



Java : exercice 3.1

Package

Un package Java est destiné à contenir plusieurs classes.

Création d'une nouvelle classe Java dans un nouveau package :

- Dans le dossier src, clic-droit : New > Class : package : `partie3` ; nom : `Voiture`

Classes sans constructeur

Dans Eclipse

- Ecrire une classe `Voiture` sans constructeur dont les attributs sont
 - puissance (entier)
 - vitesse (entier)
 - estDemarre (booléen)
- Dans le même package `partie3` écrire une classe `Exercice31` qui
 - crée deux instances de `Voiture`
 - leur affecte des attributs

Classes avec constructeur

- Modifier la classe `Voiture` en lui adjoignant un ou plusieurs constructeurs.

Manipulations de base dans Eclipse

Renommage de fichier :

- clic-droit / fichier, Refactor > Rename... (vérifier que le nom de la classe est modifié dans le code du fichier)

Création de package :

- clic-droit sur le dossier src d'un projet ou sur un package existant, New > Package

Déplacement de fichier :

- par glisser déposer (vérifier que le nom du package est modifié dans le code du fichier)

Déplacement de fichier avec recopie :

- sélectionner le fichier, maintenir la touche Ctrl appuyée, puis glisser déposer (vérifier que le nom du package est modifié dans le code du fichier)

Le copier-coller fonctionne également.