Puzzle Game Project

10 déc. 2015

http://

Chef de projet

Dates de début/fin du projet 9 nov. 2015 - 22 janv. 2016

Avancée0%Tâches5Ressources1

Création éléments du jeu

Création d'un systeme audio

06/12/15

21/01/16

2 2015

Tâches								
Nom	Date de début	Date de fin						
Installation Git/GitHub	10/11/15	11/11/15						
Modélisation	16/11/15	29/11/15						
Formation à Unity 3D	09/11/15	13/11/15						

23/11/15

07/12/15

Ressources

Nom	Rôle par défaut
Laurent Ribiere	Développeur

3

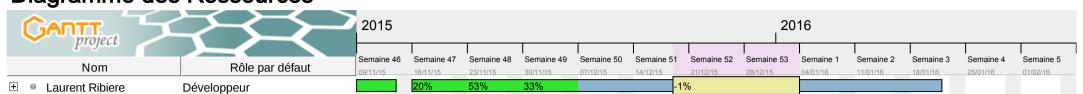
Diagramme de Gantt

_ :a.g. a : a. : a :															
GANTT			2015						2016						
Nom	Date de début	Date de fin	Semaine 46 09/11/15	Semaine 47	Semaine 48 23/11/15	Semaine 49 30/11/15	Semaine 50 07/12/15	Semaine 51	Semaine 52 21/12/15	Semaine 53 28/12/15	Semaine 1 04/01/16	Semaine 2 11/01/16	Semaine 3 18/01/16	Semaine 4 25/01/16	Semaine 5 01/02/16
Installation Git/GitHub	10/11/15	11/11/15													
Modélisation	16/11/15	29/11/15													
Formation à Unity 3D	09/11/15	13/11/15													
Création éléments du jeu	23/11/15	06/12/15			•										
 Création d'un systeme audio 	07/12/15	21/01/16													

4

10 déc. 2015

Diagramme des Ressources



5