## **Puzzle Game Project**

7 janv. 2016

http://

Chef de projet	Cedric Paris
----------------	--------------

Dates de début/fin du projet 30 nov. 2015 - 28 mars 2016

Avancée0%Tâches16Ressources5

## Tâches

Nom	Date de début	Date de fin	
Création du systeme de chargement de niveau	07/12/15	17/01/16	
Création d'un systeme audio	07/12/15	17/01/16	
Création du menu de jeu	30/11/15	17/01/16	
Gestion de la fin du jeu	11/01/16	17/01/16	
Création d'un systeme de sauvegarde	25/01/16	07/02/16	
Création d'un téléporteur	08/02/16	21/02/16	
Menu d'options	29/02/16	13/03/16	
Mode HardCore	08/02/16	13/03/16	
Ajout des services googles	29/02/16	13/03/16	
Système Multilingue	25/01/16	14/02/16	
Systeme d'énergie	15/02/16	21/02/16	
Mode Avec Energie	29/02/16	13/03/16	
Tutoriel de Jeu (niv1) / Option Regles dans le menu	25/01/16	21/02/16	
Création graphismes HD pour tablettes	29/02/16	13/03/16	
Débogage et préparation de soutenance	18/01/16	24/01/16	
Tests / Déboggage / Préparation des rapport et Soutenance	14/03/16	27/03/16	

## Ressources

Nom	Rôle par défaut
Maxime Lanouziere	Développeur
Laurent Ribiere	Développeur
Cedric Paris	Chef de projet
Nawhal Sayarh	Développeur
Bastien Mosnier	Développeur

3

Diagramme de Gantt

Tests / Déboggage / Préparation des rapport et Souten...14/03/16

Diagramme de Cant																
GANTT	<b>&gt;</b>		2016	1	1	ı					1		1	T		ı
Nom	Date de début	Date de fin	Semaine 1 04/01/16	Semaine 2 11/01/16	Semaine 3 18/01/16	Semaine 4 25/01/16	Semaine 5 01/02/16	Semaine 6 08/02/16	Semaine 7 15/02/16	Semaine 8 22/02/16	Semaine 9 29/02/16	Semaine 10 07/03/16	Semaine 11 14/03/16	Semaine 12 21/03/16	Semaine 13 28/03/16	Semaine 14 04/04/16
<ul> <li>Création du systeme de chargement de niveau</li> </ul>	07/12/15	17/01/16			<b></b>											
<ul> <li>Création d'un systeme audio</li> </ul>	07/12/15	17/01/16														
<ul><li>Création du menu de jeu</li></ul>	30/11/15	17/01/16			<b></b>						;					
<ul><li>Gestion de la fin du jeu</li></ul>	11/01/16	17/01/16				<u> </u>										
<ul> <li>Création d'un systeme de sauvegarde</li> </ul>	25/01/16	07/02/16														
<ul> <li>Création d'un téléporteur</li> </ul>	08/02/16	21/02/16									į					
Menu d'options	29/02/16	13/03/16														
<ul><li>Mode HardCore</li></ul>	08/02/16	13/03/16														
<ul> <li>Ajout des services googles</li> </ul>	29/02/16	13/03/16														
<ul> <li>Système Multilingue</li> </ul>	25/01/16	14/02/16														
<ul> <li>Systeme d'énergie</li> </ul>	15/02/16	21/02/16								<b></b>						
Mode Avec Energie	29/02/16	13/03/16				<u> </u>										
<ul><li>Tutoriel de Jeu (niv1) / Option Regles dans le menu</li></ul>	25/01/16	21/02/16				Ĺ										
<ul> <li>Création graphismes HD pour tablettes</li> </ul>	29/02/16	13/03/16														
<ul> <li>Débogage et préparation de soutenance</li> </ul>	18/01/16	24/01/16														

27/03/16

4

Puzzle Game Project 7 janv. 2016

Diagramme des Ressources

GANTT project	2016	2016													
	Dâlo par dáfaut	Semaine 1	Semaine 2	Semaine 3	Semaine 4	Semaine 5	Semaine 6	Semaine 7	Semaine 8	Semaine 9	Semaine 10	Semaine 11	Semaine 12	Semaine 13	Semaine 14
Nom	Rôle par défaut	04/01/16	11/01/16	18/01/16	25/01/16	01/02/16	08/02/16	15/02/16	22/02/16	29/02/16	07/03/16	14/03/16	21/03/16	28/03/16	04/04/16
Maxime Lanouziere	Développeur														
<ul><li>Laurent Ribiere</li></ul>	Développeur														
Cedric Paris	Chef de projet						50%								
Nawhal Sayarh	Développeur	75%			75%										
Bastien Mosnier	Développeur														

5