsker å få generert en kvalitetsquiz for seg. Quizenusiasten ønsker å quizze i ulike situasjoner - både i hyggelig lag sammen, utfordre venner som bor andre steder og i eget selskap. Fuzz klarer alt dette!

Hvilke teknikker er brukt for å utvikle Fuzz?

Fuzz er utviklet ved hjelp av:

- Java, JavaScript
- Spring, Thymeleaf
- Html, CSS
- API

Hvilken arbeidsmetodikk er benyttet i utviklingen av Fuzz?

Fuzz har blitt utviklet med en smidig prosjektmetodikk kalt Scrum. Prosjektet begynte med en brainstorming der alle potensielle og ønskelige funksjoner ble lagt i en backlog. Deretter ble essensielle oppgaver for å få en fungerende quizapp lagt til sprint backlog og prioritert å få i havn først. Da dette var gjennomført, kunne flere og flere av de ønskelige funksjonene bli implementert.

Hva er veien videre for Fuzz?

I fremtiden vil det bli mulig å lage seg en bruker på Fuzz. Dette muliggjør at man kan lage egne quizzer om man ønsker, at man kan spille alene mot resten av verden og ha en highscoreliste. Det vil også implementeres nye modes for å kunne spille enda mer spennende quizzer.