



Java : exercice 1.1

Lancer une session Windows

Lancer Eclipse (Démarrer > Tous les programmes > Enseignement > Eclipse)

- ne pas changer l'adresse du workspace (le workspace est l'endroit où seront stockés vos fichiers Eclipse)
- fermer l'onglet « Welcome »

Création d'un nouveau projet Java :

- File > New > Project... : Projet name : initiationJava → OK

Création d'une nouvelle classe Java :

- Déplier le projet créé
- Cliquer sur le dossier src, clic-droit : New > Class : Name : Exercice11 → Finish
- Dans l'onglet Exercice11.java, écrire

```
public class Exercice11 {  
    public static void main (String[] argv) {  
        System.out.println("Ola, mon Premier Programme");  
    }  
}
```

Quelques explications :

- « Exercice11 » : nom de la classe ; Nom de la classe = Nom du fichier java
- « public static void main » : la fonction principale (équivalent à la fonction main du C/C++)
- « String[] argv » : La déclaration des arguments transmis au programme au moment de son lancement (argv est de type tableau – de dimension non précisée – de chaînes de caractères)
- « System.out.println("..." » : affichage d'un message dans la fenêtre console

Compilation et exécution du programme dans Eclipse

- clic-droit sur Exercice11.java : Run As > Java Application (le programme s'exécute dans la vue « Console »)

Compilation et exécution du programme en ligne de commande

- rechercher l'endroit où exercice1-1.java a été créé
- ouvrir un terminal de ligne de commande :

```
cd « le_repertoire_ou_se_trouve_le_fichier_Exercice11.java »  
javac Exercice11.java
```

Produit le fichier Exercice11.class (peut-être vous faudra-t-il provisoirement supprimer la ligne « package... » introduite par Eclipse)

```
java Exercice11
```

Exécute le Byte Code