



Java : exercice 5.1

Transtypage

Création d'un nouveau package `partie5`.

- Dans `partie5`, créer une classe `Avion` qui étend la classe `Object` et possède
 - un attribut public entier double `vitesse`
 - un attribut public entier double `puissance`
 - un constructeur pour ces deux attributs
 - une méthode `equals()` (redéfinissant donc la méthode `equals` de la classe `Object`)
 - qui passent en paramètre un `Object o`
 - teste si `o` est un objet de type `Avion` (utiliser la méthode `instanceof()`)
 - si ce n'est pas le cas, renvoie `false`
 - si c'est le cas
 - caste `o` en `Avion`
 - teste si la puissance de `o` et sa vitesse sont celles de l'objet courant (`this`)
 - si ce n'est pas le cas, renvoie `false`
 - sinon renvoie `true`
 - Dans `partie5`, créer une classe `AvionElectrique` qui étend la classe `Avion` (ne pas oublier le constructeur et l'appel à `super(...)` !)
 - Dans `partie5`, écrire une classe `TestAvion` qui
 - crée une instance `avion1` de `Avion`
 - crée une instance `avion2` de `AvionElectrique`
 - affiche le résultat de la comparaison entre `avion1` et `avion2`