### **Puzzle Game Project**

7 janv. 2016

http://

Dates de début/fin du projet 30 nov. 2015 - 28 mars 2016

Avancée0%Tâches18Ressources5

#### 2

# Tâches Nom

Nom	Date de début	Date de fin
Création du systeme de chargement de niveau	07/12/15	17/01/16
Création d'un systeme audio	07/12/15	17/01/16
Création du menu de jeu	30/11/15	17/01/16
Gestion de la fin du jeu	11/01/16	17/01/16
Script Caméra pour adapter a un écran de portable / Editeur de Map (Fin)	11/01/16	17/01/16
Création d'un systeme de sauvegarde	25/01/16	07/02/16
Générateur de map	25/01/16	07/02/16
Création d'un téléporteur	08/02/16	21/02/16
Menu d'options	29/02/16	13/03/16
Mode HardCore	08/02/16	13/03/16
Ajout des services googles	29/02/16	13/03/16
Système Multilingue	25/01/16	14/02/16
Systeme d'énergie	15/02/16	21/02/16
Mode Avec Energie	29/02/16	13/03/16
Tutoriel de Jeu (niv1) / Option Regles dans le menu	25/01/16	21/02/16
Création graphismes HD pour tablettes	29/02/16	13/03/16
Débogage et préparation de soutenance	18/01/16	24/01/16
Tests / Déboggage / Préparation des rapport et Soutenance	14/03/16	27/03/16

#### Ressources

Nom	Rôle par défaut
Maxime Lanouziere	Développeur
Laurent Ribiere	Développeur
Cedric Paris	Chef de projet
Nawhal Sayarh	Développeur
Bastien Mosnier	Développeur

3

## Diagramme de Gantt

GANTT	2016													
project	Date de début	Date de fin	Semaine 1	Semaine 2	Semaine 3	Semaine 4 25/01/16	Semaine 5 01/02/16	Semaine 6 08/02/16	Semaine 7	Semaine 8 22/02/16	Semaine 9 29/02/16	Semaine 10 07/03/16	Semaine 11 14/03/16	Semaine 12 21/03/16
<ul> <li>Création du systeme de chargement de niveau</li> </ul>	07/12/15	17/01/16			}	7								
<ul> <li>Création d'un systeme audio</li> </ul>	07/12/15	17/01/16												
<ul> <li>Création du menu de jeu</li> </ul>	30/11/15	17/01/16			}	÷					1			
Gestion de la fin du jeu	11/01/16	17/01/16									i			
Script Caméra pour adapter a un écran de portable / Edi	11/01/16	17/01/16				1								
Création d'un systeme de sauvegarde	25/01/16	07/02/16												
Générateur de map	25/01/16	07/02/16												
Création d'un téléporteur	08/02/16	21/02/16									Ļ			
<ul><li>Menu d'options</li></ul>	29/02/16	13/03/16												
Mode HardCore	08/02/16	13/03/16												
<ul> <li>Ajout des services googles</li> </ul>	29/02/16	13/03/16												
Système Multilingue	25/01/16	14/02/16												
<ul> <li>Systeme d'énergie</li> </ul>	15/02/16	21/02/16								<b></b>	1			
Mode Avec Energie	29/02/16	13/03/16				1								
<ul> <li>Tutoriel de Jeu (niv1) / Option Regles dans le menu</li> </ul>	25/01/16	21/02/16												
Création graphismes HD pour tablettes	29/02/16	13/03/16												
Débogage et préparation de soutenance	18/01/16	24/01/16												
<ul> <li>Tests / Déboggage / Préparation des rapport et Souten.</li> </ul>	14/03/16	27/03/16												

4

#### Diagramme des Ressources

GANTT project		2016											
		Semaine 1	Semaine 2	Semaine 3	Semaine 4	Semaine 5	Semaine 6	Semaine 7	Semaine 8	Semaine 9	Semaine 10	Semaine 11	Semaine 12
Nom	Rôle par défaut	04/01/16	11/01/16	18/01/16	25/01/16	01/02/16	08/02/16	15/02/16	22/02/16	29/02/16	07/03/16	14/03/16	21/03/16
	Développeur												
	Développeur												
Cedric Paris	Chef de projet						50%						
■ Nawhal Sayarh	Développeur												
■ Bastien Mosnier	Développeur												

5