



Java : exercice 3.3

Surcharge des méthodes de classe

La surcharge (overloading) n'est pas limitée aux constructeurs, elle est possible également pour n'importe quelle méthode de classe. Il est ainsi possible de définir des méthodes possédant le même nom mais dont les arguments diffèrent. Quand une méthode surchargée est invoquée, le compilateur sélectionne automatiquement la méthode dont le nombre et le type des arguments correspondent au nombre et au type des paramètres passés dans l'appel de la méthode.

Dans Eclipse

Création d'une nouvelle classe Java :

- Déplier le projet `initiationJava`
- Dans le dossier `src` écrire une classe `Voiture3` en reprenant le code de `Voiture2` et en surchargeant la méthode `demarre()` qui va pouvoir avoir comme argument une vitesse.
- Dans le dossier `src` écrire une classe `Exercice33` qui
 - crée deux instances de `Voiture3` : `voiture1` et `voiture2`
 - affecte des valeurs à leurs attributs
 - utilise la méthode `demarre` sur `voiture1` et la méthode `demarre` surchargée sur `voiture2`

Destruction

Modifier `Exercice33` pour

- afficher le type et la place mémoire de `voiture1`
- supprimer `voiture1`