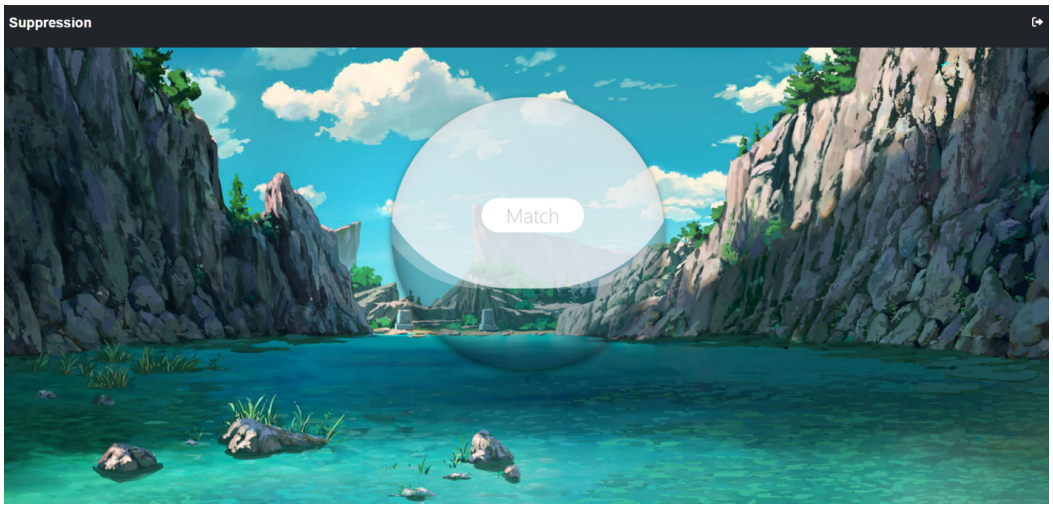
Jeanjean Cedric
Costes Lou-Anne
Gil Peio
Derfouf Hajar

League Of Stones
Web



Rôle des membres du groupe:

Gestion de projet : Peio Gil

- Aide tous les autres membres du groupe
- Coordonne le groupe

Responsable qualité : Hajar Derfouf

- Aide pour la mise en page des données
- Veille à la qualité du code

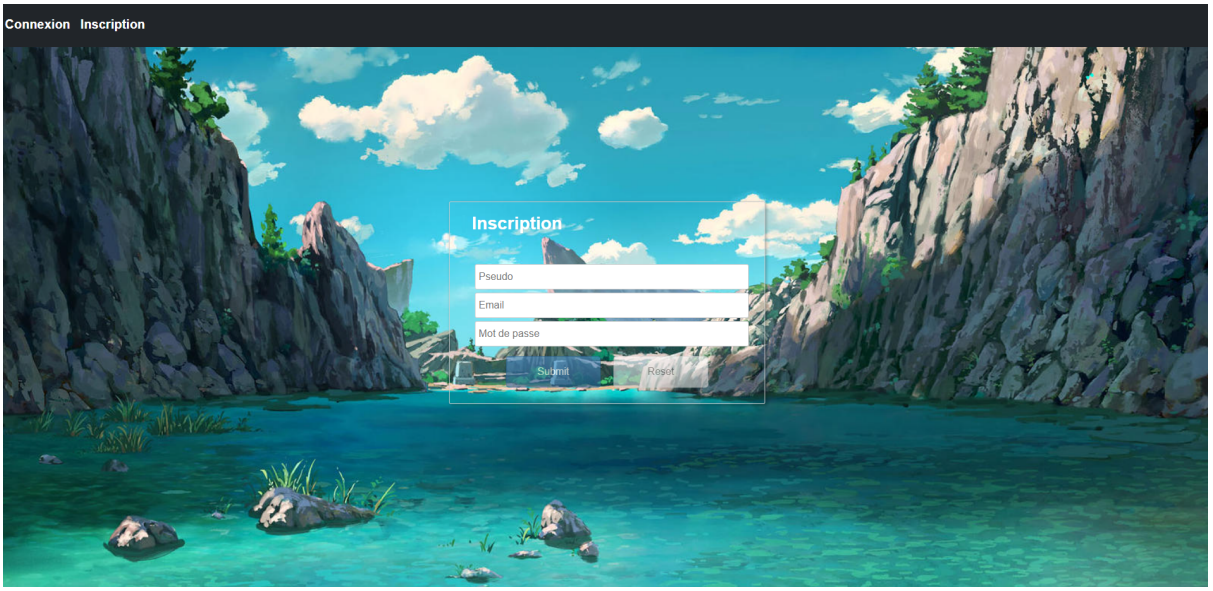
Graphiste : Lou-Anne Costes

- Mise en page des données

Architecte : Cedric Jeanjean

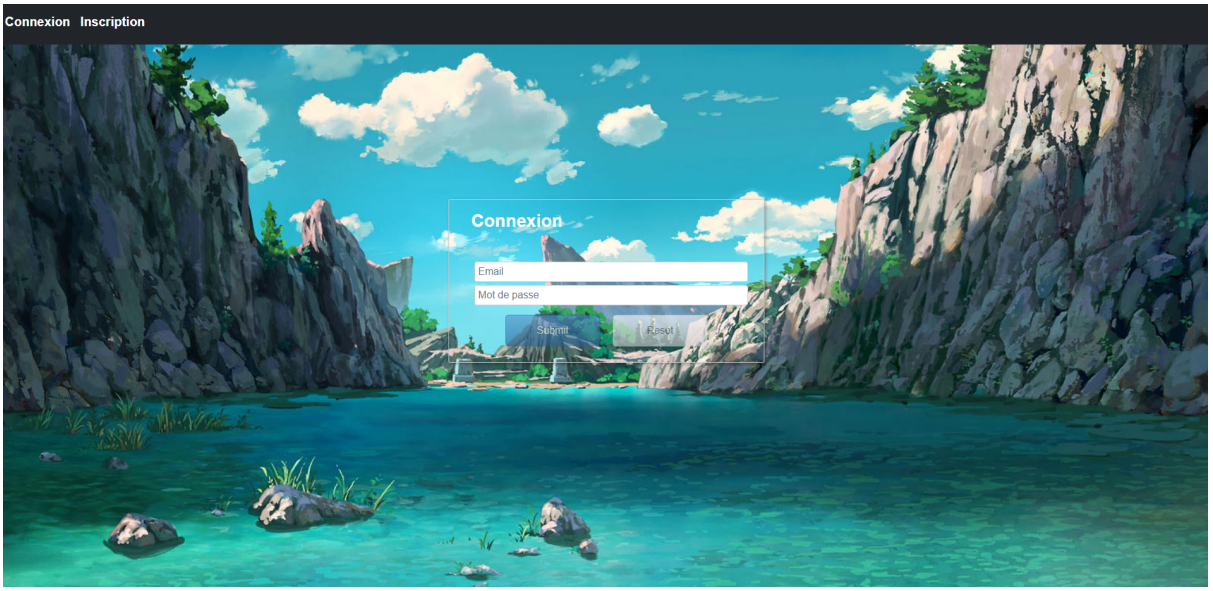
- Codage des appels à l'api
- Affichage basique des données

Page Inscription



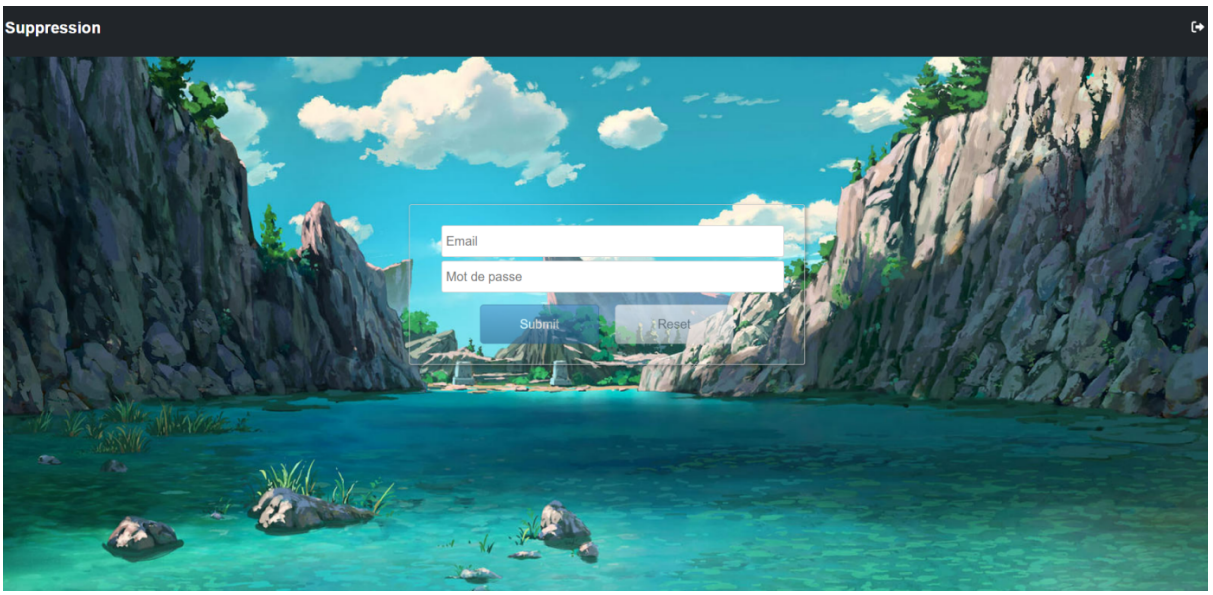
Voici la page d'inscription qui permet de créer un compte. Elle demande la saisie d'un prénom, d'un email et d'un mot de passe.

Page Connexion



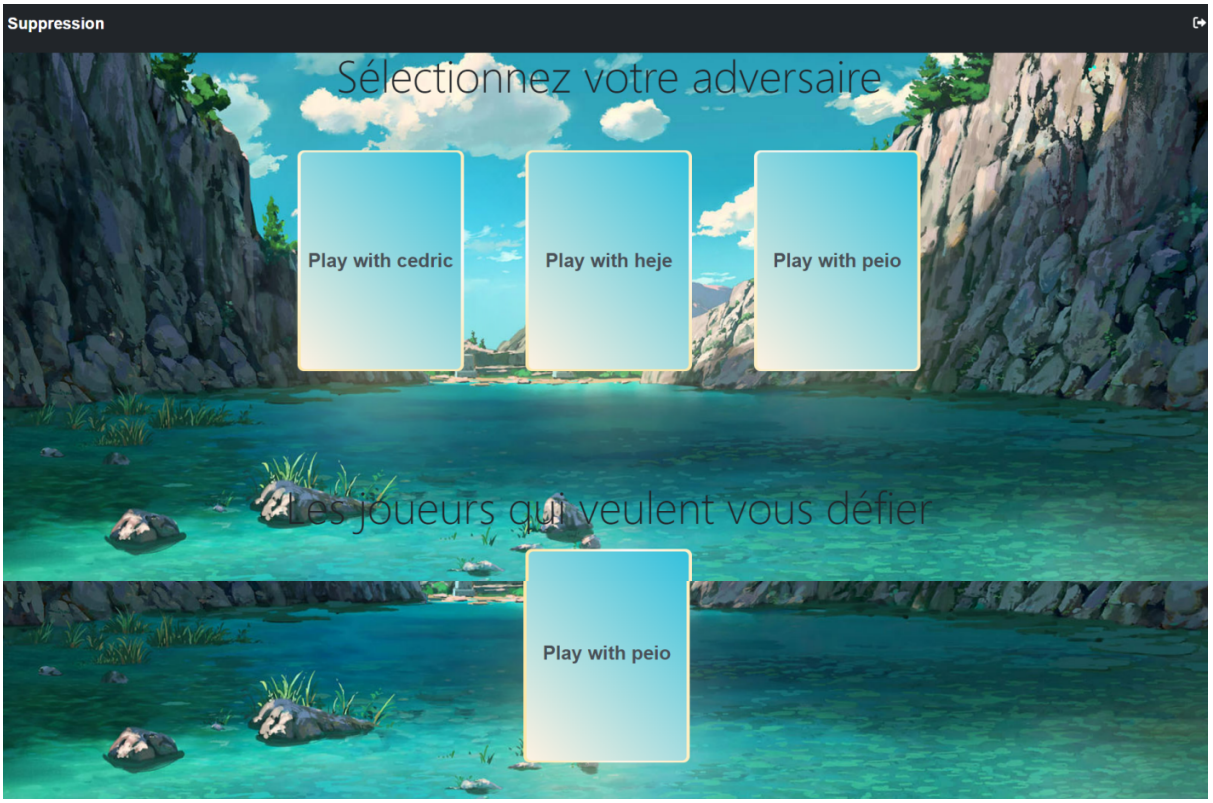
La page de connexion permet à un utilisateur de se connecter.

Page Suppression



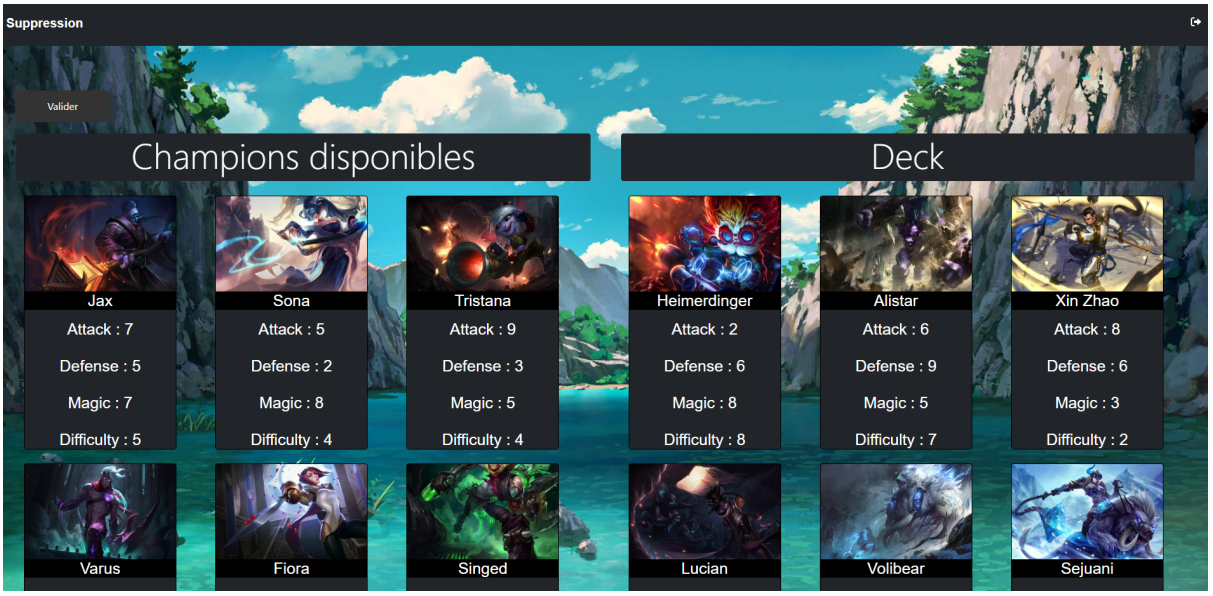
Cette page permet de supprimer notre compte uniquement quand on est connecté.

Page de sélection des adversaires



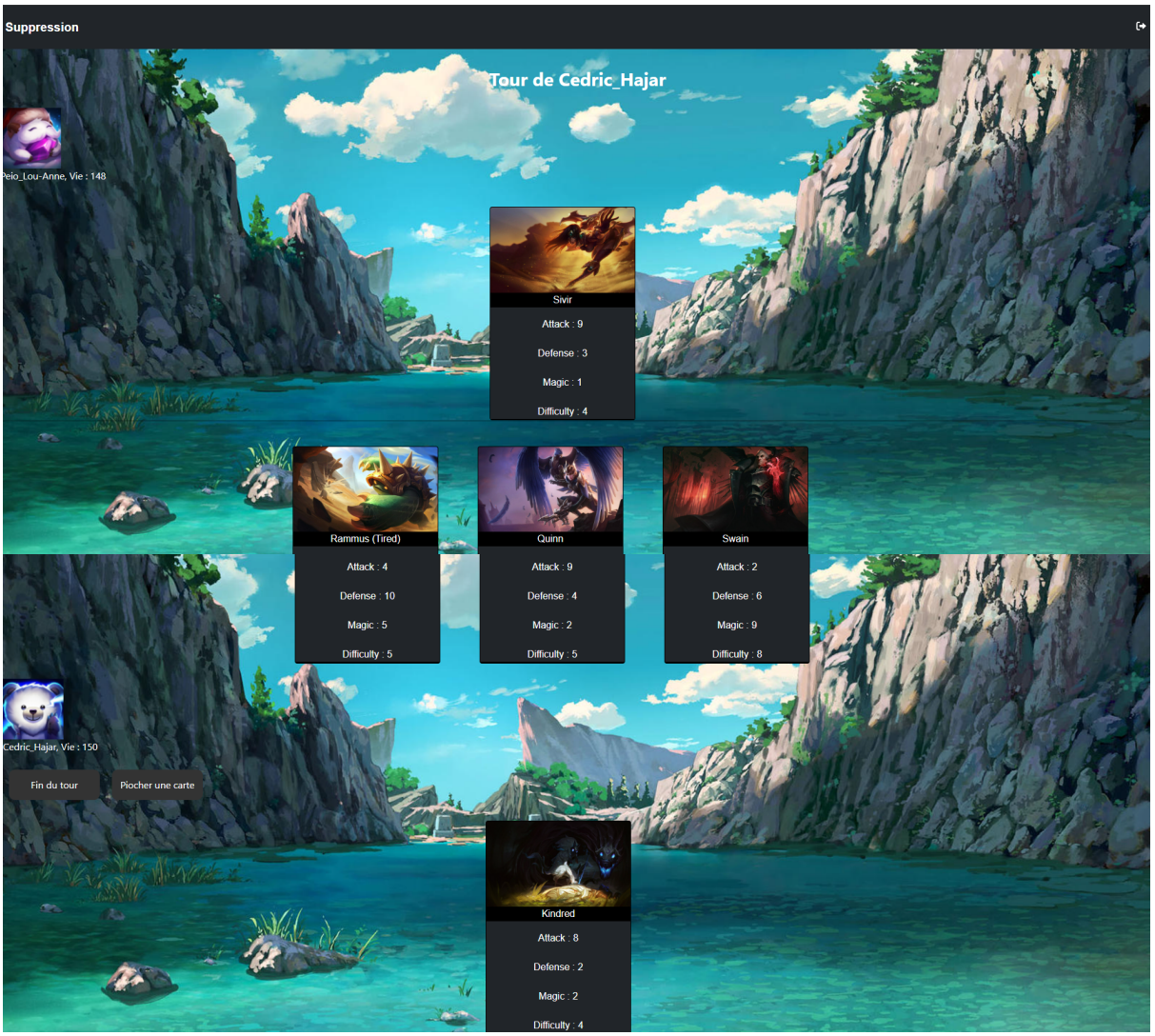
Cette page permet de sélectionner les adversaires contre qui l'on veut jouer. En haut les adversaires que l'on peut sélectionner et en bas les adversaires qui nous ont défiés.

Page de choix des cartes



Voici la page du choix des cartes. On peut sélectionner à gauche les champions disponibles, quand on les sélectionne, ils passent à droite dans les cartes choisies. Un clic sur une carte à droite permet de l'enlever de notre deck et quand 20 cartes ont été choisies, le bouton “valider” apparaît et permet de valider le deck.

Page de match



Voici une page de match, on peut voir en haut une indication sur le tour de la personne. Ensuite il y a en haut du plateau le deck de l'adversaire avec pour carte Sivir. On peut aussi voir notre plateau avec ici 3 cartes : Rammus, Quinn et Swain.
Il y a les 2 images des joueurs à gauche avec leurs vies. Il y a aussi 2 boutons, un pour la fin du tour et un pour piocher une carte.
Enfin en bas, il y a le deck du joueur actuel.

Enfin, on peut voir des indications sur l'état des cartes, il existe 2 indications:

- Tired : Indique qu'une carte à déjà attaquer et ne peut plus attaquer pour ce tour

- Sleeping : Indique qu'une carte vient d'être jouée et doit attendre 1 tour.

Bugs

Cette section répertorie tous les bugs que nous avons trouvés.

Revenir à la page d'avant:

Lorsque l'on revient à la page d'avant lors de la sélection du deck, cela crée des problèmes sur la numérotation des joueurs et cela empêche un joueur de jouer.

Actualiser la page:

Une actualisation de la page lors d'un match enlève les indications sleeping ou tired sur les cartes. Il est quand même impossible de jouer avec ces cartes même si l'indication n'est plus présente.