





# PRÉSENTATION DU PROJET MENU-MAKER BY QWENTA

Auteur	Date	Approbation	Documents liés
Cédric, Webgencia	Août 2025	Soufiane, Webgencia John, Qwenta	<ul> <li>         Maquette UX/UI →          Spécifications techniques →          Rapport de veille →          Tableau Kanban →      </li> </ul>

## **SOMMAIRE**

1. LE PROJET MENU-MAKER BY QWENTA Rappel du contexte	p. 2
2. MAQUETTE UX/UI  Présentation de la maquette UI/UX	p. 3
3. MÉTHODOLOGIES  Méthode AGILE & Behaviour Driven Development	p. 6
4. GESTION DE PROJET  Méthode SCRUM, présentation de l'équipe et du Kanban	p. 7
5. SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES  Choix technologiques : liste des fonctionnalités	p. 9
6. VEILLE  Méthodologie de veille ciblée	p. 11
7. CONCLUSION  Résumé des points clés	p. 13

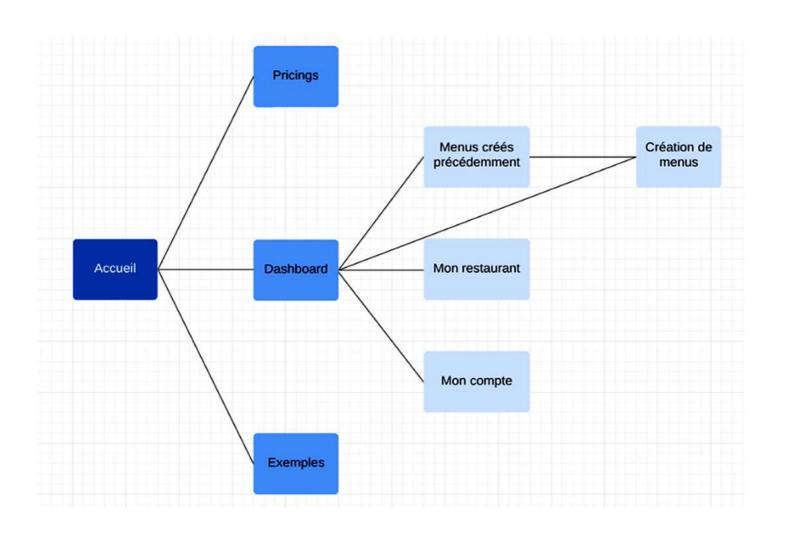


# 1. MENU-MAKER by QWENTA: RAPPEL DU CONTEXTE



Service pour les restaurateurs	En tant que leader historique de l'impression de supports, Qwenta souhaite réaliser un outil en ligne qui permettra à ses clients restaurateurs de publier et de choisir par eux-mêmes la mise en forme de leurs menus, d'où le nom "Menu Maker".
Spécificités	Menu Maker est une interface sur laquelle les restaurateurs peuvent se connecter pour créer leurs menus à diffuser en ligne ou à imprimer. L'outil doit être dynamique.
Prestataire	Qwenta fait appel à Webgencia dans un premier temps pour développer les spécifications techniques du site et organiser la gestion de projet du développement du site.

### ARBORESCENCE DU SITE



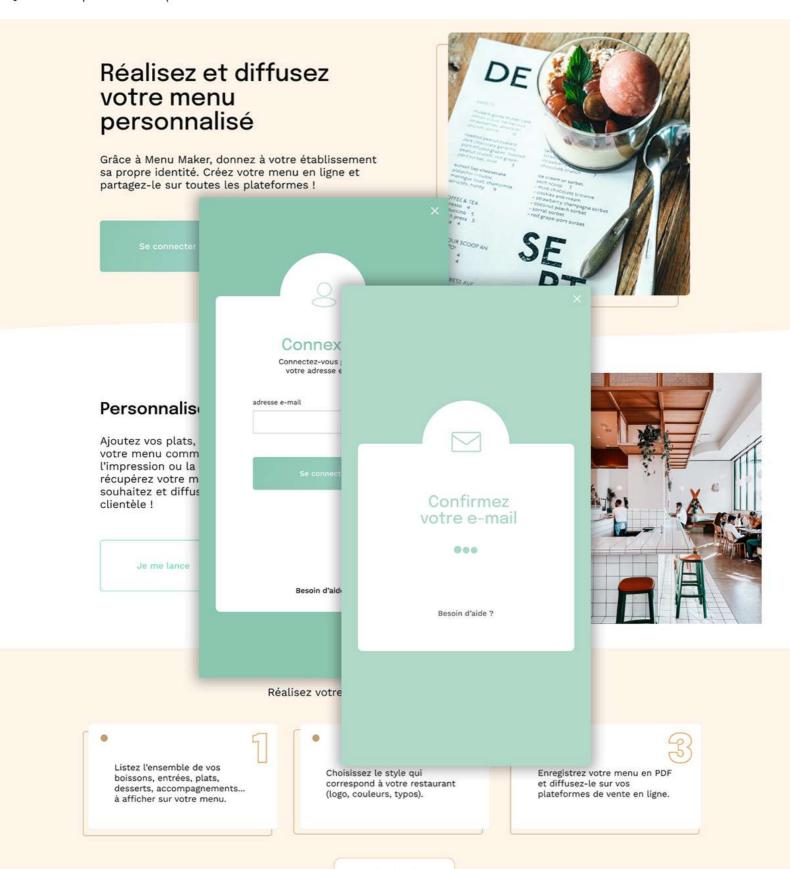


### 2. MAQUETTE UX/UI : LANDING PAGE & CONNEXION



Le visiteur arrive sur la landing page, où toute la procédure de l'outil est expliquée étape par étape. il peut s'inscrire ou se connecter. Le formulaire de connexion s'ouvre dans une modale. A la validation, une confirmation de l'email est demandée puis validée.

Voir la maquette UX/UI complète →

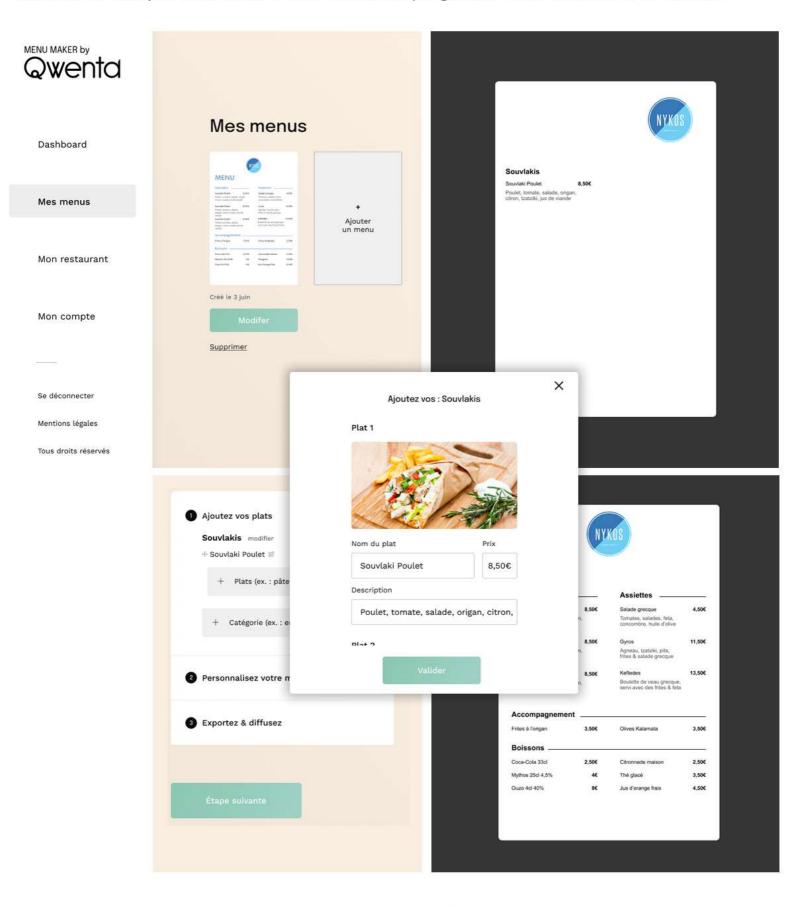




### **CRÉER UN MENU**



L'utilisateur sera guidé à chaque étape pour construire son menu, l'interface est claire et intuitive. A chaque validation, il voit son menu progresser dans la section de droite.

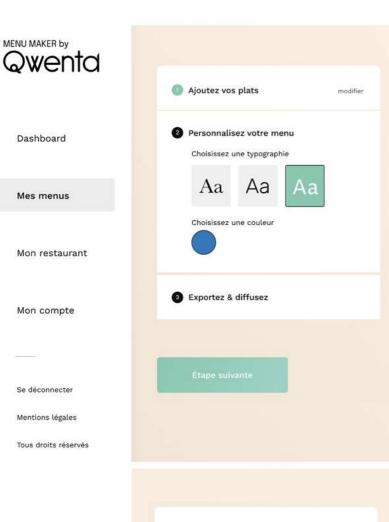


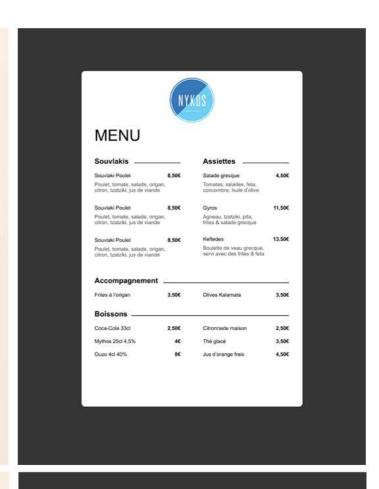


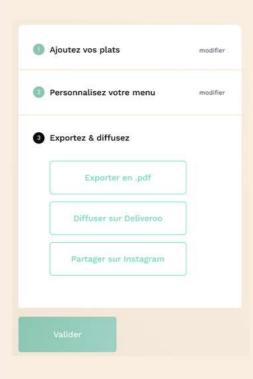
### PERSONNALISER, EXPORTER, DIFFUSER UN MENU



L'utilisateur pourra facilement personnaliser son menu, puis pourra l'exporter et le diffuser en quelques clics.











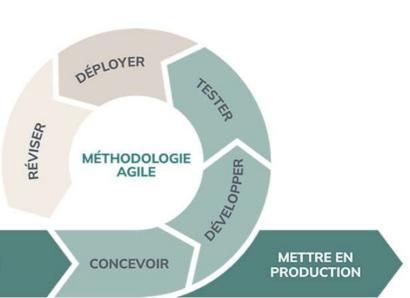
### 3. MÉTHODOLOGIE : APPROCHE AGILE



Chez Webgencia nous évoluons en équipe AGILE. L'approche Agile est une méthode de gestion de projet qui met l'accent sur :

- 1. La découpe du projet en petites étapes (sprints), pour avancer progressivement.
- 2. L'adaptabilité aux changements grâce à une organisation flexible.
- 3. La collaboration étroite entre le client et l'équipe, en favorisant l'échange continu.
- 4. La livraison régulière des versions fonctionnelles, afin d'obtenir des retours réguliers et améliorer en continu.

FLEXIBLE
HUMAINE
COLLABORATIVE
SOUPLE
PERFORMANTE



## BEHAVIOUR DRIVEN DEVELOPMENT (BDD) & TEST DRIVEN DEVELOPMENT (TDD)

**PLANIFIER** 

Le modèle Behaviour Driven Development est avant tout un processus de renforcement de la collaboration entre les équipes. Comme le BDD réunit autour de la table toutes les parties prenantes, on s'assure que le même besoin est bien compris par tout le monde. Ce process a par ailleurs déjà commencé lors des échanges entre le client et le Product Owner pour définir les besoins :

- 1. On recueille les besoins (la découverte).
- 2. Ensuite, on reformule le besoin métier sous forme de cas d'usages, puis d'exemples (la formulation).
- 3. Enfin, on testera la bonne mise en application des règles métiers directement dans notre code (l'automatisation).

Côté code nous nous appuierons sur le **Test Driven Development**. Le **TDD** se concentre sur la création de fonctionnalités pilotées par les tests afin de s'assurer que le code exécuté fait bien ce qu'on attend de lui.



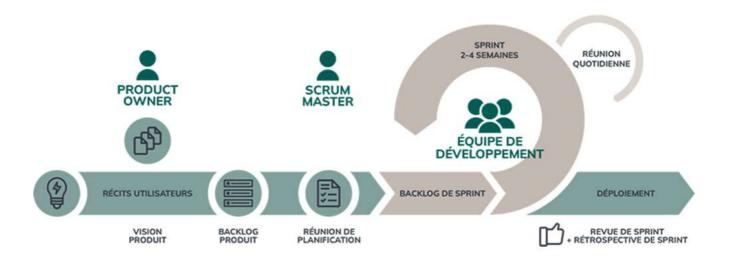
### METHODE SCRUM



SCRUM est un cadre de travail Agile qui organise le projet en sprints. Chaque sprint a pour but de livrer une version utilisable du produit.

- Les rôles principaux : Product Owner (vision et priorités), Scrum Master (facilite et protège l'équipe), Équipe de développement (réalise le produit).
- Les rituels clés : daily stand-up (réunion courte chaque jour), revue de sprint (présenter ce qui est fait), rétrospective (améliorer la façon de travailler).

Pour résumer, c'est une version structurée d'Agile, avec des rôles précis et des rituels réguliers pour avancer par petits cycles.



## PRÉSENTATION DE L'ÉQUIPE

Sur ces bases notre équipe sera composée de rôles bien définis mais flexibles. Les technologies choisies pour le projet et les connaissances croisées de nos collaborateurs permettront une communication et une interopérabilité solides.



Scrum Master: A désigner

Product Owner : Soufiane

Développeur Back-end : Henriette

Développeurs Front-end : Henriette + Cédric

Designer UX/UI : Sophie + Cédric



### 4b. NOTION & TABLEAU KANBAN





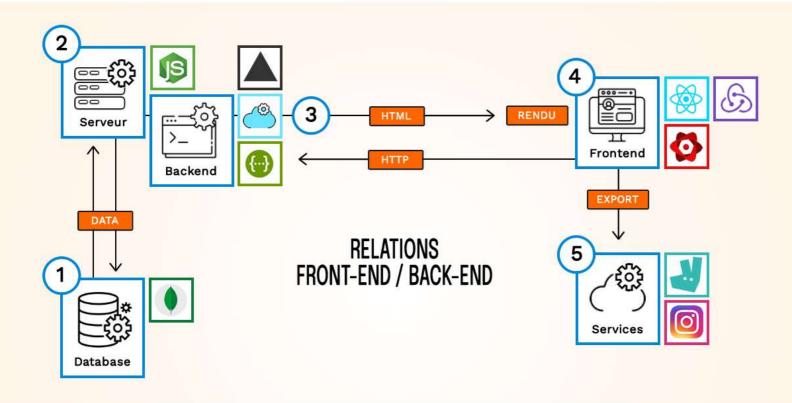
"Notion est une plateforme de gestion de projet et de collaboration très poussée qui offre une variété de fonctionnalités pour organiser les informations, collaborer en équipe et gérer les tâches."



## 5. SOLUTIONS TECHNIQUES : LISTE DES FONCTIONNALITÉS

**Qwenta** 

Ø Voir la solution technique détaillée et argumentée →







#### **Database**

Une BDD NoSQL comme MongoDB va sauvegarder nos données au format JSON, offrant une flexibilité et une évolutivité en théorie infinies. Tandis que SQL repose sur des tables relationnelles, le langage de MongoDB utilise des documents réunis en collections ce qui sera parfaitement adapté à notre application.







#### Serveur

Nous utiliserons l'environnement Node.js pour l'exécution du serveur et Next.js pour en créer les composants (voir suite)









#### Back-end

Toujours avec Next.js nous créerons une API-Rest pour gérer les requêtes HTTP et nous utiliserons Swagger pour la documenter









#### Front-end

Avec Next.js nous évoluons dans un environnement React pour les composants Front-end, Redux-Toolkit sera donc là pour gérer l'état de l'application.

+ React-to-pdf proposera l'export et l'impression du menu créé.







#### Services tiers

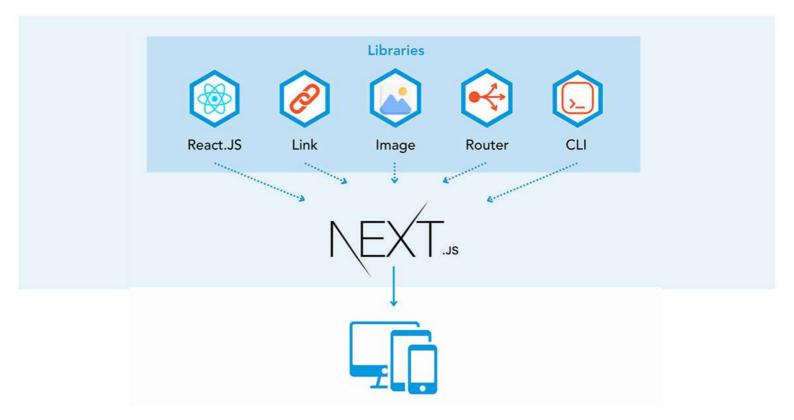
- + L' API Graph permet aux professionnels de gérer leur présence sur Instagram à partir de leur application.
- + Partner Platform Suite Deliveroo gère la diffusion sur la plateforme







Next.js est un framework de développement web open source basé sur React. Il simplifie le développement d'applications web en fournissant une structure bien définie et des outils intégrés tels que le routage, le rendu côté serveur (SSR), le déploiement ou encore l'optimisation des images.



### Avantages de Next.js

- + Performance Améliorée : le SSR permet de réduire le temps de chargement.
- + Mise en cache efficace.
- + SEO : Google indexe plus efficacement les pages rendues côté serveur.
- + Déploiement serverless : série de fichiers individuels (plus léger).
- + Alternative "tout-en-un" aux server components proposés par React.
- + Sécurité : seul le HTML est envoyé au client.
- + Flexibilité : on peut choisir si un composant est envoyé ou non au client.



### VEILLE TECHNOLOGIQUE

✓ Voir le rapport de veille complet →



Méthode de classification des sources d'information.

Pour organiser la veille j'ai utilisé Feedly, un agrégateur de flux très pratique pour

organiser les sources auxquelles nous nous abonnons. Tout est pensé pour faciliter une veille quotidienne rigoureuse. CedVeraud's Feedly > Change View ♠ Today Filter by 0 enabled > **Follow Sources** Follow Sources + Create Al Feed Sort by Popular + Latest > Websites Newsletters Open in Website Directly Read Later Recently Read Q Search by topic, website, or RSS link Move to... Feed Settings Feeds Grafikart.fr Jul 4, 2025 = All Protéger contre le To ☐ Unfollow Developpement ☆ Security • 33d Token Grabbing Dans cette série consacrée à la sécurité des applications web, nous \* Alsacreations.com - Actual... allons nous pencher sur un type d'attaque particulièrement... Awesome React Weekly A BDM React CodePen 23K followers / 1 article per month / #programming #javascript #tech Grafikart.fr Most popular **Human Coders News** JavaScript on Smashing M... Introducing the New React DevTools React • 3K 73mo React Status We are excited to announce a new release of the React Developer This Week In React - News... Tools, available today in Chrome, Firefox, and (Chromium) Edge! What's changed? A lot has changed in version 4! At a high level, thi... Web Tools Weekly 7 more feeds React v18.0 Menu Maker by Qwenta 2K 41mo Flux Développement et hé... This blog site has been archived. Go to react.dev/blog to see the recent posts. React 18 is now available on npm! In our last post, we Frontend Weekly shared step-by-step instructions for upgrading your app to React 18... Grafikart.fr Next.js Blog Is bcrypt still secure in 2025? Node.js Blog Bcrypt also may be the more secure option in terms of resources required to crack it.



with 12 GPUs against bcrypt. 29 avr. 2025

Like in previous years, we stuck with a stack of the latest/greatest consumer GPU. So with that, the 2025 Hive Systems Password Table is based on the power of the RTX 5090

The NodeSource Blog

React

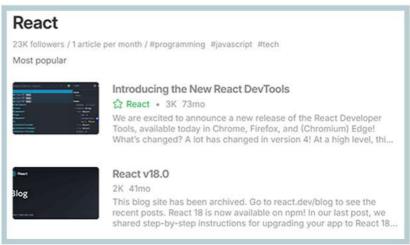
Moodboard

## **VEILLE QUOTIDIENNE & GÉNÉRALISTE**



Une veille régulière apporte nombre d'idées et d'aides pour le travail d'un développeur. Outre les mises à jour, on a accès à de nouvelles bibliothèques et mille autres "outils géniaux" propres à alimenter nos applications.





### VEILLE CIBLÉE SUR LE PROJET & AIDE A LA DÉCISION

Pour les choix techniques de Menu-Maker, la veille m'a permis de jauger nombre de frameworks (Express, Next, React, Adonis, Laravel...)

Et pour arrêter définitivement ce choix, rien de tel qu'un débat mené par des spécialistes reconnus et très suivis. Les arguments avancés ont été déterminant.









### 7. CONCLUSIONS





### COLLABORATION

Une méthode Agile et Scrum permettant une gestion flexible et une structure favorisant l'efficacité et le travail collaboratif.



Gestion de projet structurée en sprints. Pour ce projet nous avons définie une durée de 6 semaines divisées en 3 sprints de 2 semaines.



### REALISATION

Des spécifications techniques cohérentes, exhaustives, testées et documentées pour une réalisation optimale du projet.



### CURATION

Une veille technologique rigoureuse pour rester informé des dernières tendances et technologies utiles à notre projet.





# **QUESTIONS?**





