

Fanicon

By Rouven Wicki & Cedric Gasser
M151 & M152

Inhaltsverzeichnis

- Was macht die Applikation
- Gewählte Technologie
- Schnittstellenbeschreibung
- Herausforderungen
- Lessons learned
- Demo
- Fragen

Was macht die Applikation?

- Auf der Webapp soll man Icons auf einer Fläche anordnen, um sein eigenes Design zu kreieren
- Die Webseite hat eine Login sowie eine Registrierfunktion
- Kaufe VIP um die eigenen Designs zu speichern
- Siehe deine oder die Designs von anderen im Design Overview an und ändere diese dort.
- Ändere die Grösse, Farbe und Abstand
- Füge als Admin neue Icons hinzu
- Sucher die Icons im Editor mithilfe der Suchfunktion

Gewählte Technologien

- Docker
- Docker-Compose
- Java
- Spring
- Flyway
- Postgres DB
- nginx webserver
- JavaScript
- HTML & CSS (Bootstrap)

Schnittstellenbeschreibung

fanicon.cedricgasser.com/api

/icons /icons?q=searchTerm

/designs

/users

/themes

Herausforderungen

Herausforderungen waren:

- Die Wireframes passend zu erstellen
- Die API
- Den Editor zum laufen zu bringen

Lessons learned

Wir haben gelernt:

- Wireframes sind sehr wichtig
- Scrum meetings oder häufige Status-Updates sind hilfreich
- Ein Frontend Framework hätte uns die Arbeit erleichtert, wenn man ein solches davor schon angewendet hat.

Demo

Hier eine Demonstration von unserem Endprodukt.

Fragen?

