Puzzle Game Project

10 déc. 2015

http://

Chef de projet

Dates de début/fin du projet 9 nov. 2015 - 22 janv. 2016

Avancée0%Tâches6Ressources1

2

Tâches

Nom	Date de début	Date de fin	
Installation Git/GitHub	10/11/15	11/11/15	
Modélisation	16/11/15	29/11/15	
Formation à Unity 3D	09/11/15	13/11/15	
Création de graphismes	16/11/15	21/01/16	
Création du menu de jeu	30/11/15	05/01/16	
Création du menu principal	06/01/16	21/01/16	

Ressources

Nom	Rôle par défaut							
Nawhal Sayarh	Développeur							

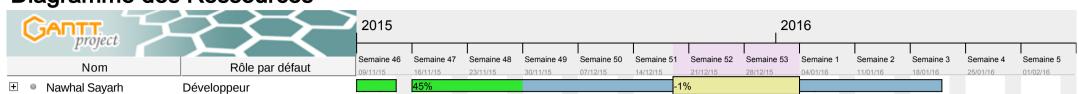
3

Diagramme de Gantt

Diagramme de Cami															
GANTT			2015					2016							
Nom	Date de début	Date de fin	Semaine 46	Semaine 47	Semaine 48	Semaine 49 30/11/15	Semaine 50 07/12/15	Semaine 51	Semaine 52 21/12/15	Semaine 53 28/12/15	Semaine 1 04/01/16	Semaine 2	Semaine 3 18/01/16	Semaine 4 25/01/16	Semaine 5 01/02/16
Installation Git/GitHub	10/11/15	11/11/15													
Modélisation	16/11/15	29/11/15													
Formation à Unity 3D	09/11/15	13/11/15													
Création de graphismes	16/11/15	21/01/16													
 Création du menu de jeu 	30/11/15	05/01/16													
Création du menu principal	06/01/16	21/01/16													

4

Diagramme des Ressources



5