|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Zeit* | *Arbeitsbeschreibung* | *Beschreibung* |
| *2h* | Konzept erweitern | Mockup anhand von neuen Details erweitern/ändern |
| *2h* | Prototyp entwickeln | Genäuer in MVVM und WPF einarbeiten, Informationen sammeln und einfache WPF-Applikation entwickeln |

Reflexion:

* Wir haben die Mockups nochmals überarbeitet, damit sie mit unseren Vorstellungen übereinstimmen.
* Wir versuchten uns an einem Prototyp und haben einfach mal ein WPF Projekt erstellt. Schliesslich konnten wir ziemlich einfach eine View erstellen, aber wie man dieses Mit dem ViewModel und dem Model verknüpft war uns komplett unklar. Diesen Prototyp verwarfen wir.