

# M4103C - Javascript

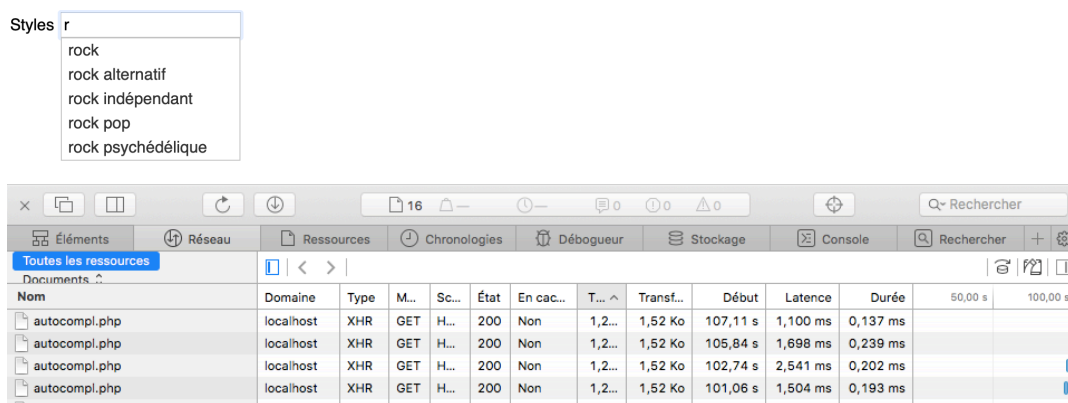
## TP3 Formulaire jQuery : interaction et communications asynchrones

### AJAX

Les mécanismes de communication asynchrone permettent au navigateur d'envoyer des requêtes en tâche de fond et de récupérer des données (généralement au format JSON ou XML)

Ces requêtes sont généralement envoyées vers un script (PHP) côté serveur, il faut donc utiliser un serveur web pour ces exercices.

Les requêtes peuvent être observées dans la console, elle sont de type XHR (XML HTTP Request)



### Exercice 1

#### Autocomplétion

📌 Code Partie Serveur

1. Récupérer sur le web une liste de quelques styles musicaux
2. Lire la documentation de <http://api.jqueryui.com/autocomplete/#option-source> pour voir comment le widget autocomplete interagit avec une source de données externes.
3. Créer une page PHP qui renvoie le ou les styles qui commencent par le texte donné en paramètre par jQuery
4. Tester directement dans le navigateur en modifiant le paramètre dans l'URL pour vérifier si les données sont correctement renvoyées.

📌 Code Partie Client

1. Inclure la librairie jQueryUI ainsi qu'un style CSS (*thème*) à partir de l'adresse <https://code.jquery.com>
2. Appliquer le widget autocomplete sur le champ Style musical
3. définir la source de données de sorte qu'elle appelle le script PHP créé précédemment
4. inspecter la console du navigateur, notamment l'onglet réseau, pour voir comment transitent les requêtes entre le navigateur et le serveur


## Exercice 2

---

### AJAX/JSON

Objectif : exécuter un test sur le serveur après la saisie d'un champ par l'utilisateur, sans recharger la page.

Utile pour tester l'existence d'un login, la validité d'une date ou d'une réservation, la disponibilité d'une ressource, etc.

 Code   Partie   Serveur

1. Dans un script PHP, créer dans un tableau (ou une base) quelques noms de groupe (SuperRock, Salut C'est Cool, Anorexic Sumotories, ...)
2. A partir d'un paramètre de l'URL (de votre choix), tester si ce groupe existe dans la « base »
3. Renvoyer true ou false selon le test précédent
4. Tester directement dans le navigateur en modifiant le paramètre de l'URL pour vérifier si les données sont correctement renvoyées.

 Code   Partie   Serveur

1. Après événement (blur, bouton, etc), appeler à l'aide de la fonction getJSON le script PHP précédent en passant en paramètre la valeur de la zone de texte, sur le champ Nom de Groupe
2. Indiquer à l'utilisateur l'existence ou non d'un groupe du même nom dans la base.