**Projekt Fanicon**

****

Von Rouven Wicki & Cedric Gasser

Klasse S-Inf18aL

23.04.2021

Contents

[1 Beschreibung 2](#_Toc69903796)

[2 Personengruppen 2](#_Toc69903797)

[3 Nutzbarkeit der Applikation durch User 2](#_Toc69903798)

[4 Welche Technologien werden eingesetzt? 3](#_Toc69903799)

# 1 Beschreibung

Wir erstellen im M151 und M152 eine Webseite, auf welcher man mithilfe von Icons sein eigenes Design kreieren kann. Die Webseite hat ein Login und eine Registrierungsfunktion. Zudem gibt es einen VIP rang, welchen man sich erwerben kann. Im Backend haben wir eine SQL Datenbank welche mit Docker gemacht wird. Im Frontend brauchen wir Java.

# 2 Personengruppen

Die Personengruppen werden unter dem Admin, dem normalen User und dem VIP User unterteilt.

Admin:

Der Admin kann Icons hinzufügen und löschen.

Normaler User:

Der normale User kann aus Icons ein Design erstellen und von diesem einen Screenshot machen.

Designs werden verworfen, wenn man die Webseite verlässt.

VIP User:

Der VIP User kann ein Design erstellen und kann dieses auf der Webseite speichern.

Der VIP User hat seinen eigenen Workspace.

# 3 Nutzbarkeit der Applikation durch User

Registrieren

Als neuer Benutzer möchte ich mich mit Vornamen, Nachname, E-Mail-Adresse und Passwort registrieren können, um Zugang zum Design-Editor zu erhalten.

Login

Als registrierter Benutzer möchte ich mit einloggen und den Design-Editor navigieren können, um dort ein neues Icon-Design zu erstellen.

Design erstellen

Als eingeloggter Benutzer möchte ich im Editor Icons meiner Wahl auf einer Fläche anordnen und diverse Parameter wie Farbe, Grösse und Abstand etc. einstellen, um ein Design zu kreieren und davon einen Screenshot aufnehmen zu können.

VIP (kaufen)

Als eingeloggter Standard-Benutzer soll ich penetrant (immer wieder/aufdringlich) auf die Möglichkeit hingewiesen werden, das VIP upgrade zu kaufen, sodass ich jederzeit ganz einfach dafür Geld ausgeben kann.

Design speichern als VIP

Als VIP User kann ich ein Design, welches ich erstellt habe, abspeichern, um es später weiter zu bearbeiten und auch für andere User zu veröffentlichen.

Designs von VIPs verwenden

Als User möchte ich Designs, die von VIPs erstellt und abgespeichert wurden, auswählen, um dieses dann selbst in meinem Editor zu bearbeiten und zu verwenden.

# 4 Welche Technologien werden eingesetzt?

Es werden die folgenden Technologien genutzt:

* Docker (Postgres DB)
* Java
* Sessions
* Caching
* DB migrationsscripts
* Spring
* Deno
* Javascript
* HTML & CSS