Puzzle Game Project

10 déc. 2015

http://

Chef de projet

Dates de début/fin du projet 9 nov. 2015 - 22 janv. 2016

Avancée0%Tâches8Ressources1

2

Tâches

| Nom | Date de début | Date de fin | Durée | Ressources |
|---------------------------------------|---------------|-------------|-------|-----------------|
| Installation Git/GitHub | 10/11/15 | 11/11/15 | 2 | Bastien Mosnier |
| Modélisation | 16/11/15 | 29/11/15 | 14 | Bastien Mosnier |
| Rédaction cahier des charges | 30/11/15 | 06/12/15 | 7 | Bastien Mosnier |
| Formation à Unity 3D | 09/11/15 | 13/11/15 | 5 | Bastien Mosnier |
| Création éléments du jeu | 23/11/15 | 06/12/15 | 14 | Bastien Mosnier |
| Création et gestion de la case départ | 10/12/15 | 16/12/15 | 7 | Bastien Mosnier |
| Création et récupération des objectif | 17/12/15 | 14/01/16 | 13 | Bastien Mosnier |
| Gestion de la fin du jeu | 15/01/16 | 21/01/16 | 7 | Bastien Mosnier |

Ressources

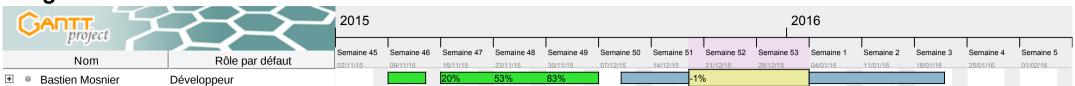
NomRôle par défautBastien MosnierDéveloppeur

3

Diagramme de Gantt

| GANTT | | | 2015 | 2015 | | | | | | | 20 | 2016 | | | | | |
|---|---------------|--------------|-------------|-----------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| Nom | Date de début | Date de fin | Duráo Bossa | Semaine 4 | Semaine 46 | Semaine 47 | Semaine 48 | Semaine 49 | Semaine 50 | Semaine 51 | Semaine 52 | Semaine 53 | Semaine 1 | Semaine 2 | Semaine 3 | Semaine 4 | Semaine 5 |
| INUIII | Date de debut | Date de IIII | Duree Ress | ources 02/11/15 | 09/11/15 | 16/11/15 | 23/11/15 | 30/11/15 | 07/12/15 | 14/12/15 | 21/12/15 | 28/12/15 | 04/01/16 | 11/01/16 | 18/01/16 | 25/01/16 | 01/02/16 |
| Installation Git/GitHub | 10/11/15 | 11/11/15 | 2 Bastien M | Mosnier | | | | | | | | | | | | | |
| Modélisation | 16/11/15 | 29/11/15 | 14Bastien M | Mosnier | | | | | | | | | | | | | |
| Rédaction cahier des charges | 30/11/15 | 06/12/15 | 7 Bastien M | Mosnier | | | | |] | | | | | | | | |
| Formation à Unity 3D | 09/11/15 | 13/11/15 | 5 Bastien M | Mosnier | | | - | | | | | | | | | | |
| Création éléments du jeu | 23/11/15 | 06/12/15 | 14Bastien N | Mosnier | | | Ĺ | | } <u>}</u> | | | | | | | | |
| Création et gestion de la case départ | 10/12/15 | 16/12/15 | 7 Bastien M | Mosnier | | | | | | | | | | | | | |
| Création et récupération des objectif | 17/12/15 | 14/01/16 | 13Bastien M | Mosnier | | | | | | | | | | T. | | | |
| Gestion de la fin du jeu | 15/01/16 | 21/01/16 | 7 Bastien M | Mosnier | | | | | | | | | | | | | |

Diagramme des Ressources



5