

# Fiche d'exercices - Chapitre A.2 - La programmation orientée objets

---

## Exercice 1 - Sur ordinateur

---

Prenons l'implémentation des piles sous la forme de liste python.

Écrire une fonction `retourne_pile(p)` qui prend une Pile en paramètre et qui renvoie une nouvelle Pile contenant les mêmes éléments de la pile `p` mais inversée.

Par exemple, si les éléments de la pile `p` sont `a`, `b`, `c` alors les éléments de notre pile renversé seront `c`, `b`, `a`.

Proposer une solution permettant de ne pas modifier la pile `p` initial. (La pile `p` à la fin de l'exécution de la fonction doit être identique à la pile `p` au début de la fonction.)

## Exercice 2 - Sur ordinateur

---

Prenons l'implémentation des piles en Programmation Orientés Objets. Écrire les fonction suivantes :

1. Écrire la fonction `affiche` qui prend en paramètre une pile et qui retourne la chaîne de caractère permettant un affichage de la pile.

Votre fonction ne doit pas modifier la pile

```
>>> p = Pile()
>>> p.empile(5)
>>> p.empile(8)
>>> p.empile(7)
>>> print(affiche(p))
|7|
|8|
|5|
```

2. Écrire la fonction `creation_pile` qui prend en paramètre une liste python et renvoie la pile contenant les valeurs de la liste dans l'ordre de lecture.

```
>>> p = creation_pile([5,4,5,6,2,9,0])
>>> print(affiche(p))
|0|
|9|
|2|
|6|
|5|
|4|
|5|
```

3. Écrire la fonction `separation` qui prend en argument une pile d'entier et qui sépare dans deux nouvelles piles les nombres pairs et impairs. Votre fonction renverra un tuple contenant les deux piles

```

>>> p = creation_pile([8,4,6,7,9,4,7])
>>> p1, p2 = separation(p)
>>> print(affiche(p1))
|4|
|6|
|4|
|8|
>>> print(affiche(p2))
|7|
|9|
|7|

```

Écrire une fonction **taille** qui prend une pile en paramètre et qui renvoie la taille de la pile. (Sans la modifier)

Écrire une fonction **diviser** qui prend une pile en paramètre et qui renvoie de pile contenant respectivement la première et la deuxième moitié de la pile.

## Exercice 3 - Sur ordinateur

Prenons l'implémentation des files en Programmation Orientés Objets. Ecrire les fonctions suivantes :

1. Écrire la fonction **affiche** qui prend en paramètre une file et qui retourne la chaîne de caractères permettant un affichage de la file.

Votre fonction ne doit pas modifier la file !

```

>>> f = File()
>>> f.enqueue(5)
>>> f.enqueue(8)
>>> f.enqueue(7)
>>> print(affiche(f))
|7|8|5|

```

2. Écrire la fonction **creation\_file** qui prend en paramètre une liste python et renvoie la file contenant les valeurs de la liste stockées dans l'ordre de lecture.

```

>>> f = creation_file([5,4,5,6,2,9,0])
>>> print(affiche(f))
|0|9|2|6|5|4|5|

```

3. Écrire la fonction **copie** qui prend en paramètre une liste python représentant une file et renvoie une copie de cette même file.

```

>>> f = creation_file([5,4,5,6,2,9,0])
>>> f2 = copie(f)
>>> print(f)
|0|9|2|6|5|4|5|
>>> print(f2)
|0|9|2|6|5|4|5|

```

## Exercice 4 - Sur ordinateur

Nous allons étudier la vérification des délimiteurs dans une expression.

On distingue trois type de délimiteurs, les parenthèses « ( » et « ) », les accolades « { » et « } » et les crochets « [ » et « ] ». L'objectif est de déterminer si une chaîne de caractère (qui pourrait être un programme) est correctement délimitée, c'est-à-dire si chacun des délimiteurs ouvrant possède un délimiteurs fermant qui lui est associés.

1. Parmi les expressions suivantes, lesquels sont correctement délimitée ?

(a) `a(b)c`

(b) `a[b(c))`

(c) `a()(())cc(f())`

2. Est-il possible de vérifier une chaîne de caractères uniquement en comptant les délimiteurs, si non, donner un contre exemple.

3. Écrire une fonction `delim_pile` qui renvoie un booléen qui vaut `True` si la chaîne est correctement délimitée et `False` sinon.

L'objectif est de modifier `delim_pile` pour qu'il puisse vérifier qu'un fichier HTML est correctement écrit

- Comment lire un fichier texte caractère par caractère ?
- Comment repérer les balises ouvrantes et les balises fermantes ?
- Comment récupérer le nom d'une balise ouvrante ?
- Comment récupérer le nom d'un balise fermante ?
- Écrire une fonction `get_balise` qui renvoie la liste des balises ouvrantes et fermantes d'un fichier html passé en paramètre.
- Modifier votre fonction `delim_pile` pour qu'il vérifie la délimitation d'un fichier html.

## Exercice 5 - Sur feuille

Les interfaces des structures de données abstraites Pile et File sont proposées ci-dessous. On utilisera uniquement les fonctions ci-dessous :

Structure de données abstraite : Pile

- Opérations :
  - `creer_pile_vide :  $\emptyset \rightarrow Pile$`   
`creer_pile_vide()` renvoie une pile vide
  - `est_vide : Pile  $\rightarrow$  booléen`  
`est_vide(pile)` renvoie `True` si pile est vide, `False` sinon
  - `empiler : Pile, Element  $\rightarrow \emptyset$`   
`empiler(pile, element)` ajoute element à la pile pile.
  - `depiler : Pile  $\rightarrow$  Element`  
`depiler(pile)` renvoie l'élément au sommet de la pile en le retirant de la pile

Structure données abstraite : File

- Opérations :
  - `creer_file_vide :  $\emptyset \rightarrow File$`   
`creer_file_vide()` renvoie une file vide
  - `est_vide : File  $\rightarrow$  booléen`  
`est_vide(file)` renvoie `True` si file est vide, `False` sinon

- *enfiler* : *File*, *Element* →  $\emptyset$   
enfiler(file, element) ajoute element à la file file.
- *defiler* : *Pile* → *Element*  
defiler(file) renvoie l'élément au sommet de la file en le retirant de la file

1. On considère la file F suivante :

Enfilement > ["rouge", "vert", "jaune", "rouge", "jaune"] > Défilement

(a) Quel sera le contenu de la pile **P** et de la file **F** après l'exécution du programme suivant :

```
P = creer_pile_vide()
while not est_vide(F):
    empiler(P, defiler(F))
```

(b) Créer une fonction *taille\_file* qui prend en paramètre une file F et qui renvoie le nombre d'éléments qu'elle contient . Après appel de cette fonction, la file F doit avoir retrouvé son état d'origine.

2. Écrire une fonction *former\_pile* qui prend en paramètre une file F et qui renvoie une pile P contenant les éléments que la file.

Le premier élément sorti de la file devra se trouver au sommet de la pile ; le deuxième élément sorti de la file devra se trouver juste en dessous du sommet, etc...

\*\*Exemple : Si **F** =

"Rouge"	"Vert"	"Jaune"	"Rouge"	"Jaune"
---------	--------	---------	---------	---------

**P**=

"Jaune"
"Rouge"
"Jaune"
"Vert"
"Rouge"

3. Écrire une fonction *nb\_elements* qui prend en paramètre une file F et un élément elt et qui renvoie le nombre de fois où elt est présent dans la file F.

Après l'appel de cette fonction, la file F doit avoir retrouvée son état d'origine

4. Écrire une fonction *verifier\_contenu* qui prend en paramètre une file F et trois entiers : nb\_rouge, nb\_vert et nb\_jaune.

Cette fonction renvoie le booléen True si "rouge" apparaît au plus nb\_rouge fois dans la file F, "vert" apparaît au plus nb\_vert fois dans la file F et "jaune" apparaît au plus nb\_jaune fois dans la file F. Elle renvoie False sinon. On pourra utiliser les fonctions précédentes.