

Puzzle Game Project

10 déc. 2015

<http://>

Chef de projet

Dates de début/fin du projet

9 nov. 2015 - 22 janv. 2016

Avancée

0%

Tâches

5

Ressources

1

Tâches

2

Nom	Date de début	Date de fin
Installation Git/GitHub	10/11/15	11/11/15
Modélisation	16/11/15	29/11/15
Formation à Unity 3D	09/11/15	13/11/15
Création éléments du jeu	23/11/15	06/12/15
Création d'un systeme audio	07/12/15	21/01/16

Ressources

Nom	Rôle par défaut
Laurent Ribiere	Développeur

Diagramme de Gantt

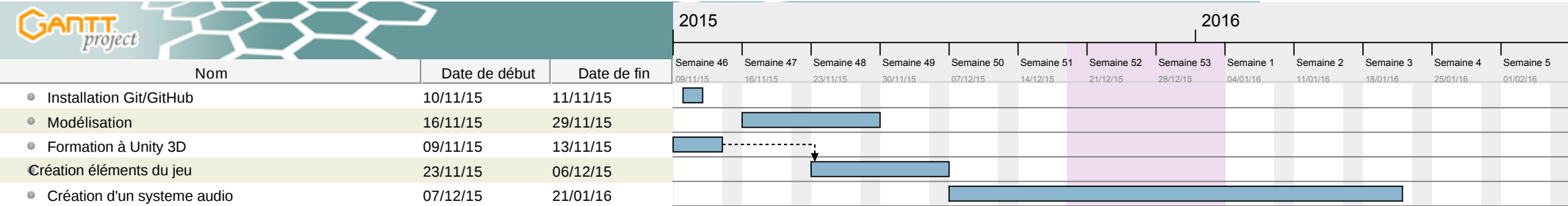
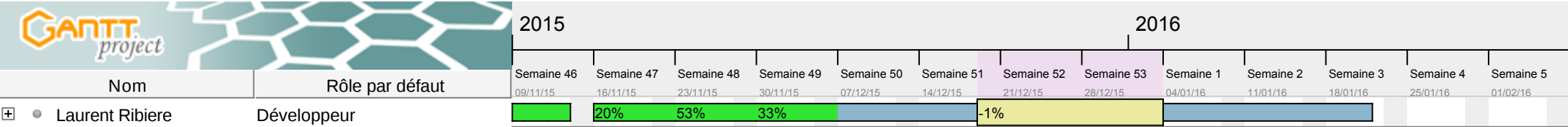


Diagramme des Ressources



Laurent Ribiere

Développeur