

Puzzle Game Project

10 déc. 2015

<http://>

Chef de projet

Cedric Paris

Dates de début/fin du projet

9 nov. 2015 - 22 janv. 2016

Avancée

0%

Tâches

21

Ressources

5

Tâches

2

Nom	Date de début	Date de fin
Création projet sur GitHub	09/11/15	09/11/15
Installation Git/GitHub	10/11/15	11/11/15
Modélisation	16/11/15	29/11/15
Rédaction cahier des charges	30/11/15	06/12/15
Formation à Unity 3D	09/11/15	13/11/15
Création de l'élément joueur	19/11/15	02/12/15
Création éléments du jeu	23/11/15	06/12/15
Installation d'Android SDK - configuration Unity Remote	22/11/15	22/11/15
Création d'un systeme de sauvegarde	07/12/15	11/01/16
Création du systeme de chargement de niveau	12/01/16	21/01/16
Création d'un systeme audio	07/12/15	21/01/16
Création de graphismes	16/11/15	21/01/16
Création du menu de jeu	30/11/15	05/01/16
Création du menu principal	06/01/16	21/01/16
Création et gestion de la case départ	10/12/15	16/12/15
Création et récupération des objectif	17/12/15	14/01/16
Gestion de la fin du jeu	15/01/16	21/01/16
Débogage des mouvements du joueur	07/12/15	13/12/15
Générateur de maps	14/12/15	05/01/16
Ajout des services googles	06/01/16	12/01/16
Editeur de map	13/01/16	21/01/16

Ressources

Nom	Rôle par défaut
Maxime Lanouziere	Développeur
Laurent Ribiere	Développeur
Cedric Paris	Chef de projet
Nawhal Sayarh	Développeur
Bastien Mosnier	Développeur



