SMP - TP10

TP de prise en main de git avec github et repl.it

1 CRÉATION D'UN COMPTE GITHUB ET FORK D'UN PROJET

Suivez le lien d'invitation suivant https://classroom.github.com/a/TeqqTCNV qui va vous permettre de rejoindre un groupe (vous aurez besoin de créer un compte GitHib si vous n'en avez pas déjà un).

Ensuite, faites votre propre copie du projet https://github.com/mycmac/compte à l'aide de l'icône *fork* en haut à droite du projet.

2 CLONE DU PROJET SOUS REPL.IT

Créez un nouveau projet C++ sous repl.it en utilisant à la création l'import à partir de github et importez le projet que vous venez juste de copier. Précisez que le projet est du C++. Créez un makefile qui va permettre la compilation et la création d'un exécutable (et donnez le nom de cet exécutable comme résultat de la commande run dans le fichier .replit) .

Allez sur l'onglet *version control* de repl.it et ajoutez un message de commit (par exemple "écriture d'un makefile") et cliquez sur *commit & push*. Attention sur repl.it avec l'interface graphique vous ne pouvez pas choisir les fichiers qui seront *commit & push*, tous les fichiers nouveaux et modifiés le seront. Supprimez ceux que vous ne voulez pas envoyer au serveur avant d'exécuter la commande. Le choix est toujours possible en ligne de commande dans la console avec les commandes git vues en cours.

Lors de votre premier *commit & push* il vous sera demandé par repl.it de connecter votre projet à votre compte github. Suivez les instructions puis refaite le *commit & push* qui devrait alors fonctionner. Allez vérifier sur votre compte github que le commit a bien fonctionné.

Si plusieurs membres du même projet font une modification qui entraı̂ne un conflit, le conflit devra être réglé avant le commit & push.

Éditez directement avec github le fichier README.md sur le site en ajoutant quelques mots (sans oublier de faire un commit sur le site). En rafraîchissant votre projet repl.it l'onglet *Version control* devrait vous dire que vous avez un commit de retard et vous proposer de faire un *pull*. Faites le et observez les modifications.