|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Zeit* | *Arbeitsbeschreibung* | *Beschreibung* |
| *2h min* | Konzept erweitern | Mockup und Prozessdiagramme erstellen |
| *1h 30min* | Konzept verfeinern | Weitere Details abmachen, ausarbeiten |

Reflexion:

* Separat haben wir das Mockup für ein erstes Konzept des GUI’s mit Adobe XD entwickelt und ein Prozessdiagramm mithilfe von BPMN mit dem Bizagi Modeller erstellt.
* Unsere bisherigen Vorstellungen von der Applikation haben wir zusammengeführt und daraus ein noch feineres Konzept gemacht und über weitere Details entschieden. Es soll Upgrades geben, die die HW/s (“Hello World”’s pro sekunde) erhöhen (um bsp. 10%). Dann soll es Devices geben, die nach Netzwerk gruppiert sind, die HW/s produzieren. Die Devices kann man mit der Währung (Hello Worlds oder Karma welches man pro Hello World bekommt) kaufen. Neue Netzwerke oder Upgrades werden freigeschaltet, sobald man bestimmten Score von totalen HW/s übersteigt.
* Erste Ideen zu Klassen wurden geäussert.