

# Puzzle Game Project

---

10 déc. 2015

<http://>

Chef de projet

Dates de début/fin du projet

9 nov. 2015 - 22 janv. 2016

Avancée

0%

Tâches

8

Ressources

1

## Tâches

2

Nom	Date de début	Date de fin	Durée	Ressources
Installation Git/GitHub	10/11/15	11/11/15	2	Bastien Mosnier
Modélisation	16/11/15	29/11/15	14	Bastien Mosnier
Rédaction cahier des charges	30/11/15	06/12/15	7	Bastien Mosnier
Formation à Unity 3D	09/11/15	13/11/15	5	Bastien Mosnier
Création éléments du jeu	23/11/15	06/12/15	14	Bastien Mosnier
Création et gestion de la case départ	10/12/15	16/12/15	7	Bastien Mosnier
Création et récupération des objectif	17/12/15	14/01/16	13	Bastien Mosnier
Gestion de la fin du jeu	15/01/16	21/01/16	7	Bastien Mosnier

Ressources

Nom	Rôle par défaut
Bastien Mosnier	Développeur

Diagramme de Gantt

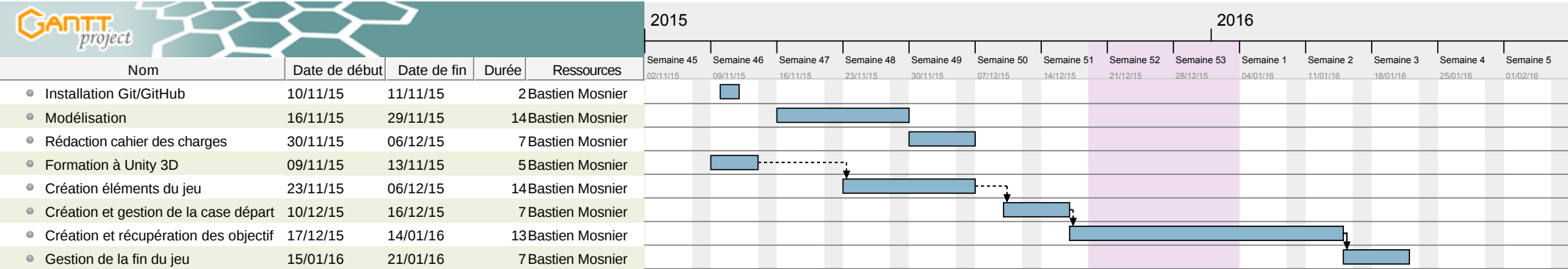


Diagramme des Ressources

