

## QwirkleGame

### C Plateau

- GrillePiece : collection d'objets
- PiecesToAdd : collection d'objets
- GrilleIntex : tableau d'entiers à 2 dimensions
- PosAndIndexToAdd : tableau d'entiers à 3 dimensions
- CountPoint () : int
- AddPiece (Tuile : objet, PosX : int, PosY : int) : void
- VerifPlacement () : boolean
- ResetPiecesToAdd () : void
- AddPiecesToAdd (PosX : int, PosY : int, Tuile : objet) : void
- GetCaseInformation () : tableau d'entiers 2 dimensions
- GetToAddCaseInformation () : tableau d'entiers 3 dimensions
- GetPieceInformation () : collection d'objets
- GetToAddPieceInformation () : collection d'objets

### C Tuiles

- SelectedToChange : collection d'objets
- SelectedToPlace : collection d'objets
- Forme : string
- Couleur : string
- GetForme () : string
- GetCouleur () : string
- SelectToChange (Tuile : objet) : void
- ResetSelectionChange (Tuile : objet) : void
- DeleteSelectionChange (Tuile : objet) : void
- ShowSelectedToChange () : collection d'objets
- SelectToPlace (Tuile : objet) : void
- RemoveSelectedToPlace () : void
- SeeSelectedToPlace () : objet Tuile

### C Pioche

- NbPieces : int
- Tuiles : collection d'objets
- ShowNbPieces () : int
- RandomPiece () : objet Tuile

### C Joueur

- Nom : string
- Age : int
- Main : collection d'objets
- Points : int
- NbJoueurs : int
- ActualPlayer : int
- CanValidateTurn : boolean
- AddName (name : string) : void
- AddAge (age : int) : void
- AddPoints (NbPoints : int) : void
- Change (Tuile : objet) : void
- SeeMain () : collection d'objets
- VerifAvailablePossibilities () : boolean
- AddNbJoueur () : void
- RemoveNbJoueur () : void
- DistributionPions () : void
- FirstToStart () : int
- SeeActualPlayer () : int
- NextPlayer () : void
- SeeWinner () : int

## QwirkleGameTests

### C PlateauTests

- CountPointTest () : void
- AddPieceTest () : void
- VerifPlacementTest () : void
- ResetPiecesToAddTest () : void
- AddPiecesToAddTest () : void
- GetCaseInformationTest () : void
- GetToAddCaseInformationTest () : void
- GetPieceInformationTest () : void
- GetToAddPieceInformationTest () : void

### C JoueurTests

- AddNameTest () : void
- AddAgeTest () : void
- AddPointsTest () : void
- ChangeTest () : void
- SeeMainTest () : void
- VerifAvailablePossibilitiesTest () : void
- AddNbJoueurTest () : void
- RemoveNbJoueurTest () : void
- DistributionPionsTest () : void
- FirstToStartTest () : void
- SeeActualPlayerTest () : void
- NextPlayerTest () : void
- SeeWinnerTest () : void

### C TuilesTests

- GetFormeTest () : void
- GetCouleurTest () : void
- SelectToChangeTest () : void
- ResetSelectionChangeTest () : void
- DeleteSelectionChangeTest () : void
- ShowSelectedToChangeTest () : void
- SelectToPlaceTest () : void
- RemoveSelectedToPlaceTest () : void
- SeeSelectedToPlaceTest () : void

### C PiocheTests

- ShowNbPiecesTest () : void
- RandomPieceTest () : void