



Java : exercice 6.1

Import d'une classe présente dans un autre package

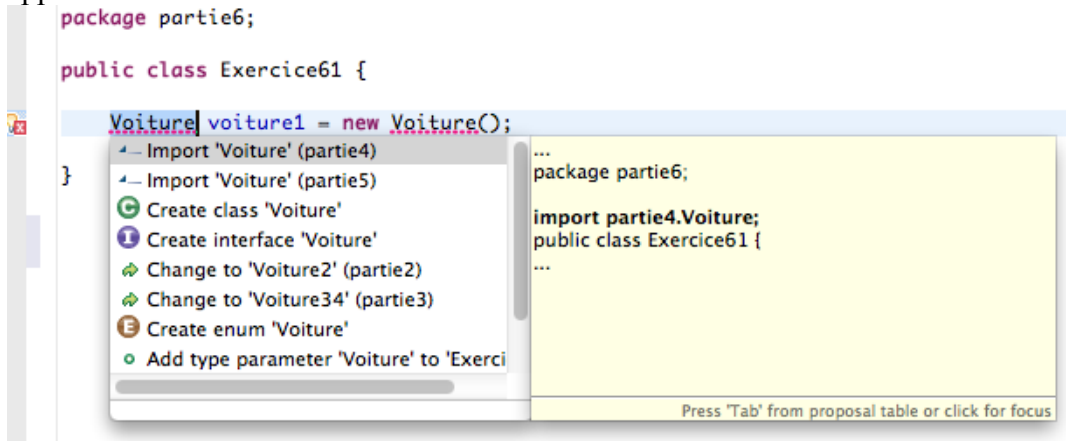
Créer un package `partie6`

Écrire une classe `Exercice61` qui

- importe la classe `Voiture` de la partie 4
- crée une instance de `Voiture` et affiche sa vitesse.

Remarques

Si l'on n'importe pas d'emblée la classe `Voiture` dans la classe `Exercice61`, une erreur apparaît :



Si l'on clique sur cette petite croix rouge, l'éditeur affiche un menu contextuel proposant notamment d'importer une classe `Voiture` existante dans un autre package ou de la créer.

Autre façon de faire, lorsque le nombre de classes à importer est grand :

Menu > Source > Organize Imports

Lancer `Exercice61` via Eclipse, puis en ligne de commande. Attention dans ce cas à bien prendre en compte tous les chemins :

- compilation :

```
mac-iode:~/workspaces/JavaEE/gmm4/src$ javac partie6/Exercice61.java partie5/Voiture.java
```

- exécution :

```
mac-iode:~/workspaces/Java_EE/gmm4_java/src$ java partie6/Exercice61
```

Import d'un package présent dans le SDK

Enrichir la classe `Voiture` de la partie 4 en créant un nouvel attribut `dateCreation` de type `java.util.Date` (initialisé avec une date machine) et l'afficher dans `Exercice61`. On pourra se référer à l'API du package `java.util` :

<http://docs.oracle.com/javase/7/docs/> > lang an util > java.util

ou directement :

<http://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/util/Date.html>