

Cité des Elfes - Document explicatif



Salutation, aventurier ! Si vous lisez ce document, c'est donc que vous avez été invités à notre premier événement de type « Cité des sables » : La cité des elfes. Félicitations !

Le présent document vous servira de guide, il est donc nécessaire que vous le lisiez dans son entièreté et que vous y portiez attention.

Qui sommes-nous ?

Nous sommes **La FaBrick**, un collectif d'organisateurs d'événements combinant les équipes de **DiamondRift** et d'**Obeprod**. Le présent événement, **La Cité des Elfes**, est notre plus gros projet en date : un mélange entre une cité des sables et un jeu de type RPG !

Qu'est-ce qu'une cité des sables ?

La cité des sables est un événement orienté PVP créé par le youtubeur Zelvac. Le but du jeu est de récupérer le maximum d'émeraudes afin de devenir le roi ou la reine de ladite cité. Pour ce faire, plusieurs équipes doivent récolter des ressources et les échanger avec les marchands de la ville contre des émeraudes, le tout sans que leur base ne se fasse piller ou sans qu'ils ne se fassent attaquer en chemin par les autres équipes !

Pourquoi « RPG » ?

Grands amateurs de jeux type RPG, nous avons décidé de centrer la Cité des Elfes sur ce thème. Ainsi, le principe de l'événement a été entièrement revisité et remis au goût du jour en y incorporant une myriade d'éléments transformant le classique de Zelvac en un jeu totalement différent. Donjons, Quêtes, Succès, Succès cachés, Lore, Boss et bien plus ont été savamment tissés pour former la toile d'un divertissement nouveau et exclusif ! Nous espérons que celle-ci vous plaira !

Déroulement de l'événement

Durant l'événement, trois donjons, un méta-événement et une instance finale auront lieu. Ceux-ci vous offriront une expérience de jeu fraîche et unique, tout en faisant avancer l'histoire de la Cité.

Les donjons.

Trois donjons vous seront tour à tour mis à disposition, chacun ayant **son propre thème** et étant **plus grand et grandiose que le précédent**. Chaque donjon sera doté de diverses **énigmes**, de **monstres personnalisés** qui offrent des émeraudes une fois vaincus, de trois **quêtes exclusives**, de **succès exclusifs**, d'une **pièce cachée contenant une relique de grande valeur** ainsi que d'un **boss unique** qui une fois vaincu abandonne une **gemme magique très prisée**...

L'instance finale.

L'instance finale est ce qui clôturera la partie scénarisée de l'événement. Ce sera le dénouement final de votre destinée en tant qu'aventurier ainsi que le combat le plus épique que vous livrerez sur minecraft de toute votre vie !

Éléments de jouabilité secondaires

Les oeufs de pâques

Au travers de toute la cité et des donjons sont dissimulés des *œufs de pâques*. **101 œufs de pâques, pour être précis** ! Chacun ayant son propre petit nom ! Si vous avez découvert un œuf caché, cliquez dessus et vous recevrez **entre 10 et 20 émeraudes** ! Soyez à l'affût, car certains œufs rares nécessitent **des conditions spécifiques** pour être récupérés ! Saurez-vous tous les attraper et gagner le succès secret ? Vous pouvez accéder au menu des œufs via la commande **/oeuf** ! Commencez par découvrir les différentes régions de la cité pour avoir une vue d'ensemble de vos œufs manquants !

Quêtes

Dispersés dans la cité se trouvent des elfes - et d'autres créatures ! - qui ont grandement besoin de votre aide et qui **sauront vous récompenser dignement** ! Un total de **17 quêtes uniques** vous sont offertes, notamment dans les zones du Vignoble, des Thermes, de la Forêt Sombre et du Campement militaire qui comprennent **chacune deux quêtes**, ainsi que **trois quêtes par donjon** ! Accédez à votre journal de quête via le **/journal** !

Labyrinthe

Notre célèbre labyrinthe fait son retour, et il a bien grandi depuis la dernière fois ! Une énorme bibliothèque, plus grande, plus belle, avec plus de livres, de coffres et de savoir vous attend sous l'île centrale d'Élésia ! On vous promet qu'il a une sortie, même si personne ne l'a trouvé...

Le labyrinthe fonctionne de la façon suivante : Chaque aventurier doit payer un lot d'entrée en émeraude, **dont une partie rejoindra le Jackpot final !**. Une fois à l'intérieur, vous disposerez de **précisément 743 pas pour trouver la sortie** et remporter le **gros lot !** En chemin, vous pourrez trouver des vieux coffres comportant des émeraudes poussiéreuses...ou peut-être même une pièce oubliée par tous...

Une fois le labyrinthe réussi par un aventurier, celui-ci ne pourra plus gagner le gros-lot.

Les succès

Nous avons décidé de pimenter un peu minecraft durant notre événement ! **Tous les succès de base donnent désormais des émeraudes**, c'est cadeau ! Mais nous ne nous sommes pas arrêtés là : nous avons incorporé au jeu **plus de 44 succès propres à la cité**, dont **9 sont secrets** ! Débloquez-les en tuant des boss, trouvant des oeufs cachés, découvrant des zones, en achetant une habitation, en complétant un labyrinthe, en découvrant une des reliques... Le nombre d'émeraudes qu'ils donneront **dépendra de leur difficulté** ! Appuyez sur **L** en jeu pour afficher le menu des succès !

Le marché noir

Ne le dites pas trop fort, mais **tout ce qui se vend n'est pas forcément vendu légalement**, dans la cité d'Elésia... Il existe un marché plus éloigné, plus sombre, **plus caché...** Trouvez-le et vous aurez de bons prix sur des marchandises, voir même pourriez-vous **y vendre des objets rares** qui ne sauraient trouver acheteur autre part !?

Les coffres à émeraudes

C'est un grand classique des jeux RPG et nous n'allions pas passer à côté : les coffres ! Vous retrouverez des coffres dans toutes les zones de la cité, ainsi que dans tous les donjons. **Chacun de ces coffres ou barils contiennent entre 1 et 3 émeraudes** ! Si vous en trouvez un, ouvrez-le vite, car **il disparaîtra pour tout le monde** une fois son contenu récupéré !

Il n'y a pas que les **coffres et barils de la cité** qui sont affectés par cette bénédiction : **les coffres générés naturellement par le monde** contiennent à présent des émeraudes en plus de leur butin habituel, alors motivez-vous à les trouver !

Un boss secret ?

Qui sait... Il y en a peut-être un. Encore faudrait-il le trouver !

Histoire & Contexte

Qui êtes-vous ?

Vous êtes les nobles aventuriers humains appelés en renfort par les elfes de la cité d'Elésia. Enfin, nobles, plus ou moins, mais aventuriers et humains, ça vous l'êtes ! Un étrange mal ronge les terres elfiques. Les créatures autrefois passives se rebellent, les gardiens de la

ville se réveillent et attaquent quiconque les approchent, les Ent se figent et une aura mystique flotte dans l'air... Quelque chose se prépare, et vous devez l'arrêter !

Les livres

Les aventuriers les plus curieux seront ravis de visiter **la tour des anciens**, où trônent les livres importants sur l'histoire d'Élesia. Vous y découvrirez le contexte historique de la cité et peut-être même des informations sur votre précieuse mission... **si vous êtes perspicace !**

Au total, **deux livres** séparés en **cinq tomes** chacuns sont disponibles : **La grande séclusion** et **L'Orbe d'Élesia**. Ils doivent être lus dans cet ordre. Pour faciliter votre lecture, un **document PDF** est également disponible en cliquant [ici](#).

L'évolution de l'intrigue

L'histoire de votre aventure évoluera au fil de votre exploration personnelle et **lors des ouvertures de donjon** via des cinématiques **en jeu**. Veillez-donc à être présent et à porter attention !

Restrictions & Ajouts

/Spawn

Si vous vous retrouvez bloqués par le décors durant les donjons ou votre exploration de la cité, vous aurez accès à la commande **/spawn** pour retourner au point d'apparition de votre zone. Cette commande ne fonctionne évidemment pas dans les zones PvP.

Désactivez les nuages.

Pour un meilleur rendu, il est vivement recommandé de désactiver les nuages de base du jeu. **Plusieurs de nos cartes sont hautes** et les nuages peuvent vous aveugler !

Jouez avec des shaders est recommandé.

Nos plus belles constructions sont construites avec des shaders et ils sont recommandés pour une expérience optimale !

Augmentez votre distance de rendu au maximum possible.

La plupart de nos constructions sont si immenses que nous recommandons **vivement** d'augmenter votre distance de rendu en jeu au maximum !

Les minimaps sont interdites.

Afin que tout le monde joue **sur un pied d'égalité** et afin d'éviter la triche dans les donjons et autres endroits contenant **des labyrinthes ou pièces cachées**, les minimaps sont malheureusement **interdites** durant la cité. Nous sommes désolés de tout inconvénient posé par cette restriction, mais elle se trouve tristement nécessaire.

L'usage d'autologger est interdit.

Bien que l'AFK soit une partie intégrale et autorisée d'une cité, nous considérons l'autologger comme une triche **puisque dépendant d'un logiciel externe à minecraft**. Il est donc interdit.

La triche est interdite.

Toute forme de **triche nécessitant l'usage d'un logiciel externe à minecraft vanilla** est interdite. **L'usage de pack de texture conférant un avantage injuste** est également interdit. Les pack de textures axés PVP sont cependant autorisés. Il est **interdit de modifier manuellement les fichiers du jeu** tels que le gamma afin d'obtenir un avantage sur les autres participants.

Les pillageois ne droppent plus d'émeraudes.

Afin d'éviter la conception de farms à émeraudes automatiques, le drop d'émeraudes des pillageois a été désactivé.

Achat de maisons.

Vous pourrez acheter votre propre maison dans la cité afin de stocker vos émeraudes à l'abri ! Pour ce faire, vous n'aurez qu'à cliquer sur la pancarte à l'intérieur avec le montant d'émeraudes requis sur vous. Il existe trois catégories de maisons, les maisons pauvres, les maisons moyennes et les maisons de luxe ! Chaque catégorie est plus grande et plus luxueuse que la précédente. Le prix des maisons est calculé par rapport à l'espace qu'ils offrent. **Faites attention, vous ne pourrez acheter qu'une seule maison durant toute votre aventure, tentes comprises !** Alors dépêchez-vous avant qu'elles ne soient toutes prises !

Les élytres sont désactivés.

Afin de **favoriser les interactions PVP** et de **rendre le voyage à nouveau dangereux**, les élytres sont désactivés durant toute la cité.

Les enderchests sont désactivés.

Afin de **favoriser les interactions PVP** et de **forcer les déplacements avec vos émeraudes**, les enderchests ont été désactivés durant toute la cité.

Les champs infinis.

Afin que vous ne mouriez pas de faim dès votre première journée, des **champs de légumes infinis ont été dispersés autour des points d'eau dans la cité**. Ce sont des champs qui **se replantent automatiquement**, donc servez-vous !

La banque.

La banque d'Élésia vous permettra de déposer vos émeraudes durement acquises, mais **seulement quand elle ouvrira ses portes !** En attendant, vous devrez les garder en lieu

sûr... C'est l'équipe qui aura le plus grand nombre d'émeraudes dans leur compte qui sera couronnée **gagnante de la cité** !

Les marchands.

Les marchands d'Élésia se trouvent au cœur de la cité. Vous saurez les reconnaître grâce à leur nom en jaune, leur marquage sur la carte de la cité grâce et aux bannières vertes représentant une émeraude sur leurs commerces. Vous retrouverez dans la cité:

- **Un forgeron**
- **Une épicière**
- **Un alchimiste**
- **Un chasseur**

Ces marchands permettent de vendre vos **ressources de base**. Pour toute autre **ressource plus exotique**, tels que des reliques ou objets rares, il vous faudra trouver un **marché alternatif**.

La redstone.

Afin d'éviter que les participants ne se terrent dans leurs maisons avec des fermes, **la redstone est désactivée dans les maisons en cité**.

La pêche.

Dans la même optique que pour la redstone, **la pêche en cité est désactivée** afin d'éviter de farmer en toute impunité et sans danger. Pour ces mêmes raisons, la pêche est également désactivée en donjon.

Les usines zéro tick.

Par soucis de **performances** et de pudeur, les usines zéro tick sont **strictement interdites**.

La mort et votre inventaire.

En dehors de la cité, mourir causera la **perte de votre équipement de façon normale**. Ce n'est pas le cas pour une mort en donjon ; vous garderez votre équipement. Il est **impossible de mourir dans la cité**.

Toute l'équipe vous rappelle de jouer de façon conviviale et vous souhaite un bon événement ! :)

Calendrier de l'événement

