



Java : exercice 4.1

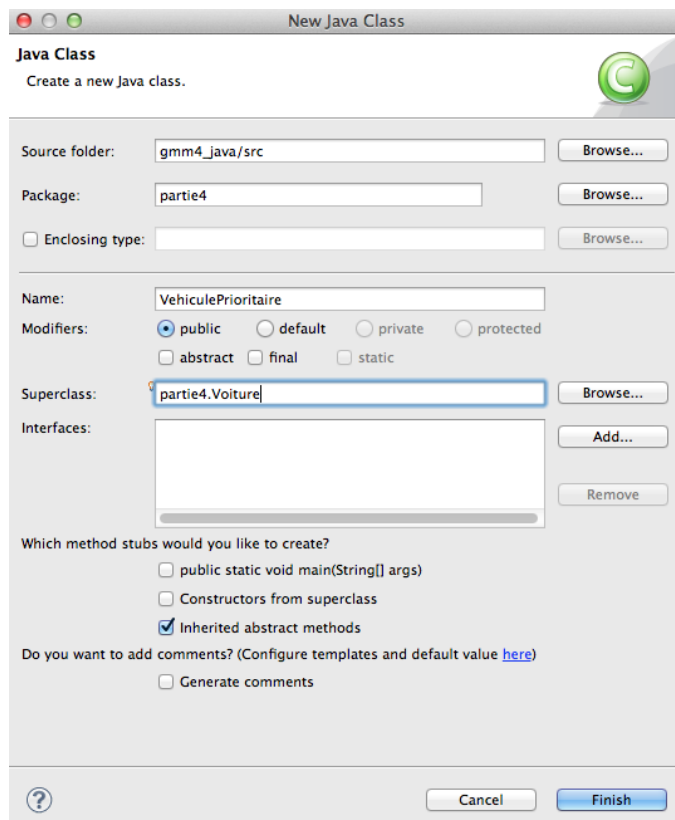
Héritage simple

Dans Eclipse

Création d'un nouveau package `partie4`. Copier-coller dans ce package d'une des classes `Voiture` précédentes, par exemple `Voiture34`. Cette classe voiture doit posséder

- un attribut privé entier double `vitesse`
- un constructeur avec pour argument la vitesse
- un accesseur `getVitesse()`
- une méthode `accelere()` qui modifie l'attribut `vitesse`

Écrire une classe `VehiculePrioritaire` qui étend la classe `Voiture` (remarquez que l'on peut définir la super-classe à ce moment)



- définir pour cette classe
 - un attribut privé booléen : `gyrophare`
 - une méthode publique `allumeGyrophare()` tel que présenté dans la vidéo
 - un constructeur sans argument faisant un appel explicite au constructeur de la super-classe

Écrire une classe `Exercice41` qui

- crée une instance de `VehiculePrioritaire` : `vehiculePrioritaire1`
- allume son gyrophare
- utilise la méthode `accelere` de la super-classe
- liste le nombre de toutes les voitures créées (si vous avez copié-collé `Voiture34`)
- affiche la vitesse de `vehiculePrioritaire1` : vérifiez que la vitesse affichée est correcte !