

Puzzle Game Project

10 déc. 2015

<http://>

Chef de projet

Dates de début/fin du projet

9 nov. 2015 - 22 janv. 2016

Avancée

0%

Tâches

6

Ressources

1

Tâches

2

Nom	Date de début	Date de fin	Durée	Ressources
Installation Git/GitHub	10/11/15	11/11/15	2	Maxime Lanouziere
Modélisation	16/11/15	29/11/15	14	Maxime Lanouziere
Formation à Unity 3D	09/11/15	13/11/15	5	Maxime Lanouziere
Création éléments du jeu	23/11/15	06/12/15	14	Maxime Lanouziere
Création d'un systeme de sauvegarde	07/12/15	11/01/16	20	Maxime Lanouziere
Création du systeme de chargement de niveau	12/01/16	21/01/16	10	Maxime Lanouziere

Ressources

Nom	Rôle par défaut
Maxime Lanouziere	Développeur

Diagramme de Gantt

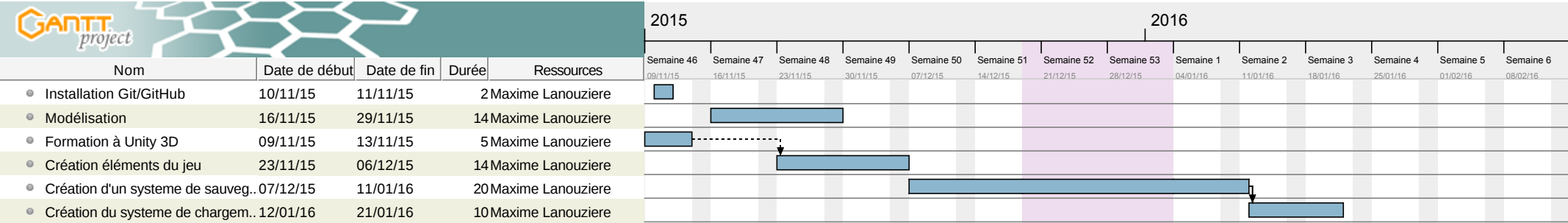


Diagramme des Ressources

