

Untitled Gantt Project

7 janv. 2016

<http://>

Chef de projet

Cedric Paris

Dates de début/fin du projet

9 nov. 2015 - 8 janv. 2016

Avancée

0%

Tâches

43

Ressources

5

Tâches

2

Nom	Date de début	Date de fin
Création projet sur GitHub	09/11/15	09/11/15
Installation Git/GitHub Cédric	10/11/15	10/11/15
Installation Git/GitHub Maxime	16/11/15	16/11/15
Installation Git/GitHub Bastien	12/11/15	12/11/15
Installation Git/GitHub Nawhal	23/11/15	23/11/15
Installation Git/GitHub Laurent	16/11/15	16/11/15
Débogage Git/GitHub	23/11/15	23/11/15
Modélisation	16/11/15	16/11/15
Reprise de la modélisation	21/11/15	21/11/15
Reprise de la modélisation 2	01/12/15	01/12/15
Rédaction cahier des charges	30/11/15	30/11/15
Installation d'Android SDK - configuration Unity Remote	22/11/15	22/11/15
Création diagramme de Gant prévisionnel	07/12/15	07/12/15
Formation à Unity 3D	09/11/15	13/11/15
Création de l'élément joueur	19/11/15	20/11/15
Modification et amélioration de l'entité Joueur	23/11/15	24/11/15
Evolution de l'entité Joueur	29/11/15	29/11/15
Débogage Mouvements du joueur	30/11/15	30/11/15
Création éléments du jeu	23/11/15	23/11/15
Création des éléments glissables	28/11/15	28/11/15
Création d'éléments à usage unique	30/11/15	30/11/15
Ajout d'une fonctionnalité qui annule l'effet d'un élément	01/12/15	01/12/15
Débogage flèches	30/11/15	30/11/15
Débogage script FinalCase	30/11/15	30/11/15
Création de l'élément Jump	30/11/15	30/11/15
Modification d'éléments	30/11/15	30/11/15
Ajout éléments du jeu	30/11/15	30/11/15
Formation vidéo pour la création d'un systeme de sauvegarde	07/12/15	07/12/15
Début de la création d'un systeme de sauvegarde	14/12/15	04/01/16

Tâches

3

Nom	Date de début	Date de fin
Création d'obstacles	07/12/15	07/12/15
Création de l'algorithme de génération de map	03/12/15	10/12/15
Editeur de map	12/12/15	12/12/15
Création de niveaux pour le jeu	14/12/15	16/12/15
Création de niveaux supplémentaires	04/01/16	05/01/16
Débogage	04/01/16	04/01/16
Création et gestion de la case départ	14/12/15	14/12/15
Création et gestion de la case d'arrivée	04/01/16	04/01/16
Création des objectifs	05/01/16	05/01/16
Création d'un systeme audio	07/12/15	18/12/15
Systeme Multilingue	04/01/16	04/01/16
Création de graphismes	16/11/15	07/01/16
Création du menu de jeu	30/11/15	07/01/16
Amélioration de l'interrupteur	14/12/15	18/12/15

Ressources

Nom	Rôle par défaut
Maxime Lanouziere	Développeur
Laurent Ribiere	Développeur
Cedric Paris	Chef de projet
Nawhal Sayarh	Développeur
Bastien Mosnier	Développeur

Diagramme de Gantt

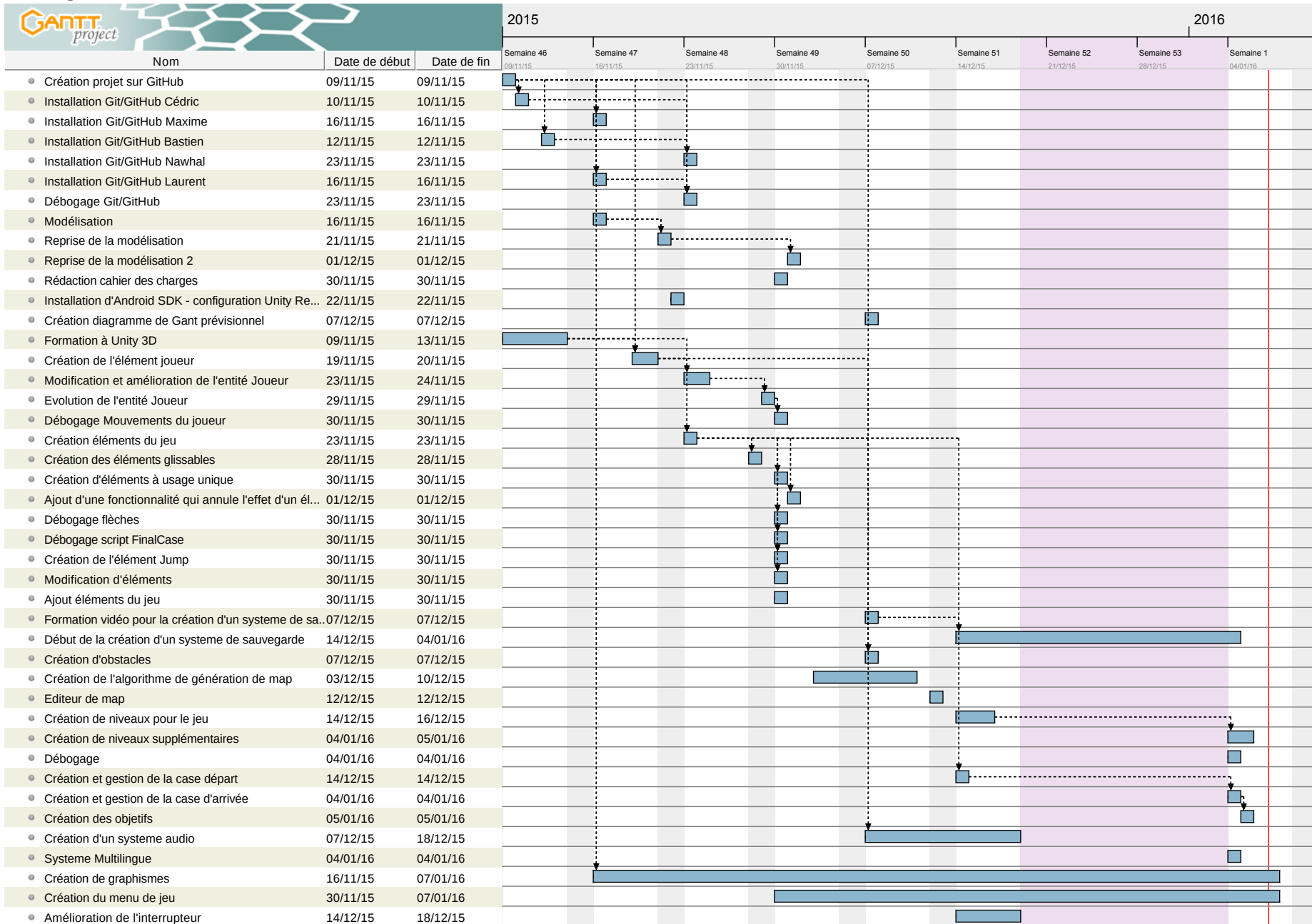


Diagramme des Ressources

