Untitled Gantt Project

8 janv. 2016

http://

Chef de projet

Dates de début/fin du projet 9 nov. 2015 - 6 janv. 2016

Avancée0%Tâches13Ressources1

Tâches

Nom	Date de début	Date de fin
Création projet sur GitHub	09/11/15	09/11/15
Installation Git/GitHub Bastien	12/11/15	12/11/15
Débogage Git/GitHub	23/11/15	23/11/15
Modélisation	16/11/15	16/11/15
Rédaction cahier des charges	30/11/15	30/11/15
Création diagramme de Gant prévisionnel	07/12/15	07/12/15
Formation à Unity 3D	09/11/15	13/11/15
Création éléments du jeu	23/11/15	23/11/15
Création d'éléments à usage unique	30/11/15	30/11/15
Débogage flèches	30/11/15	30/11/15
Création et gestion de la case départ	14/12/15	14/12/15
Création et gestion de la case d'arrivée	04/01/16	04/01/16
Création des objetifs	05/01/16	05/01/16

Ressources

NomRôle par défautBastien MosnierDéveloppeur

3

Diagramme de Gantt

GANTT	-		2015					2016	2016		
Nom	Date de début	Date de fin	Semaine 46 09/11/15	Semaine 47 16/11/15	Semaine 48 23/11/15	Semaine 49 30/11/15	Semaine 50 07/12/15	Semaine 51 14/12/15	Semaine 52 21/12/15	Semaine 53 28/12/15	Semaine 1 04/01/16
Création projet sur GitHub	09/11/15	09/11/15	<u> </u>								
 Installation Git/GitHub Bastien 	12/11/15	12/11/15	<u> </u>								
Débogage Git/GitHub	23/11/15	23/11/15									
Modélisation	16/11/15	16/11/15									
 Rédaction cahier des charges 	30/11/15	30/11/15									
 Création diagramme de Gant prévisionnel 	07/12/15	07/12/15									
Formation à Unity 3D	09/11/15	13/11/15			1						
 Création éléments du jeu 	23/11/15	23/11/15			<u> </u>						
 Création d'éléments à usage unique 	30/11/15	30/11/15				<u> </u>					
Débogage flèches	30/11/15	30/11/15				Ò		į			
 Création et gestion de la case départ 	14/12/15	14/12/15						<u> </u>			-1
 Création et gestion de la case d'arrivée 	04/01/16	04/01/16									
 Création des objetifs 	05/01/16	05/01/16									

4

Diagramme des Ressources

GANTT	2015	2015							2016		
Nom	Rôle par défaut	Semaine 46	Semaine 47	Semaine 48 23/11/15	Semaine 49 30/11/15	Semaine 50 07/12/15	Semaine 51	Semaine 52 21/12/15	Semaine 53 28/12/15	Semaine 1 04/01/16	
☐ ■ Bastien Mosnier	Développeur	75%						-1%			
Formation à Unity 3D		75%									
Installation Git/GitHub Bastien											
Modélisation											
Débogage Git/GitHub											
 Rédaction cahier des charges 											
 Création éléments du jeu 											
 Création d'éléments à usage uni 											
 Débogage flèches 											
 Création diagramme de Gant pré. 											
 Création et gestion de la case dé. 											
 Création et gestion de la case d'a 											
 Création des objetifs 											

5