



Dynamiser vos sites web avec Javascript

Prénom : Cédric

Nom : VESQUE

Nom du projet : Dice Game.

Lien Github du projet : <https://github.com/Cedric72-web/DiceGame>

URL du site (si vous avez mis votre projet en ligne) : <https://cedric72-web.github.io/DiceGame/>.

Description du projet

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions. Dans cette rubrique, le jury cherche à voir comment vous procédez : comment vous organisez votre travail, comment vous réalisez concrètement la tâche ou l'opération pas à pas.
Utiliser un langage professionnel. Employez le « je », car vous parlez en votre nom. Vous pouvez écrire au temps présent.

Ce projet a été réalisé dans le cadre d'une évaluation pour l'école en ligne STUDI.
J'ai réalisé ce projet seul.
Le langage imposé est le javascript.

2. Précisez les moyens utilisés. Expliquez tout ce dont vous avez eu besoin pour réaliser vos tâches : langages de programmation, frameworks, outils, logiciels, documentations techniques, etc...

Pour ce projet, j'ai utilisé le langage Javascript.
Le développement de ce jeu a été fait avec le logiciel Visual Studio Code.
Le déploiement en ligne est réalisé avec Github Pages.

3. Contexte. Les noms des organismes, entreprises ou associations, dans lesquels vous avez exercé vos pratiques
NB: Pour le cas des exercices et évaluations demandées sur la plateforme Studi, il s'agit de...Studi.

Ce projet étant réalisé dans le cadre d'une formation, l'organisme est STUDI.