



Java : exercice 3.2

Assesseurs

Dans Eclipse

Création d'une nouvelle classe Java :

- Déplier le projet `initiationJava`
- Dans le dossier `src` écrire une classe `Voiture2`
 - avec constructeur sans argument dont les attributs privés sont
 - `puissance` (entier)
 - `vitesse` (entier)
 - `estDemarre` (booléen)
 - ainsi que les assesseurs correspondants
 - et la méthode `demarre()`
- Dans le dossier `src` écrire une classe `Exercice32` qui
 - crée une instance de `Voiture2`
 - affecte des valeurs à ses attributs et les affiche