

Puzzle Game Project

7 janv. 2016

<http://>

Chef de projet

Cedric Paris

Dates de début/fin du projet

30 nov. 2015 - 28 mars 2016

Avancée

0%

Tâches

18

Ressources

5

Tâches

2

Nom	Date de début	Date de fin
Création du systeme de chargement de niveau	07/12/15	17/01/16
Création d'un systeme audio	07/12/15	17/01/16
Création du menu de jeu	30/11/15	17/01/16
Gestion de la fin du jeu	11/01/16	17/01/16
Script Caméra pour adapter a un écran de portable / Editeur de Map (Fin)	11/01/16	17/01/16
Création d'un systeme de sauvegarde	25/01/16	07/02/16
Générateur de map	25/01/16	07/02/16
Création d'un téléporteur	08/02/16	21/02/16
Menu d'options	29/02/16	13/03/16
Mode Hardcore	08/02/16	13/03/16
Ajout des services googles	29/02/16	13/03/16
Système Multilingue	25/01/16	14/02/16
Systeme d'énergie	15/02/16	21/02/16
Mode Avec Energie	29/02/16	13/03/16
Tutoriel de Jeu (niv1) / Option Regles dans le menu	25/01/16	21/02/16
Création graphismes HD pour tablettes	29/02/16	13/03/16
Débogage et préparation de soutenance	18/01/16	24/01/16
Tests / Débogage / Préparation des rapport et Soutenance	14/03/16	27/03/16

Ressources

Nom	Rôle par défaut
Maxime Lanouziere	Développeur
Laurent Ribiere	Développeur
Cedric Paris	Chef de projet
Nawhal Sayarh	Développeur
Bastien Mosnier	Développeur

Diagramme de Gantt

4

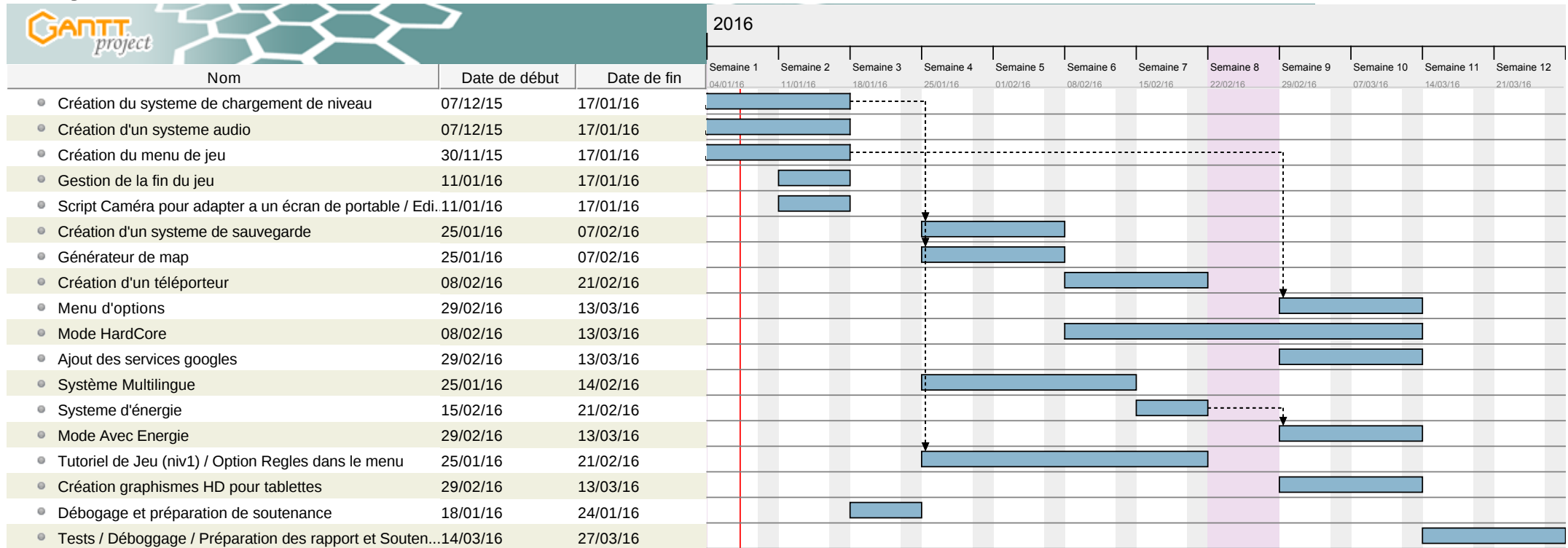


Diagramme des Ressources

