



Java : exercice 2.1

Tableaux

Dans Eclipse

Création d'une nouvelle classe Java :

- Déplier le projet `initiationJava`
- Dans le dossier `src` écrire une classe `Exercice21` qui
 - crée un tableau de 5 constantes entières codées sur 2 octets
 - crée un tableau de 5 caractères
 - affiche à l'écran, ligne par ligne le contenu de chaque tableau

On mettra en œuvre les instructions de boucle

```
for (int i = 0; i < monTableau.length; i++) {  
    ...  
}
```

Et

```
for (int current : monTableau) {  
    System.out.println(current);  
}
```

Compiler et exécuter cette classe dans Eclipse

Fonction (on parlera plus loin de méthode de classe)

Dans la classe `Exercice21`, écrire et utiliser une fonction qui affiche à l'écran le contenu d'un tableau d'entiers passé en arguments.

Indication : déclarer la fonction comme suit :

```
public static void afficheTableau (int[] tab) {...}
```

Explications rapides (la leçon suivante consacrée aux classes Java détaille ces aspects) :

- `public` : cette fonction est accessible de partout et sans aucune restriction (vous pouvez essayer « `private` », qui signifie que cette fonction n'est accessible qu'au sein de la classe dans laquelle il est déclaré (c'est-à-dire la classe `Exercice21`).
- `static` : cette fonction ne change pas
- `void` : cette fonction ne retourne pas de résultat