**Projekt Fanicon**

****

Von Rouven Wicki und Cedric Gasser

Klasse S-Inf18aL

31.03.2021

Contents

[1 Beschreibung 2](#_Toc69903796)

[2 Personengruppen 2](#_Toc69903797)

[3 Nutzbarkeit der Applikation durch User 2](#_Toc69903798)

[4 Welche Technologien werden eingesetzt? 3](#_Toc69903799)

# 1 Beschreibung

Wir erstellen im M151 und M152 eine Webseite auf welcher man mithilfe von Icons sein eigenes Design erstellen kann. Die Webseite hat eine Login und Registrierungsfunktion, eine

Im Modul 151 müssen wir ein Backend erstellen, welches eine SQL Datenbank beinhaltet. Die Datenbanken werden wir mit Docker erstellen.

# 2 Personengruppen

Die Personengruppen werden unter dem Admin, dem normalen User und dem VIP User Unterteilt.

Admin:

Der Admin kann Icons hinzufügen und löschen.

Normaler User:

Der Normale User kann aus Icons ein Design erstellen und von diesem einen Screenshot machen

Designs werden verworfen, wenn man die Webseite verlässt.

VIP User:

Der VIP User kann ein Design erstellen und kann dies auf der Webseite speichern.

Der VIP User hat seinen eigenen Workspace

# 3 Nutzbarkeit der Applikation durch User

Registrieren

Als neuer Benutzer möchte ich mich mit Vornamen, Nachname, Emailadresse und Passwort registrieren können, um Zugang zum Design-Editor zu erhalten.

Login

Als registrierter Benutzer möchte ich mit einloggen und in den Design-Editor navigieren, um dort ein neues Icon-Design zu erstellen.

Design erstellen

Als eingeloggter Benutzer möchte ich im Editor Icons meiner Wahl auf einer Fläche anordnen und diverse Parameter wie Farbe, Grösse und Abstand etc. einstellen, um ein Design zu erstellen und davon einen Screenshot aufnehmen zu können.

VIP (Kaufen)

Als eingeloggter Standard-Benutzer soll ich penetrant auf die Möglichkeit das VIP upgrade zu kaufen hingewiesen werden, sodass ich jederzeit ganz einfach dafür Geld ausgeben kann.

Design speichern als VIP

Als VIP User kann ich ein Design, welches ich erstellt habe, abspeichern, um es später weiter zu bearbeiten und auch für andere User zu veröffentlichen.

Designs von VIPs verwenden

Als User möchte ich Designs, die von VIPs erstellt und abgespeichert wurden, auswählen, um dieses dann selbst in meinem Editor zu bearbeiten und zu verwenden.

# 4 Welche Technologien werden eingesetzt?

Es werden die folgenden Technologien genutzt:

* Docker (Postgres DB)
* Java
* Sessions
* Caching
* DB migrationsscripts
* Spring
* Deno
* Javascript
* HTML & CSS