

Katamino

Comment jouer

- Sélectionnez une des 12 pièces possibles à l'aide des touches F1, F2... F12.
- Modifiez la rotation d'une pièce en poussant la molette de la souris vers le haut ou vers le bas
- Modifiez le sens de la pièce en effectuant un clic molette.
- Pour placer la pièce, après l'avoir sélectionnée bien entendu, effectuez un clic gauche.
- Effectuez un clic droit si une pièce est sélectionnée pour désélectionner la pièce.
- Effectuez un clic droit sur une pièce posée sur le plateau sans n'avoir sélectionné aucune pièce au préalable pour supprimer celle-ci.
- Appuyez sur la touche ESPACE pour passer directement au niveau suivant (même si c'est de la triche, cette fonction est bien pratique pour gagner du temps).

Le but du jeu est de placer toutes les pièces disponibles afin de remplir le plateau.

Contraintes actuelles du programme









Le programme dispose d'une interface graphique.

- Aucune pièce ne doit pouvoir être placée en dehors du plateau.
- Aucune pièce ne doit se chevaucher une fois placée sur le plateau.
- Il est possible de placer 12 pièces, dans 4 rotations possibles pour chacune dans 2 sens (miroir) possibles (sous réserve que le niveau requiert la pièce).
- Il est possible de supprimer une pièce.
- Le jeu est capable de reconnaître quand vous avez complété le niveau (il affiche pour cela un message « GAGNE » dans la console texte).
- Il n'est pas possible de placer deux pièces identiques ou de sélectionner une pièce déjà placée sur le plateau.
- Une fois le niveau complété, le jeu est capable de passer au niveau suivant en nettoyant et modifiant le plateau.
- Une interface graphique permet de visionner le plateau et d'en retirer ou ajouter des pièces (utilisation de Py Game).

Petites choses à savoir...

- L'interface graphique ne permet pas encore de savoir à quel niveau vous êtes. Néanmoins, le numéro du niveau sera affiché au démarrage de chaque niveau dans la console texte.
- L'interface graphique ne permet pas de savoir quelles pièces sont disponibles ou non dans chaque niveau. La console texte affichera à chaque démarrage quelles sont les pièces disponibles pour ce niveau.
- Référez-vous à l'image donnée ci-dessous du petit Chelem pour visualiser les pièces facilement en fonction du niveau. Vous réalisez toutes les lignes de haut en bas avant de passer au PENTA suivant jusqu'à la fin du tableau.

La version actuelle du jeu possède 42 niveaux répartis en 6 séries soit l'intégralité du petit CHELEM, bonne chance !

	PENTA		3	4	5	6	7	8
a								
b								
c								
d								
e								
f								
g								