

Exercices Responsive Design

Phase 1 : media queries et media fluide

Exercice 1 :

Il s'agit de réaliser les deux états suivants :

Écran de 540 px environ :



Exercices Responsive Design

Écran de 1020 px environ :



Description

- Un titre, un sous-titre, une image et du texte.
- La couleur de fond est différente entre les deux états.

Exercices Responsive Design

Phase 2 : grille fluide

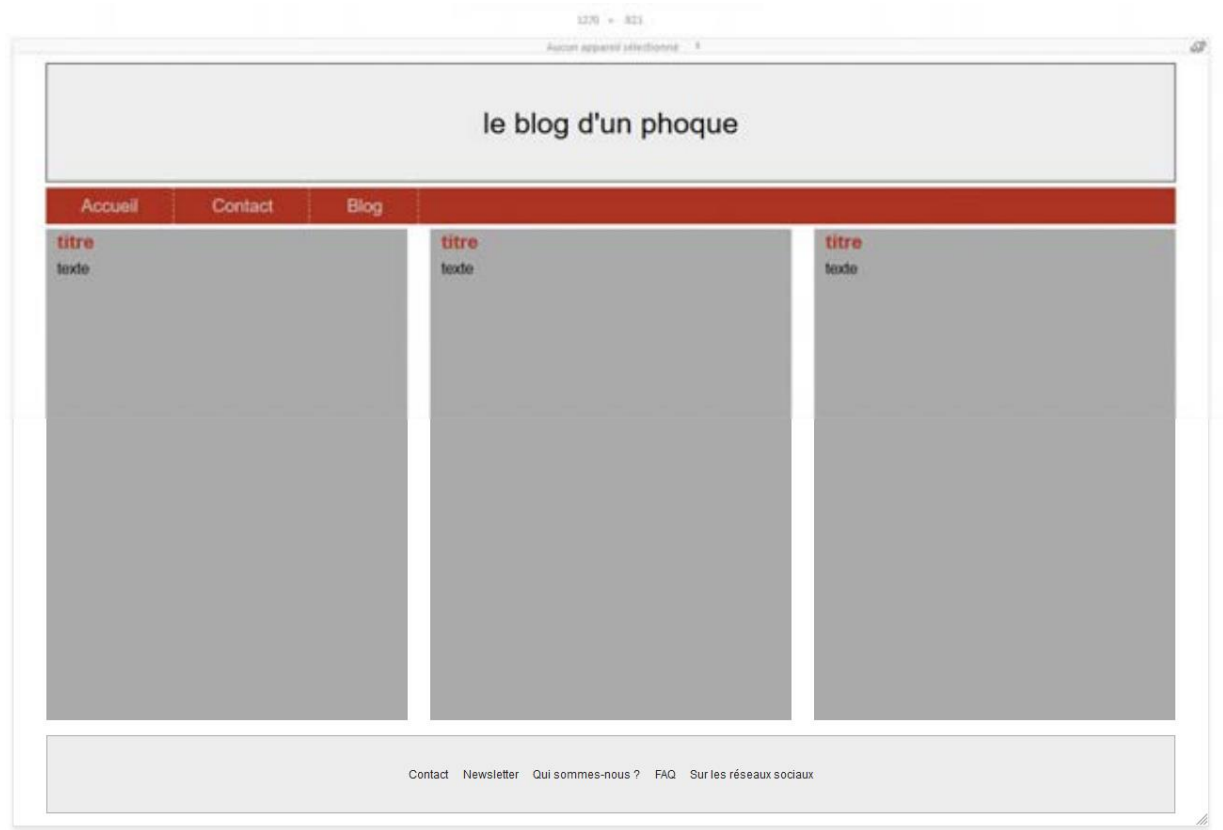
Exercice 2 : Grille fluide

Autour de 600 px :



Exercices Responsive Design

Autour de 1270 px :



Description

- La page est composée d'un header, un menu, un contenu principal avec 3 articles et d'un footer comprenant un plan de site.

Exercices Responsive Design

Exercice 3 : Une page responsive

Description

Il s'agit d'une page simple à réaliser. Elle connaîtra les trois états suivants :

La mise en page smartphone :



Une colonne pour tous les contenus.

Exercices Responsive Design

Pour les tablettes :



Menu horizontal, image à gauche dans les éléments de la première partie du corps de page, deux blocs par ligne pour les éléments de la deuxième partie du corps de page.

Exercices Responsive Design

Pour les écrans :



Menu horizontal, trois blocs horizontaux avec image en haut pour les éléments de la première partie du corps de page, trois blocs par ligne pour les éléments de la deuxième partie du corps de page.

Vous trouverez les copies d'écran correspondantes en annexe ainsi que les images nécessaires.

Remarque :

Concentrez-vous sur le fait d'obtenir un résultat correct pour les trois états en organisant le code css dans la logique du web adaptatif

Exercices Responsive Design

Exercice 4 : Une page responsive avec grille

Description

Il s'agit d'une page responsive à réaliser en utilisant une grille. Elle connaîtra les deux états suivants :



Exercices Responsive Design



Les points de rupture

En réalité on a plusieurs manières d'établir les points de rupture. On peut partir d'une résolution standard pour smartphone, tablette, etc. par exemple mais de nombreux formats sont proches et si l'on désire prendre en compte tous les appareils, on risque de se retrouver avec d'innombrables queries difficiles à maintenir voir source de confusion.

[Lire la suite](#)



Qui suis-je ?

Ethan Marcotte réinvente la façon de créer un site web : il s'agit de créer un site unique qui s'adapte parfaitement à toutes les définitions d'écran allant du petit smartphone aux écrans larges de bureau de 30 pouces, en passant par les diverses largeurs de tablettes existantes.

[Lire la suite](#)

agenda de la semaine

Media query portrait et landscape

Un formulaire responsive

Internet explorer et le responsive Web Design

Comprendre l'unité em

Travailler avec des arrière-plans en pourcentages

Concevoir des pages en pourcentages

Responsive Design

Principes

Atelier Design

Smartphones

Ecran

Points de rupture

Grilles fluides

Medias fluides

Medias queries

Media query portrait

Landscape

Un formulaire responsive

Typographie Responsive

Pourcentages

Qui correspond à la mise en page smartphone, et pour les écrans larges :


Exercices Responsive Design

Grille Responsive

[Principes](#) | [Grilles fluides](#) | [Medias fluides](#) | [Medias queries](#)

Le travail en pourcentage


Vendredi 17 octobre >> [Construire une grille fluide](#)



Qu'est-ce que le Responsive Web Design

Cela fait déjà quelques années que l'ordinateur de bureau n'est plus l'unique appareil avec lequel on utilise les possibilités offertes par internet. Les smartphones et les tablettes ont modifié dans une grande proportion les habitudes de consultation et de navigation.


[Lire la suite](#)



Media queries

Il arrive très souvent que l'on confonde le Responsive Design avec les media queries. Ceci est bien évidemment lié au fait que la puissance de leurs possibilités est à l'origine du web adaptatif. Pourtant, comme nous allons essayer de le démontrer au cours des chapitres qui vont suivre, les media queries ne sont qu'une partie de la solution.


[Lire la suite](#)



Les points de rupture

En réalité on a plusieurs manières d'établir les points de rupture. On peut partir d'une résolution standard pour smartphone, tablette, etc. par exemple mais de nombreux formats sont proches et si l'on désire prendre en compte tous les appareils, on risque de se retrouver avec d'innombrables queries difficiles à maintenir voir source de confusion.

[Lire la suite](#)









Qui suis-je ?

Ethan Marcotte réinvente la façon de créer un site web : il s'agit de créer un site unique qui s'adapte parfaitement à toutes les définitions d'écran allant du petit smartphone aux écrans larges de bureau de 30 pouces, en passant par les diverses largeurs de tablettes existantes.

[Lire la suite](#)

agenda de la semaine



- Responsive Design
- Atelier Design
- Écran
- Grilles fluides
- Medias queries
- Landscape
- Typographie Responsive



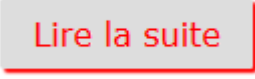





- Principes
- Smartphones
- Points de rupture
- Medias fluides
- Media query portrait
- Un formulaire responsive
- Pourcentages

Exercices Responsive Design

Vous trouverez les copies d'écran correspondantes en annexe ainsi que les images nécessaires.

Remarque :

N'oubliez pas les roll over :

	Etat initial	Etat final
Menu		
Bouton lire la suite		
Rubrique agenda smartphone		
Rubrique agenda écran		
Footer	