

Untitled Gantt Project

8 janv. 2016

<http://>

Chef de projet

Dates de début/fin du projet

9 nov. 2015 - 6 janv. 2016

Avancée

0%

Tâches

13

Ressources

1

Tâches

2

Nom	Date de début	Date de fin
Création projet sur GitHub	09/11/15	09/11/15
Installation Git/GitHub Bastien	12/11/15	12/11/15
Débogage Git/GitHub	23/11/15	23/11/15
Modélisation	16/11/15	16/11/15
Rédaction cahier des charges	30/11/15	30/11/15
Création diagramme de Gant prévisionnel	07/12/15	07/12/15
Formation à Unity 3D	09/11/15	13/11/15
Création éléments du jeu	23/11/15	23/11/15
Création d'éléments à usage unique	30/11/15	30/11/15
Débogage flèches	30/11/15	30/11/15
Création et gestion de la case départ	14/12/15	14/12/15
Création et gestion de la case d'arrivée	04/01/16	04/01/16
Création des objectifs	05/01/16	05/01/16

Ressources

Nom	Rôle par défaut
Bastien Mosnier	Développeur

Diagramme de Gantt

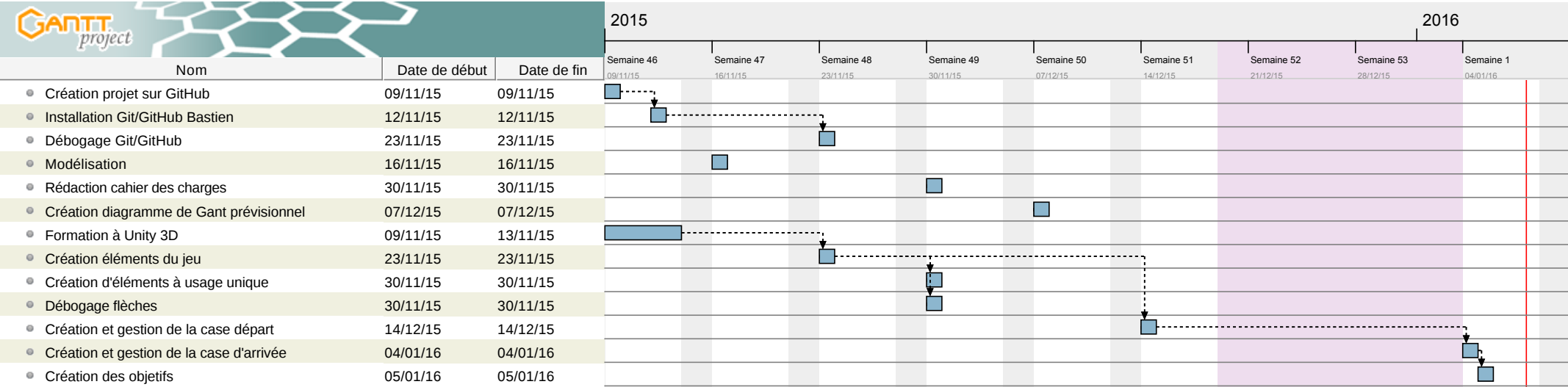


Diagramme des Ressources

