Wichtige Hinweise:
Vererbungen werden durch blaue Linie verdeutlicht, andere Assoziationen durch rote Linien
alle Listen-Befehle erben von der Klasse "ListenBefehl", alle Array-Befehle von der "ArrayBefehl" Klasse, alle Variablen-Befehle erben von der "VariablenBefehl"-Klasse

erstellenListeBefehl | löschenElementMitIndexListeBefehl | löschenElementMitWertListeBefehl getElementMitIndexListeBefeh -infoListeNeu : InfoListe -infoList : InfoList -infoList : InfoList -infoList : InfoList -infoListeAlt: infoListe -variable : Variable -variable : Variable -variable : Variable -wert : Object -wert : Object -wert : Object +ausführenBefehl() : void -index : int -index : int -index : int +umkehrenBefehl(): void +ausführenBefehl() : void +getListe(): InfoListe +ausführenBefehl(): void +ausführenBefehl(): void +umkehrenBefehl(): void +umkehrenBefehl(): void +umkehrenBefehl(): void +getListe() : InfoListe +getListe() : InfoListe +getListe(): InfoListe |löschenElementMitVariableListeBefehl getElementMitWertListeBefehl setListeBefehl listeLöschenLiseBefehl -infoList: InfoList -infoList : InfoList -infoList : InfoList -infoListeAlt : InfoListe -variable : Variable -variable : Variable -variable : Variable -infoListeNeu: InfoListe -wert : Object -wert : Object wertAlt : Object -index : int -index : int -wertNeu : Object +ausführenBefehl(): void -index : int +umkehrenBefehl(): +ausführenBefehl(): void +ausführenBefehl(): void void+getListe() : InfoListe +umkehrenBefehl(): void +umkehrenBefehl(): void +ausführenBefehl() : void +getListe() : InfoListe +getListe(): InfoListe +umkehrenBefehl() : void +getListe(): InfoListe getIndexMitElementBefehl getLängeListeBefehl einfügenListeBefehl -infoList : InfoList -infoList : InfoList -infoListe: InfoListe -variable : Variable -variable : Variable -länge : int -wert : Object -wert : Object -index : int -index : int +ausführenBefehl(): void +umkehrenBefehl(): void +ausführenBefehl(): void +ausführenBefehl(): void +getListe() : InfoListe +umkehrenBefehl() : void +umkehrenBefehl(): void +getListe(): InfoListe +getListe() : InfoListe löschenArrayBefehl getLängeArrayBefehl getWertMitIndexArrayBefehl getIndexMitWertArrayBefehl -infoArray : InfoArray -infoArrayNeu : InfoArray -infoArray : InfoArray nfoArray : InfoArray -index : int

-infoArrayAlt : InfoArray lange : int index : int -wert : Object wert : Object -ausführenBefehl() : void +ausführenBefehl() : void +ausführenBefehl(): void +umkehrenBefehl() : void +umkehrenBefehl() : void +ausführenBefehl() : void +umkehrenBefehl(): void +getArray(): InfoArray +getArray() : InfoArray +umkehrenBefehl(): void +getArray() : InfoArray +getArray() : InfoArray tauschenElementeMitIndexBefehl | setElementArrayBefeh einfügenElementArrayBefehl löschenElementMitIndexArrayBefehl -infoArray : InfoArray -infoArray : InfoArray -infoArray : InfoArray -infoArray : InfoArray -index1 : int -index : int -index : int -index : int -wert1 : Object -wertNeu : Object -wert : Object -wert : Object -wert2 : int -wertAlt : Object -wert2 : Object +ausführenBefehl(): void +ausführenBefehl() : void +ausführenBefehl() : void +umkehrenBefehl(): void +ausführenBefehl() : void +umkehrenBefehl() : void +umkehrenBefehl() : void +umkehrenBefehl() : void +getArray() : InfoArray +getArray() : InfoArray +getArray() : InfoArray +getArray() : InfoArray öschenElementMitWertArrayBefehl | erstellenArrayBefehl

infoArray : InfoArray

+ausführenBefehl() : void

+umkehrenBefehl(): void

lesenVariableBefehl

infoVariable : InfoVariable

+ ausführenBefehl() : void

+umkehrenBefehl() : void

+getVariable(): InfoVariable

-wert : Object

+getArray() : InfoArray

-index : int

-wert : Object

-infoArray : InfoArray

+ausführenBefehl() : void

+umkehrenBefehl() : void

löschenVariableBefehl

infoVariable : InfoVariable

+ausführenBefehl() : void

+umkehrenBefehl(): void

+getVariable() : InfoVariable

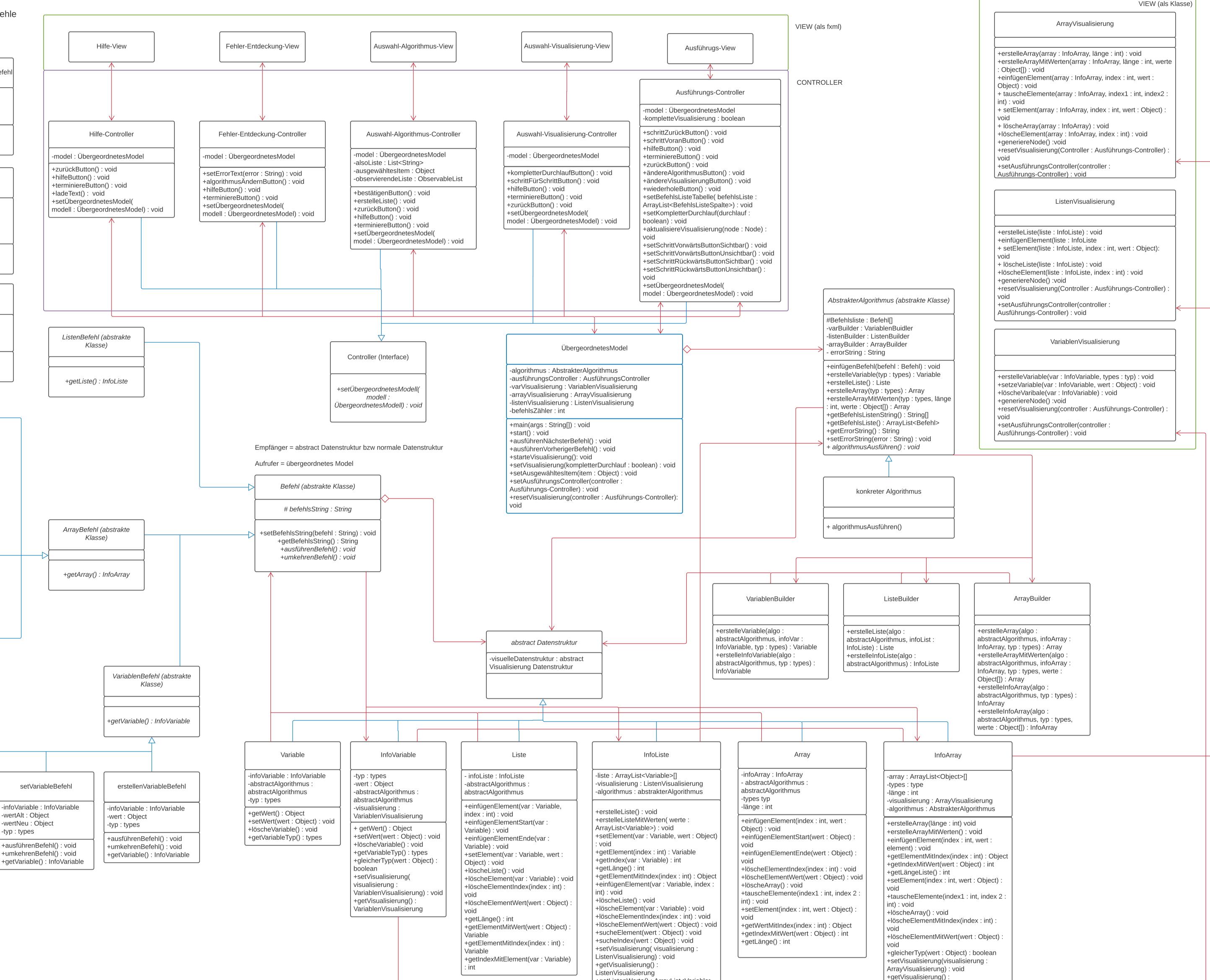
-wert : Object

+getArray() : InfoArray

-typ : types

-länge : int

Hilfskonzepte BefehlsListeSpalte SpeichereScene -stage : Stage -scene : Scene -befehl : String -modell: ÜbergeordnetesModell +getBefehl() : String -controller : Controller +setBefehl(befehl : String) : +setStage(stage : Stage) : +getStage(): Stage +setScene(scene : Scene) : +getScene(): Scene +setModell(modell public enum types { ÜbergeordnetesModell): void NUMBER, +getModell(): BOOLEAN, ÜbergeordnetesModell STRING +setController(controller Controller) : void +getController() : Controller



+getListenWerte(): ArrayList<Variable>

ArrayVisualisierung

+getTyp() : types

+getWerteListe() : Object[]