|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Zeit* | *Arbeitsbeschreibung* | *Beschreibung* |
| *30min* | Ideenfindung | Die Art unserer Applikation bestimmen, Auf MVVM oder MVC festlegen |
| *1h 15min* | Konzeptionierung | Vorhandene Idee weiter ausarbeiten, Grundfunktionen unserer Applikation definieren |
| *15min* | Planen, Vorbereiten | Gedanken zur Umsetzung, GitHub Repository und weitere Schritte |

Reflexion:

* Wir haben uns für eine MVVM Applikation entschieden. Wir tendieren sehr zu einem Game, welches simple Mechanismen aufweist. Als gute Idee kommt uns ein Idle Clicker oder ein sogenanntes Klicker Game vor.
* Wir habe genauere Details zum Game ausgearbeitet. Es soll “Hello World” heissen (Auch weil wir ja kein einfaches Hello World als Projekt wählen sollten), und das Ziel ist es so viel wie möglich “Hello World” auszugeben. Man kann sich Maschinen kaufen, die das “Hello World”-Ausgeben automatisieren.
* Wir haben uns vorgestellt mit einem GitHub Repository zu arbeiten, dieses haben wir auch erstellt. Ein Klassenkollege hat etwas von einem “Mark Down” erwähnt, und dass dieser die Dokumentation damit macht, eventuell möchten wir dem auch nachgehen.