

# Spelprojekt 3

## Kravspec V1

## 1. Intro

Krav	Beskrivning	Prioritet
1A	Bild på utvecklingsteamet	MELLAN

## 2. Huvudmeny

Krav	Beskrivning	Prioritet

## 3. Level 00 - Happyland

Krav	Beskrivning	Prioritet
3A	10 st modulära nivåer rum i sagoslottet	HÖG
3B	1 st BOSS	HÖG
3C	3 st fiender	MEDEL/HÖG
3D	1 Musikstycke	HÖG
3E	En Miniboss	MELLAN
3F	3 st Random Upgrades	HÖG
3G	BOSSEN lurar i Bellas Skattkista	HÖG

## 4. Hjälten

Krav	Beskrivning	Prioritet
4A	Skjuter projektiler	HÖG
4B	Exlosive Shots - Upgrade	HÖG
4C	HP-System	HÖG
4D	Samla Pengar	MELLAN
4E	Omvänder döda fiender till zombies -Upgrades	HÖG

## 5. GUI

Krav	Beskrivning	Prioritet
5A	HP-mätare	HÖG

Krav	Beskrivning	Prioritet
5B	Skattmätare	MELLAN
5C	MiniMap	MELLAN

## 6. Outro

Krav	Beskrivning	Prioritet
6A	Slut ändras beronde på pengar	LÅG
6B	"PLAY AGAIN" -KNAPP	HÖG

## 7. Spelmotorn

Krav	Beskrivning	Prioritet
7A	Pathfinding	MELLAN
7B	Ljuseffekter	LÅG

## 8. Story:

Det var en gång...