## **Puzzle Game Project**

10 déc. 2015

http://

Chef de projet

Dates de début/fin du projet 9 nov. 2015 - 22 janv. 2016

Avancée0%Tâches6Ressources1

## 2

## Tâches

Nom	Date de début	Date de fin	Durée	Ressources			
Installation Git/GitHub	10/11/15	11/11/15	2	Maxime Lanouziere			
Modélisation	16/11/15	29/11/15	14	Maxime Lanouziere			
Formation à Unity 3D	09/11/15	13/11/15	5	Maxime Lanouziere			
Création éléments du jeu	23/11/15	06/12/15	14	Maxime Lanouziere			
Création d'un systeme de sauvegarde	07/12/15	11/01/16	20	Maxime Lanouziere			
Création du systeme de chargement de niveau	12/01/16	21/01/16	10	Maxime Lanouziere			

Ressources

Nom	Rôle par défaut						
Maxime Lanouziere	Développeur						

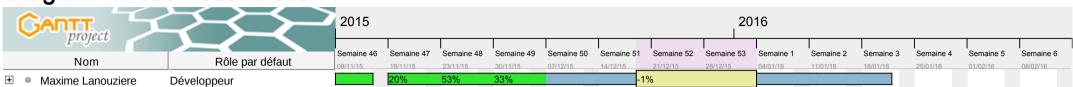
3

Diagramme de Gantt

GANTT				2015													
				Semaine 46	Semaine 47	Semaine 48	Semaine 49	Semaine 50	Semaine 51	Semaine 52	Semaine 53	Semaine 1	Semaine 2	Semaine 3	Semaine 4	Semaine 5	Semaine 6
Nom	Date de débu	t Date de fin	Durée Ressources	09/11/15	16/11/15	23/11/15	30/11/15	07/12/15	14/12/15	21/12/15	28/12/15	04/01/16	11/01/16	18/01/16	25/01/16	01/02/16	08/02/16
<ul><li>Installation Git/GitHub</li></ul>	10/11/15	11/11/15	2 Maxime Lanouziere														
<ul><li>Modélisation</li></ul>	16/11/15	29/11/15	14 Maxime Lanouziere														
<ul><li>Formation à Unity 3D</li></ul>	09/11/15	13/11/15	5 Maxime Lanouziere														
<ul> <li>Création éléments du jeu</li> </ul>	23/11/15	06/12/15	14 Maxime Lanouziere														
<ul> <li>Création d'un systeme de sauve</li> </ul>	g 07/12/15	11/01/16	20 Maxime Lanouziere										<b>L</b>				
<ul> <li>Création du systeme de chargen</li> </ul>	n 12/01/16	21/01/16	10 Maxime Lanouziere														

4

Diagramme des Ressources



5