1. 5 Juni 2020

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Zeit* | *Arbeitsbeschreibung* | *Beschreibung* |
| *30* | Versionskontrolle | VS-Projekt neu erstellt und auf github gepushed |
| *60* | Besprechung | Projekt besprochen und Änderungen dokumentiert |
| *60* | Events und Delegates | Tutorials zu Events und Delegates anschauen |

Reflexion:

* Vincent hat in seinem Betrieb MVVM angeschaut, und den Prototyp gemacht. Cedric hat unterdessen ein UML – Klassendiagramm – Prototyp gemacht, um unsere Ideen schon besser auf Papier zu bringen. Am Freitag 4.5 haben wir unsere Erfahrungen besprochen und Änderungen am Projekt vorgenommen. Ab nun haben wir kein Netzwerk mehr, da es das Projekt nur unnötig erschwert hätte. Ausserdem haben wir zusammen ein Neues UML -Klassendiagramm erstellt, welches das Projekt besser und einfacher erklärt. Wir haben auch das Nugget Fody besprochen (Beschreibung in diesem Dokument), welches das Programmieren erleichtert und den Code um einiges schlanker und übersichtlicher macht.
* Mit diesen Tutorials und Kommunikation zwischen uns, verstanden wir auch Events, und haben anhand von dem UML einen Verwendungszweck für diese gefunden ([Events und Delegates](https://youtu.be/jQgwEsJISy0?) / [Delegates](https://www.youtube.com/watch?v=G5R4C8BLEOc" \t "_blank) / [Events](https://www.youtube.com/watch?v=TdiN18PR4zk))